



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi saat ini memiliki dampak besar terhadap dunia pendidikan. Penggunaan teknologi tidak hanya meningkatkan efisiensi proses, tetapi juga memberikan aksesibilitas dan akurasi yang lebih baik dalam pengelolaan data dan informasi. Salah satu tantangan utama yang dihadapi institusi pendidikan adalah pengelolaan data yang kompleks, terutama di tingkat sekolah menengah pertama (SMP), seperti yang terjadi di SMP Negeri 2 Gudo.

SMP Negeri 2 Gudo, sebagai salah satu lembaga pendidikan di Kabupaten Jombang, menghadapi tantangan dalam pengelolaan manajemen akademik. Proses pengelolaan data akademik seperti absensi siswa, nilai, jadwal pelajaran, serta informasi lain yang mendukung proses pendidikan masih dilakukan secara manual. Hal ini seringkali mengakibatkan permasalahan, seperti keterlambatan dalam penyampaian informasi, kesalahan penginputan data, serta kurangnya efisiensi dalam pelaksanaan administrasi sekolah.

Di era digital saat ini, sistem yang terintegrasi semakin penting. Sistem informasi manajemen pembelajaran berbasis website menawarkan solusi yang dapat mengatasi permasalahan tersebut. Sistem ini memanfaatkan teknologi berbasis web untuk mendukung pengelolaan data akademik secara terstruktur, otomatis, dan efisien. Selain itu, pengguna dapat mengakses informasi akademik dengan mudah kapan pun dan di mana pun.

Pengembangan sistem informasi manajemen pembelajaran berbasis web di SMP Negeri 2 Gudo bertujuan untuk meningkatkan mutu layanan pendidikan. Sistem ini dibuat dengan desain responsif sehingga dapat diakses melalui berbagai perangkat, termasuk komputer, tablet, dan



smartphone, untuk mendukung fleksibilitas penggunaannya. Dengan antarmuka yang ramah pengguna, fitur-fitur seperti manajemen data siswa, pengelolaan nilai, penjadwalan pelajaran, hingga pemberitahuan informasi penting dapat diakses dengan mudah oleh semua pihak.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi manajemen pembelajaran berbasis website yang dapat memenuhi kebutuhan SMP Negeri 2 Gudo. Melalui implementasi sistem ini, diharapkan sekolah dapat mengatasi permasalahan pengelolaan data akademik, meningkatkan efisiensi kerja, serta mendukung tercapainya layanan pendidikan yang lebih baik dan berkualitas.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, masalah yang menjadi fokus dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang sistem informasi manajemen berbasis website di SMP Negeri 2 Gudo?
2. Bagaimana penerapan metode Agile dalam pengembangan sistem informasi manajemen pembelajaran berbasis web di SMP Negeri 2 Gudo?

1.3 Batasan Masalah

Berikut adalah batasan masalah yang ditetapkan dalam penelitian ini :

1. Sistem informasi manajemen pembelajaran akan dikembangkan dalam bentuk aplikasi berbasis website.
2. Fitur pada perancangan sistem ini *E-learning*, Absensi Siswa.
3. Pihak-pihak yang terlibat dalam perancangan sistem ini adalah Super Admin, Guru, dan Siswa.



1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun sistem informasi manajemen pembelajaran berbasis website di SMP Negeri 2 Gudo.
2. Meningkatkan kualitas layanan pendidikan dan efisiensi manajemen data.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Peneliti
 Penelitian ini memberikan pengalaman praktis dalam merancang dan mengembangkan sistem informasi manajemen pembelajaran berbasis web. Penulis dapat memperdalam pemahaman tentang pengembangan perangkat lunak, penerapan teknologi informasi dalam bidang pendidikan, serta meningkatkan keterampilan dalam analisis sistem.
2. Pengguna (Super Admin, Guru, dan Siswa)
 - a. Super Admin
 Super Admin dapat mengelola keseluruhan sistem.
 - b. Guru
 Guru akan dapat mengelola pembelajaran, penilaian, absensi, *history* absensi, dan rekap absensi.
 - c. Siswa
 Siswa dapat mengakses mengenai pembelajaran, tugas, dan nilai.



3. UNIPDU

Penelitian ini dapat menjadi sumber referensi untuk pengembangan dan penelitian selanjutnya di bidang sistem informasi. khususnya terkait penerapan sistem informasi manajemen di lingkungan pendidikan. Serta dapat membuka peluang untuk kampus dapat bekerja sama.

4. SMP Negeri 2 Gudo

Sistem informasi manajemen pembelajaran berbasis *website* akan meningkatkan efektivitas manajemen sekolah, terutama dalam hal komunikasi dan pengelolaan data siswa.

1.6 Metode Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan melalui beberapa tahap. Berikut adalah metode yang diterapkan pada setiap tahapan :

1. Metode pengumpulan data

Data dikumpulkan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam mencapai tujuan penelitian.

a. Observasi

Observasi adalah proses pengamatan langsung terhadap yang menjadi fokus penelitian. Peneliti dalam hal ini mengamati SMPN 2 Gudo untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

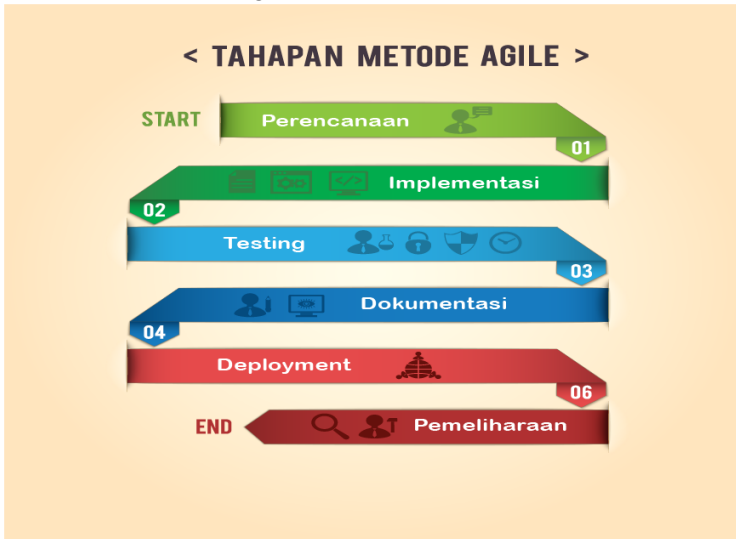
b. Wawancara

Untuk mengumpulkan data, wawancara melibatkan meminta pertanyaan kepada subjek, dalam hal ini karyawan SMPN 2 Gudo.

c. Studi Litelatur

Penelitian literatur mengumpulkan data dari literatur sebelumnya.

2. Metode Agile



Gambar 1. 1 Tahapan metode Agile

Dalam penelitian ini, digunakan metode *Agile* untuk pengembangan aplikasi. Metode *Agile* terdiri dari beberapa tahapan sebagai berikut :

- a. Tahap Perancangan
Pada tahap perencanaan, data dikumpulkan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Setelah itu, dilakukan analisis terhadap operasi sistem.
- b. Tahap Implementasi
Pada tahap implementasi, rancangan akan diwujudkan dalam bentuk kode program dan pengembangan sistem. Sistem berbasis web akan dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
- c. Tes Perangkat Lunak
Selanjutnya, untuk meminimalkan kesalahan, tahap berikutnya akan melibatkan pengujian



perangkat lunak untuk mengevaluasi program yang telah dikembangkan sebelumnya.

d. Dokumentasi

Tahap dokumentasi bertujuan untuk mendokumentasikan fungsi, desain database, dan modul-modul yang ada, guna mempermudah proses pengembangan dan pemeliharaan sistem.

e. Deployment

Setelah itu, proses peluncuran dilakukan untuk memastikan kualitas perangkat lunak akan dievaluasi. Jika sistem yang dikembangkan memenuhi standar, perangkat lunak tersebut siap untuk dilanjutkan ke tahap pengembangan lebih lanjut.

f. Pemeliharaan

Tahapan terakhir adalah pemeliharaan, yang bertujuan untuk mencegah terjadinya bug, dan ini merupakan tahap akhir dalam proses pengembangan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan dalam tugas akhir ini disusun dalam bentuk karya ilmiah dengan struktur penulisan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah yang menjadi dasar penelitian dengan judul "Rancang Bangun Customer Relationship Management di SMPN 2 Gudo." Bab ini meliputi penjelasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bagian ini berisi pembahasan mengenai penelitian-penelitian sebelumnya yang relevan dengan topik skripsi ini,



serta tinjauan teori yang mencakup definisi Sistem Informasi Manajemen, teknik penelitian, dan teori terkait metode pengujian.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini mengulas analisis kebutuhan sistem yang akan dibangun serta perancangan sistem yang diinginkan.

BAB 4 TESTING DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan prosedur pengujian dan proses uji coba terhadap sistem yang telah dikembangkan.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan utama dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi kumpulan referensi yang digunakan dalam penelitian ini.





