

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Belajar merupakan kegiatan yang paling pokok dan penting dalam keseluruhan proses pendidikan. Belajar juga bertujuan supaya siswa dapat mengetahui hal yang belum dia ketahui, mengerti apa yang sebelumnya belum dimengerti. Kegiatan belajar itu dapat dilakukan dimana saja tidak hanya disekolah atau kampus, melainkan juga ditempat lain misalnya ditaman, museum, dirumah dan lain sebagainya.

Seiringan dengan perkembangan teknologi, media belajar konvensional dirasa belum efektif, efisien dan praktis untuk saat ini. Maka dari itu peran teknologi sangat berpengaruh dalam dunia pendidikan misalnya media presentasi yang dulunya papan tulis sekarang bisa menggunakan lcd proyektor, materi belajar yang dulunya dari buku sekarang bisa dicari melalui internet dan lain sebagainya.

Dalam dunia pendidikan begitu banyak bidang-bidang keilmuan salah satunya ilmu kebidanan. Ilmu kebidanan adalah bagian dari ilmu kedokteran khusus mempelajari segala soal yang bersangkutan dengan lahirnya seorang bayi. Sehingga seorang mahasiswa kebidanan dituntut untuk mengetahui segala hal tentang keilmuan kebidanan karena ini berkaitan dengan nyawa seseorang. Tapi selama ini para mahasiswa kesulitan dalam pemahaman dan hafalan tentang istilah-istilah kesehatan

dalam ruang lingkup kebidanan. Mahasiswa harus membeli kamus berupa buku yang tebal yang mana untuk saat ini kurang praktis dalam pencarian terminologi. Selain itu mahasiswa juga mengalami kendala dalam penghafalan istilah-istilah kebidanan melalui kamus tersebut.

Dalam mengatasi masalah diatas sudah banyak solusinya seperti di (winarko, dkk : 2009) yang membuat aplikasi *flashcard* berbasis *java micro edition* berdasarkan *spaced repetition* yang bertujuan membuat perulangan berjangka terhadap materi yang sudah dipelajari sehingga menghasilkan ingatan yang kuat.

Dalam strategi pembelajaran *spaced repetition* atau bisa disebut “perulangan berjangka” adalah metode untuk mempelajari materi pembelajaran yang dilakukan dalam jangka waktu tertentu. *Spaced repetition* bertujuan untuk mengoptimalkan proses pembelajaran dengan cara menghitung jangka waktu yang memisahkan proses mengingat dari pengetahuan tertentu (winarko, dkk : 2009). Berbagai variasi *spaced repetition* yang dikembangkan oleh beberapa ilmuwan salah satunya Sebastian Leitner seorang psikolog eropa yang menemukan sistem kotak yang disebut *Leitner System* pada tahun 1960-an (winarko, dkk : 2009) tujuannya adalah mempermudah proses pembelajaran dan mengingat kosakata untuk memori jangka pendek dan jangka panjang. *Leitner System* merupakan cikal bakal dari banyak aplikasi *flashcard*.

Skripsi ini mencoba untuk merancang dan membangun aplikasi kamus istilah kebidanan untuk membantu penghafalan terminologi istilah kebidanan dengan metode pembelajaran *Leitner System*. Solusi ini

diimplementasikan dengan memanfaatkan teknologi *smartphone* yang bersistem operasi *android*. Dengan pembuatan aplikasi kamus istilah kebidanan diharapkan dapat membantu mahasiswa dalam memahami istilah kebidanan. Dari uraian dasar ini penulis akan mencoba mengadakan penelitian dengan judul “Rancang bangun aplikasi kamus penghafalan istilah kebidanan dengan metode *Leitner System* berbasis *android*”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka rumusan masalah untuk mencapai solusinya adalah :

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi kamus istilah kebidanan berbasis *android* difakultas kesehatan prodi kebidanan?
2. Bagaimana penerapan metode *Leitner System* untuk aplikasi kamus istilah kebidanan berbasis *android* di fakultas kesehatan prodi kebidanan?

## 1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian dalam rencana skripsi ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu :

1. Aplikasi ini digunakan disistem operasi *android* dengan versi 2.3 keatas.
2. Istilah-istilah kebidanan diaplikasi ini diambil dari kamus saku *dorland's pocket medica dictionary, 25/E* yang sudah diterjemahkan

kedalam bahasa indonesia (kumala, dkk : 1996) dan buku saku ilmu kebidanan dan kandungan (biran : 2011)

3. Aplikasi berjalan dalam kondisi offline.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi kamus digital yang dilengkapi metode penghafalan yang dapat digunakan untuk mempermudah proses pembelajaran dan pencarian istilah-istilah kebidanan agar dapat digunakan mahasiswa sehingga memberi kemudahan bagi pemakainya.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Sebagai suatu hasil karya ilmu yang didapat selama masa perkuliaan dimana karya tersebut dapat bermanfaat untuk orang lain khususnya akademisi kebidanan di Unipdu bisa lebih kompeten lagi dengan adanya aplikasi tersebut.

#### **1.6 Metodologi Penelitian**

Penelitian ini dilakukan melalui beberapa tahapan. Adapun metode yang digunakan dalam tiap-tiap tahapan antara lain:

## 1. Metode Pengumpulan Data

### a. Wawancara

Wawancara merupakan suatu cara pengumpulan data dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan langsung kepada seorang informan. Dalam hal ini yang penulis jadikan sebagai informan adalah kepala prodi kebidanan dan mahasiswa kebidanan. Kegiatan wawancara dilakukan untuk memperoleh data dan informasi kebutuhan mahasiswa dan buku yang dirujuk untuk aplikasi yang akan dibuat.

### b. Studi Pustaka

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan studi penelaahan terhadap buku-buku, literatur-literatur, dan lain sebagainya yang berhubungan dengan landasan teori penelitian ini.

## 2. Metode Analisis Kebutuhan Sistem

Metode ini dilakukan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang harus dilengkapi untuk menjalankan sistem pendukung keputusan ini. Identifikasi ini meliputi kebutuhan *hardware*, *software*, dan *brainware*.

## 3. Metode Perancangan

### a. Pembuatan struktur menu.

Dalam metode ini penulis menggunakan *unified modelling language* (UML) sebagai gambaran interaksi antara pengguna dengan sistem ini dan *user interface* sebagai gambaran desain sistem yang akan dibangun.

b. Rancangan *database*.

Penerapan *database* dalam sistem informasi disebut dengan *database system*. Dalam hal ini penulis menggunakan *class diagram* sebagai gambaran interaksi objek dalam *database* dan rancangan tabel yang terdapat dalam *database* ini.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan mengenai pembahasan masalah dan penyelesaiannya yang diuraikan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi pembahasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan yang berisi penjelasan tentang tahap-tahap penulisan laporan dengan menuliskan ringkasan isi dari masing-masing bab yang ditulis.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini, berisi semua landasan teori metode *Leitner System* yang digunakan untuk mendukung penulisan tugas akhir. Diantaranya yaitu menguraikan pengertian dan konsep dasar *spaced repetition*, teori tentang masalah yang dibahas serta perangkat keras dan perangkat lunak yang mendukung dalam perancangan sistem.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab III diuraikan analisis sistem berjalan dan sistem yang diusulkan serta perancangan desain dari sistem informasi yang akan dibuat.

### **BAB IV IMPLEMENTASI**

Bab IV menguraikan tentang implementasi dari aplikasi kamus istilah kebidanan berbasis *android* yang dihasilkan dari aplikasi yang dibuat.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab V berisi beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pembuatan aplikasi kamus istilah kebidanan berbasis *android* dan saran dari penulis untuk pengembangan selanjutnya.