

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer di era saat ini sangat membantu *brainware* untuk menyelesaikan apa yang dikerjakannya. Dengan teknologi komputer, *brainware* akan menyelesaikan suatu pekerjaan dengan efektif dan efisien. Teknologi komputer saat ini, berhubungan erat dengan sistem informasi. Sistem informasi adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang berbentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi.

Dengan adanya data yang dikumpulkan, dikelompokkan dan diolah maka akan menjadi sebuah informasi yang sangat bermanfaat untuk penerima informasi tersebut. Salah satu sifat dari sistem informasi diantaranya adalah didapatkan dengan mudah dan murah. Website adalah salah satu penyebar sistem informasi melalui internet yang murah dan mudah untuk saat ini. Website juga dapat diakses dimanapun selama ada koneksi internet.

Bursa karir adalah pasar yang mempertemukan penjual dan pembeli tenaga kerja. Sebagai penjual tenaga kerja di dalam bursa karir adalah para pencari kerja, sedangkan pembelinya adalah orang-orang/lembaga yang memerlukan tenaga kerja. Pasar tenaga kerja diselenggarakan dengan maksud untuk mengkoordinir pertemuan antara para pencari kerja dan orang-orang atau

lembaga-lembaga yang membutuhkan tenaga kerja. Hal ini sesuai dengan tugas dari Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Jombang yaitu Menyusun program dan kegiatan serta memberikan fasilitasi pembinaan dan penempatan tenaga kerja, informasi pasar kerja dan bursa kerja.

Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Jombang yang selanjutnya akan disebut dengan DISNAKERTANS Jombang mempunyai kelemahan dalam menyampaikan informasi. Mereka masih menggunakan cara-cara manual dalam mengolah dan menyebarkan informasi tentang tenaga kerja maupun lowongan pekerjaan. Contohnya, DISNAKERTRANS Jombang masih menggunakan lembar kertas yang berisi informasi lowongan pekerjaan yang ditempel di papan pengumuman. Cara ini dipandang tidak efektif dan efisien. Oleh karena itu, dengan berkembangnya kemajuan teknologi, DISNAKERTRANS Jombang perlu memperbaiki sistem pelayanan yang awalnya manual menjadi otomatis, melalui sebuah sistem informasi berbasis website. Oleh sebab itu penulis tertarik mengangkat judul: **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BURSA KARIR ONLINE BERBASIS WEB DENGAN METODE SDLC WATERFALL DI DISNAKERTRANS JOMBANG”**, sebagai tugas akhir dan membantu DISNAKERTRANS mempermudah dalam menyampaikan informasi kepada warga jombang dengan cepat, tepat dan efisien.

Dalam hal ini penulis memilih website sebagai media sistem informasi, karena website mampu menampilkan data berupa teks dan gambar melalui internet. Untuk mengakses website sangatlah mudah pada zaman saat ini, dimana di daerah-daerah terpencil sudah bisa mengakses internet. Website juga bisa di

akses melalui telepon genggam, dimana telepon genggam saat ini dimiliki oleh banyak orang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi bursa karir online di DISNAKERTRANS Jombang ?
- 2) Bagaimana memberikan kemudahan dalam mengakses informasi lowongan kerja di DISNAKERTRANS Jombang melalui sistem informasi bursa karir online ?
- 3) Bagaimana menerapkan metode perancangan *SDLC waterfall* dalam membangun sistem informasi bursa karir online berbasis web di DISNAKERTRANS Jombang ?

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan lebih terfokus, maka penulis perlu membatasi permasalahan sebagai berikut :

- 1) Penelitian ini mengambil studi kasus di DISNAKERTRANS Jombang.
- 2) Sistem mengolah data & informasi dari operator DISNAKERTRANS Jombang, pencari kerja dan penyedia lowongan kerja.

- 3) Sistem informasi bursa karir Online dirancang dan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *dreamweaver* dan *MySQL*.
- 4) User yang terlibat dalam sistem informasi bursa karir online yaitu pencari kerja dan penyedia lowongan kerja.
- 5) Informasi bisa diakses siapapun, akan tetapi syarat mendaftar untuk menjadi pencari kerja adalah orang yang sudah mempunyai nomor induk kependudukan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan sistem informasi bursa karir online ini adalah sebagai berikut :

- 1) Merancang dan membangun sistem informasi bursa karir online di DISNAKERTRANS Jombang berbasis website.
- 2) Memberi kemudahan bagi pencari kerja dan penyedia kerja karena dengan mengakses website, keduanya dapat saling berinteraksi secara online. Dan menemui kesepakatan secara online.
- 3) Menerapkan metode *SDLC waterfall* untuk membangun sistem informasi bursa karir online berbasis web.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun penulisan skripsi ini diharapkan akan membawa manfaat kepada beberapa pihak, yaitu :

- 1) Mempermudah pegawai untuk memberikan pelayanan informasi secara cepat, tepat dan akurat.
- 2) Agar peran dari DISNAKERTRANS lebih terlihat di kalangan publik.
- 3) Meminimalkan biaya pengeluaran baik antara pencari kerja, penyedia kerja dan DISNAKERTRANS Jombang.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi adalah kesatuan metode-metode, prosedur-prosedur, konsep-konsep pekerjaan, aturan-aturan dan postulat-postulat yang digunakan oleh suatu ilmu pengetahuan, seni atau ilmu pengetahuan, seni atau ilmu pengetahuan yang lainnya.

1. Studi Pustaka

Yaitu penulis mengumpulkan data atau informasi dari DISNAKERTRANS Jombang, mempelajari Tugas pokok fungsi DISNAKERTRANS Jombang, serta melakukan pencarian informasi yang berhubungan dengan Sistem Informasi Bursa Karir Online di internet guna menambah referensi.

2. Metode Observasi

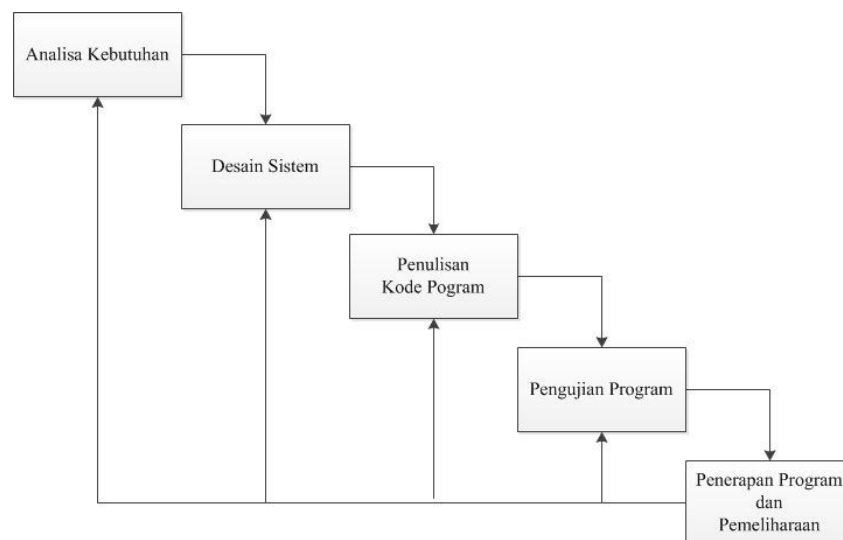
Penulis melakukan pengamatan untuk memperoleh data informasi dengan melihat secara langsung pada bagian data di DISNAKERTRANS Jombang.

3. Metode *Interview*

Penulis mengajukan pertanyaan tentang seberapa jauh sistem informasi yang sudah dijalankan di DISNAKERTRANS Jombang, untuk mempertegas data dan informasi.

4. Metode Perancangan Sistem Informasi

Setelah data dan informasi terkumpul, selanjutnya adalah menganalisa sistem, dikarenakan sistem sebelumnya masih terbentuk manual dan akan dibangun dari awal, maka disini penulis menggunakan metode *SDLC waterfall* yakni :



Gambar 1.1 *Waterfall*

Sumber : (Kadir, 2003) dalam (agusdar, 2013)

a. Analisa Kebutuhan

Merupakan tahapan pengumpulan data dengan cara wawancara atau studi literatur, sistem analis bertujuan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga tercipta sebuah sistem komputer yang di

inginkan. Dengan inilah yang menjadi acuan sistem analisis menerjemahkan kedalam bahasa pemrograman.

b. Desain Sistem

Dalam tahapan ini akan dibentuk tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat pemodelan sistem dan setiap unit akan di uji apakah sudah memenuhi spesifikasinya.

c. Penulisan Kode Program

Dalam tahapan ini, desain dari sistem akan di integrasikan pada bahasa pemrograman. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan pengujian terhadap sistem yang dibuat.

d. Pengujian Program

Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

e. Penerapan Program dan Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah dioperasikan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan baru.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini akan menjelaskan mengenai latar belakang timbulnya masalah yang memerlukan pemecahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini akan membahas mengenai penelitian terdahulu sebagai sarana untuk menunjukkan keaslian penelitian serta berisi kritik pada kelemahan atau kekurangan yang mungkin ada. Selain itu bab ini juga membahas landasan teori tentang permasalahan dan ilmu yang terkait untuk mendukung penelitian.

BAB III Perancangan Sistem

Bab ini akan menjelaskan tentang analisa sistem yang berjalan, analisa kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan dan perancangan sistem informasi bursa karir online yang diusulkan untuk di terapkan di DISNAKERTRANS Jombang.

BAB IV Implementasi dan Uji Coba Sistem

Bab ini akan memaparkan hasil dari tahapan penelitian, tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasi Sistem informasi bursa karir online di DISNAKERTRANS Jombang.

BAB V Penutup

Bab ini akan membuat kesimpulan isi dari keseluruhan penelitian dan memberi saran dari hasil penelitian dengan harapan dapat bermanfaat dalam pengembangan selanjutnya.