

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an, 96 (Al-'Alaq): 1.
- Djaali, Pudji Muljono. 2008. *Pengukuran dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: Grasindo.
- Djamaluddin, Ahdar dkk. 2019. *Belajar dan Pembelajaran 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. Parepare: CV. Kaaffah Learning Center.
- Duli, Nikolaus. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif: Beberapa Konsep Dasar untuk Penulisan Skripsi & Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Deepublish.
- Edi, Fandi Rosi Sarwo. 2016. *Teori Wawancara Psikodignostik*. Yogyakarta: LeutikaPrio.
- Hanafi. 2017. "Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan". *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*. hal. 139 – 141.
- Hendi, Asrean dkk. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Strategi Metakognitif untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa". *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*. hal. 823 dan 826.
- Hidayah, Nurul dkk. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Gambar Berseri Berbasis Pop-Up Book Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Narasi Bahasa Indonesia". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. hal. 64.
- Indriani, Ani. 2016. "Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Kelas V terhadap Prestasi Belajar Matematika di SD Negeri Bejirejo Kecamatan Kunduran Kabupaten Blora". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. hal. 134.
- Kanedi, Indra dkk. 2017. "Sistem Pelayanan untuk Peningkatan Kepuasan Pengunjung pada Perpustakaan Arsip dan Dokumentasi Kota Bengkulu". *Jurnal Pseudocode*. hal. 42.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, Silabus Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah (SD/MI) Kurikulum 2013 Tematik Terpadu Kelas 3 Semester 1 (2018).
- Khasanudin, Muhamad dkk. 2020. "Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Animation dalam Pembelajaran Matematika Materi Bangun Ruang untuk Kelas V SD/MI". *Journal of Elementary Education*. hal. 266.
- Kurniawati, Eny. 2021. "Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli untuk Meningkatkan Prestasi Belajar PPKn". *Pedagogi: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*. hal. 3.

- Mahmudi, Moh Rosyid, dkk. 2023. "Pengembangan Papan Konversi Satuan Menggunakan Metode Jamping Materi Satuan Berat Dan Satuan Panjang", Attadrib: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. hal. 139.
- Nabilah, Fatwa Fidia, dkk. 2020. "Pengembangan Media Animasi PTG Berbantuan Adobe Animate CC Materi Satuan Panjang Kelas IV SDN 2 Cintaraja". Jurnal PGSD: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah dasar. hal. 93.
- Ni'matuzahroh, Susanti Prasetyaningrum. 2018. *Observasi: Teori dan Aplikasi dalam Psikologi*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Nurfadhillah, Septy dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak.
- Nurjannah, Siti & Sumarmi. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Teka Teki Silang (Tts) Pada Pembelajaran Tematik Tema Cita-Citaku Kelas IV di Mi Al Busyro". Jurnal Premiere. Hal. 41.
- Pebriana, Putri Hana. 2017. "Peningkatan Hasil Belajar Matematika dengan Menerapkan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Indonesia (PMRI) Pada Siswa Kelas V SDN 003 Bangkinang". Journal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika. hal. 69.
- Rahmah, Nur. 2013. "Hakikat Pendidikan Matematika". Al-Khawarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. hal. 2 dan 7.
- Ramadani, Zania, Wuli Oktiningrum. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika "Minitim Kabar" Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa". Alifmatika: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika. hal. 152.
- Ramdhan, Muhammad. 2021. *Metode Penelitian*. Surabaya: Cipta Media Nusantara.
- Rohani. 2020. "Media Pembelajaran". Diklat.
- Rustandi, Andi, Rismayanti. 2021. "Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda". JURNAL FASILKOM. hal. 58.
- Saputra, Agus, dkk. 2023. "Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Powtoon Materi Konversi Satuan Panjang Muatan Matematika Kelas III SD". JP2M (Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika). hal. 252.
- Sari, Firda Widya & Muhammad Misbahul Munir. 2023. "Pengembangan Media Gaspat (Tangga Satuan Panjang dan Berat) pada Pembelajaran Matematika Siswa Kelas III SDN 1 Bulu Jepara", Jurnal Ilmiah Matematika Realistik (JI-MR). hal. 284.

- Setyosari, Punaji. 2016. *Metode Penelitian pendidikan dan pengembangan*. Jakarta: Prenamedia Grup.
- Sudjana, Nana. 2011. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Osdakarya.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, Nunuk dkk. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Badung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ulfa, Tri Azizah, dkk. 21 Juli 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Kartu UNO Pada Pembelajaran Matematika Materi Satuan Panjang". <https://osf.io/preprints/osf/qt4mv>.
- Wahyuningsih, Baiq Yuni & Ni Made Yeni Suranti. 2023. "Analisis Teori Belajar Dan Implikasinya Terhadap Pembelajaran Dan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar". Indonesian Journal of Elementary and Childhood Education. hal. 86.
- Wicaksono, Dirgantara, Iswan. 2019. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Masalah di Kelas IV Sekolah Dasar Muhammadiyah 12 Pamulang, Banten". Holistika: Jurnal Ilmiah PGSD. hal. 115.
- Yuliani H, Khemala, Hendri Winata. 2017. "Media Pembelajaran Mempunyai Pengaruh Terhadap Motivasi Belajar Siswa". JURNAL PENDIDIKAN MANAJEMEN PERKANTORAN. hal. 29.
- Yusuf, A. Muri. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, & Penelitian Gabungan*. Jakarta: Prenamedia Grup.