

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi penerapan teknologi informasi sangat dibutuhkan sebagai alat pendukung dalam melakukan aktivitas pekerjaan. Penerapan tersebut bisa bermanfaat jika digunakan pada instansi atau lembaga, baik instansi bisnis maupun pendidikan. Bimbingan Belajar Jasmine merupakan Bimbingan Belajar yang mengalami perkembangan tiap tahunnya. Pada awal berdiri tahun 2005 siswa didiknya masih berjumlah puluhan. Namun seiring berjalannya waktu, siswa didik di lembaga tersebut mengalami peningkatan. Saat ini jumlah peserta didik di lembaga tersebut secara keseluruhan mencapai 251 siswa didik.

Bimbingan Belajar Jasmine selama ini masih menggunakan cara - cara yang konvensional dalam memberikan informasi tentang Bimbingan Belajar mereka. Mereka masih mengandalkan brosur dan *banner* yang jangkauannya hanya di lokasi tertentu saja, sehingga informasi yang diperoleh masyarakat hanya sepintas saja dan kurang maksimal. Bagi calon siswa didik baru, mereka harus datang langsung ke kantor Jasmine untuk melakukan pendaftaran. Sedangkan informasi jadwal belajar masih dicetak di kertas dan ditempel di dinding. Hal ini kurang efisien karena menggunakan informasi jadwal secara di tempel di dinding, informasi jadwal yang di dapat cakupannya kurang luas.

Dari permasalahan di atas, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi Bimbingan Belajar Jasmine, sehingga sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi yang tepat, yaitu dapat memberikan informasi seputar Bimbingan Belajar Jasmine, membantu proses pendaftaran siswa baru, pendaftaran untuk tutor yang ingin melamar kerja di bimbingan belajar Jasmine, memberikan informasi penjadwalan bagi siswa didiknya, serta memberikan informasi lowongan kerja untuk tutor Bimbingan Belajar Jasmine yang dapat diakses dengan internet.

Framework Laravel merupakan *Framework* yang menggunakan PHP dan dikembangkan pertama kali oleh Taylor Otwell. Meskipun termasuk pemain baru, komunitas pengguna *Laravel* sudah berkembang pesat dan mampu menjadi alternatif utama dari sejumlah *Framework* besar seperti *CodeIgniter* & *Yii*. *Laravel* oleh para developer disetarakan dengan *CodeIgniter* dan *FuelPHP* namun memiliki keunikan tersendiri dari sisi coding yang lebih ekspresif dan elegan (Novina, 2014)

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk membuat suatu aplikasi sebagai tugas akhir dengan judul” **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN BELAJAR MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL” (Studi Kasus: Bimbingan Belajar Jasmine Jombang).**

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, masalah dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi Bimbingan Belajar untuk Bimbingan Belajar Jasmine?
2. Bagaimana menerapkan *Framework Laravel* untuk membangun sistem informasi Bimbingan Belajar Jasmine?

1.3 Batasan Masalah

Dalam sistem informasi ini, supaya tidak menyimpang dari tujuan yang hendak dicapai, maka penyusun membatasi permasalahan sebagai berikut:

1. Penelitian ini dilakukan di Bimbingan Belajar Jasmine.
2. Sistem ini tidak dapat melakukan transaksi pembayaran, hanya dapat menampilkan informasi status pembayaran.
3. Hasil dari sistem ini akan menampilkan pendaftaran siswa didik baru Bimbingan Belajar Jasmine, pendaftaran untuk calon tutor yang ingin mengajar di Bimbingan Belajar Jasmine, memberikan informasi penjadwalan Bimbingan Belajar Jasmine, memberikan informasi perkembangan siswa dan berbagai informasi seputar Bimbingan Belajar Jasmine.
4. Aplikasi yang dibangun menggunakan *Framework Laravel*.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan dari rumusan masalah yang telah diuraikan sebelumnya, tujuan dari tugas akhir ini adalah:

1. Merancang dan membangun sistem informasi Bimbingan Belajar yang mampu mengelola data peserta di Bimbingan Belajar Jasmine.
2. Membangun sistem informasi Bimbingan Belajar menggunakan *Framework Laravel* di Bimbingan Belajar Jasmine.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat, diantaranya sebagai berikut:

1. Siswa didik

Dengan adanya sistem informasi Bimbingan Belajar ini, dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi bagi siswa didik yang berada di Bimbingan Belajar Jasmine.

2. Bimbingan Belajar Jasmine.

Memberikan manfaat dan kemudahan bagi pengurus Bimbingan Belajar Jasmine dalam pengelolaan data sistem informasi yang ada di Bimbingan Belajar tersebut.

3. Penulis

Memberikan pengalaman bagi penulis dalam merancang dan membangun sistem informasi Bimbingan Belajar Jasmine menggunakan *Framework Laravel*.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan oleh penyusun dalam menyusun penyusunan ini serta dalam memperoleh data adalah sebagai berikut:

a. Metode Observasi (Pengamatan)

Pada metode ini penulis melakukan observasi langsung di Bimbingan Belajar Jasmine untuk mendapatkan data – data yang diperlukan. Tujuan dari observasi ini sebagai sumber informasi yang penting dalam membangun suatu aplikasi program.

b. Metode Wawancara

1. Dalam penelitian penulis juga melakukan wawancara dengan pihak Bimbingan Belajar Jasmine dengan cara melakukan tanya jawab kepada Bapak Deddy Yulianthony, S.pd selaku pimpinan Bimbingan Belajar Jasmine Jombang. Tujuan dari wawancara ini untuk memperoleh data yang lebih detail dari proses sebelumnya.

c. Metode Rekayasa Perangkat Lunak

Dalam metode ini penulis dalam membangun sistem informasi Bimbingan Belajar Jasmine juga menggunakan:

1. metode *waterfall* sebagai tahapan – tahapan dalam merancang dan membangun suatu sistem.
2. Desain perancangan sistem menggunakan software Edraw max, Dreamwever Cs5.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui dan memahami gambaran secara umum mengenai isi dari Tugas Akhir ini, maka penulisan Tugas Akhir ini dibagi dalam lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang deskripsi umum skripsi yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang dasar teori yang akan menjelaskan tentang hal-hal yang berhubungan dengan judul penelitian yakni gambaran umum tentang Bimbingan Belajar Jasmine serta komponen yang mendukung penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang deskripsi umum sistem, analisis kebutuhan sistem selain itu dilakukan perancangan aplikasi yang akan dibuat, sehingga dihasilkan desain antar muka dan proses – prosesnya.

BAB IV TESTING DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi perancangan antar muka dalam sistem dan proses pengujian sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan terhadap sistem dan aplikasi yang telah dibuat dan saran yang membangun untuk pengembangan sistem selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi daftar referensi yang digunakan dalam peneliti.