

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bank merupakan sebuah lembaga intermediasi keuangan, umumnya didirikan dengan kewenangan untuk menerima simpanan uang, meminjamkan uang atau bentuk-bentuk lainnya dengan tujuan memberi kemudahan pada ekonomi kebawah karena kebutuhan yang meningkat dan disisi lain untuk meningkatkan taraf hidup masyarakat yang lebih baik lagi.

Kegagalan dalam sebuah bank akan berdampak kepada sistem perbankan dan bahkan system perekonomian. Kredit merupakan sumber utama pendapatan bagi bank. Hasil ini diperoleh dalam bentuk bunga yang diterima bank sebagai balas jasa dan biaya administrasi kredit yang dibebankan kepada nasabah.

Bank Perkreditan Rakyat yang biasa disingkat dengan (BPR) adalah bank yang melaksanakan kegiatan usaha secara konvensional atau berdasarkan prinsip syariah yang dalam kegiatannya tidak memberikan jasa dalam lalu lintas pembayaran. Artinya disini BPR jauh lebih sempit jika dibandingkan dengan kegiatan bank umum.

PT. BPR Arta Pamenang Jombang merupakan lembaga keuangan yang dalam kegiatannya mengandalkan kepercayaan masyarakat khususnya masyarakat menengah kebawah, memiliki usaha pokok berupa menghimpun dana yang disimpan sementara oleh masyarakat untuk kemudian menyalurkan kembali dana tersebut ke masyarakat yang membutuhkan.

Sistem untuk pembayaran seluruh kredit di PT. BPR Arta Pamenang Jombang sudah menggunakan aplikasi, tetapi untuk laporan pencatatan, pertumbuhan kredit dan pembuatan jurnal yang sedang berjalan saat ini menggunakan pencatatan

dengan pembukuan kertas manual sehingga bermasalah dengan pencetakan laporan transaksi bulanan, pencatatan jurnal sulitnya dalam pencarian data-data dan rawannya akan kehilangan data-data tersebut.

Simpan Pinjam (Pratama,2010) merupakan suatu usaha koperasi yang paling pokok, maka koperasi perlu memberikan penilaian kepada nasabah yang mengajukan kredit pinjaman serta merasa yakin bahwa nasabah tersebut mampu mengembalikan kredit yang telah diterimanya. Kredit simpan pinjam adalah suatu fasilitas kredit yang disediakan oleh Simpan Pinjam untuk mengembangkan atau meningkatkan usaha kecil yang layak, kredit simpan pinjam diutamakan untuk membiaya usaha kecil dimasyarakat. Anggota yang menyimpan dan atau meminjam tidak terkait dengan program pemerintah. Oleh sebab itu manajer koperasi harus bersaing dengan lembaga keuangan formal maupun informal untuk mendapatkan penabung dan atau peminjam. Pinjaman yang diberikan dapat berupa pinjaman untuk penunjang produktivitas dan untuk kepentingan konsumsi anggotanya. Melalui usaha simpan pinjam koperasi dapat membantu anggota yang kekurangan dan kelebihan. Secara ekonomis, kondisi kelebihan dan kekurangan dana bagi anggota akan menimbulkan kerugian tertentu bagi mereka. Jika anggota kekurangan dana akan muncul kerugian akibat tidak termanfaatkannya sumberdaya mereka secara optimal. Proses produksi mereka terhambat, pemanfaatan waktu yang tidak efisien, yang pada gilirannya mengurangi produktivitas dan penghasilan mereka. Dan demikian juga bila anggota kelebihan dana, akan memunculkan resiko kehilangan, pemanfaatan dana yang tidak ekonomis (opportunity costs), hasrat mengkonsumsi yang semakin besar, dan lain lain. Untuk membantu anggota dalam mengelola uang atau dana yang dimilikinya, maka dioperasikanlah unit usaha simpan pinjam.

Dashboard (Malik,2005), merupakan platform pusat control yang berfungsi untuk mengatur semua kegiatan. Dalam sistem informasi, dashboard sebagai alat untuk membaca, real-time user interface, menampilkan grafik status saat ini, dan sejarah tren indikator kinerja perusahaan. Dashboard adalah nama lain “laporan kemajuan” atau “manajemen laporan” yang berbentuk tampilan. Dalam hal ini dashboard yang terkait dengan *database* yang memungkinkan laporan akan terus menerus diperbaharui, sebagai contoh saat ini dashboard digunakan di sebuah BPR untuk mengaudit tingkat perputaran suku bunga dalam periode sebulan dan setahun.

Dari pembahasan diatas pemanfaatan komputer tidak dapat dihindarkan lagi untuk memudahkan proses dalam segala hal yang ada di PT. BPR Arta Pamenang Jombang yang masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan data keuntungan perperiode. Disamping itu pula, keberhasilan perusahaan akan tercapai jika sistem informasi yang ada berkualitas.

Dalam menghadapi permasalahan diatas, maka penulis mengangkat judul skripsi ini dengan tema **“Rancang Bangun Sistem Informasi *Dashboard* Untuk Pendukung Keputusan Simpan Pinjam Berbasis Desktop Di PT BPR Artha Pamenang Jombang”**, diharapkan dengan penelitian ini dapat membantu meningkatkan pelayanan kepada nasabah, serta dapat mengamankan data, khususnya dalam hal mengamankan *database*-nya. Sistem akan dibangun dengan berbasis desktop dengan pertimbangan bahwa aplikasi berbasis desktop mampu beroperasi secara *offline*.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun perumusan masalah pada skripsi ini adalah sebagai berikut :

- a) Bagaimana merancang suatu sistem yang dapat mengatasi nasabah dalam proses transaksi perbankan dari sistem manual menjadi sebuah sistem informasi yang lebih efektif dan efisien ?
- b) Bagaimana mengimplementasikan atau menerapkan program sistem informasi dashboard berbasis dekstop di PT. BPR Arta Pamenang Jombang untuk mengetahui naik turunnya kredit ?
- c) Bagaimana melakukan identifikasi visualisasi untuk meningkatkan keuntungan transaksi keuangan di PT. BPR Arta Pamenang Jombang?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem informasi ini, agar tidak menyimpang dari tujuan yang ingin dicapainya pembahasan dibatasi pada hal-hal berikut, yaitu:

- a) Program aplikasi yang dibuat hanya berfokus pada pengolahan data simpan dan pinjam.
- b) Program aplikasi yang dibuat tidak menyediakan penghitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) dan perhitungan neraca beserta laporannya.
- c) Program aplikasi sistem informasi dashboard yang dibuat termasuk untuk mempermudah kinerja *accounting officer*.
- d) Perancangan sistem di implementasikan dengan VB.net dan Database MySQL.
- e) Pembuatan sistem informasi ini hanya diterapkan pada PT. BPR Arta Pamenang Jombang.

1.4 Tujuan Penelitian

- a) Untuk mengetahui bagaimana merancang, mengimplementasikan dan menampilkan manajemen pelaporan data yang dapat memberi kemudahan dalam proses pembacaan kredit keuangan di PT. BPR Arta Pamenang Jombang.

1.5 Manfaat Penelitian

- a) Bagi Penulis
Menambah pengalaman dan pengetahuan dalam membangun aplikasi.
- b) Bagi User (Mahasiswa)
Membantu dan mempermudah dalam mendapatkan informasi tentang perbankan

1.6 Metode Penelitian

Secara ringkas metode dapat diartikan sebagai cara, tahapan-tahapan kegiatan yang akan dilakukan dalam memecahkan masalah yang akan diteliti. Dalam kasus pembuatan skripsi ini metode adalah cara yang digunakan untuk mencapai tujuan yang dirumuskan. Metode penelitian yang digunakan sebagai berikut :

A. Metode Penelitian

- a) Metode Wawancara
Yaitu pertanyaan-pertanyaan yang diajukan kepada Pimpinan PT. BPR Arta Pamenang Jombang dan sebagian karyawan PT. BPR Arta Pamenang Jombang sebagai *sample*.
- b) Metode dokumentasi

Yaitu mencatat sumber-sumber data yang diperlukan dalam pembuatan sistem informasi dashboard.

B. Metode Perancangan Perangkat Lunak

System Development Life Cycle (SDLC), adalah tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analisis sistem informasi. Struktur pengembangan system yang digunakan adalah *Waterfall* model. Model air terjun (*waterfall*) adalah mengambil kegiatan proses dasar seperti spesifikasi, pengembangan, validasi, evolusi, dan merepresentasikan sebagai fase-fase proses yang berbeda seperti spesifikasi persyaratan, perancangan perangkat lunak, implementasi, pengujian dan seterusnya. (Sommerville 2008)

1.7 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan skripsi ini menggunakan kerangka pembahasan yang terbentuk dalam susunan bab, yang dapat dijelaskan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini merupakan dasar penyusunan Skripsi yang di dalamnya berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan tentang landasan teori tentang permasalahan, dan landasan teori tentang ilmu yang terkait dengan kepustakaan dan referensi yang ada.

BAB 3 PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan tentang perancangan sistem informasi yang akan diterapkan mulai dari desain struktural sampai dengan desain fisik.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan implementasi dan pembahasan sistem dari program aplikasi yang telah dibuat.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan Skripsi yang telah disusun.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi daftar referensi yang digunakan dalam penelitian.