



SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PERIZINAN DAN PEMANFAATAN CAGAR BUDAYA
DI BPCB JAWA TIMUR**



Oleh :

NOVIA RAHMAN

NIM : 4120037

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM
JOMBANG
2024**





**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PERIZINAN DAN PEMANFAATAN CAGAR BUDAYA
DI BPCB JAWA TIMUR**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer

Oleh :

**NOVIA RAHMAN
NIM : 4120037**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM
JOMBANG
2024**



HALAMAN MOTTO

“ Jangan mundur,
Selesaikan apa yang sudah kamu mulai.”

“Jika aku gagal nanti aku akan bangga dengan
petualanganku, perjalananku dan segala usaha. “

“ TAKE THE RISK OR LOSE THE CHANCE “





HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan menyebut nama Allah SWT. Yang maha pengasih dan juga maha penyayang. Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat serta kesabaran, kesehatan, dan kekuatan untuk dapat menyelesaikan proses menuntut ilmu sampai jenjang Strata I. Sholawat dan juga salam selalu teriring kepada Baginda Nabi Muhammad SAW. yang telah mengubah kehidupan kegelapan menuju kehidupan yang terang benderang yaitu Addinul Islam Wal Iman.

Akhirnya skripsi dengan judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Perizinan Dan Pemanfaatan Cagar Budaya Di BPCB Jawa Timur**” dapat terselesaikan walaupun penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, semoga penulisan skripsi ini dapat bermanfaat untuk ke depannya. Maka dari itu pada penulisan skripsi ini, penulis persembahkan kepada :

1. Bapak Dr. dr. H. M. Zulfikar As'ad, M.MR. selaku Rektor Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang.
2. Bapak Mukhammad Masrur, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum.
3. Bapak Eddy Kurniawan, S.Kom., M.Kom., selaku Kepala Prodi Sistem Informasi Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum.
4. Bapak Teguh Priyo Utomo, S.Kom., M.I.Kom selaku Pembimbing I yang telah memberikan amanah, arahan dan motivasi dalam penyelesaian Tugas Akhir penulis.
5. Bapak Muhammad Miftakhul Syaikhuddin, S.Kom., M.Kom selaku Pembimbing II yang telah memberikan arahan dalam penyelesaian Tugas Akhir penulis.
6. Cinta pertama dan panutanku, Bapak Argyono. Beliau memang tidak sempat merasakan pendidikan sampai bangku perkuliahan, namun beliau dapat mendidik, mendoakan, memberikan semangat dan motivasi tiada





henti kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan pendidikannya sampai sarjana.

7. Emak tersayang, Mujiyati. Terima kasih sebesar-besarnya penulis sampaikan beliau atas segala bentuk bantuan, dukungan, semangat dan doa yang diberikan selama ini meski kadang harus mengeluh, putus asa menjalinnnya. Emak menjadi pengingat dan penguat yang paling hebat dihidupku. Terima kasih Mak.
8. Kakak Terkasih, Yenni Indiyani. Yang memberikan semangat dan dukungan walaupun melalui vidiocall tetapi penulis yakin dan percaya itu adalah sebuah bentuk dukungan dan motivasi.
9. Sahabat penulis dibangku perkuliahan yang selalu memberikan dalam empat tahun ini, yaitu Irbah R.D yang banyak membantu penulis dalam mengerjakan skripsi dan tak pernah henti saling menyemangati. Terima kasih untuk orang yang tidak sedarah tapi selalu ada.
10. Kucing dirumahku yang selalu mendengarkan keluh kesahku setiap hari dan menemaniku revisi hingga larut malam (Moci, Moly, Meki).
11. Terakhir untuk diri sendiri saya Novia Rahman terima kasih telah kuat sampai detik ini, yang mampu mengendalikan diri dari tekanan luar. Yang tidak menyerah sesulit apapun rintangan kuliah ataupun proses penyusunan skripsi. Terima kasih diriku semoga tetap rendah hati. Ini baru awal dari permulaan hidup tetap semangat kamu pasti bisa.

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda-tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini dengan judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Perizinan Dan Pemanfaatan Cagar Budaya Di BPCB Jawa Timur**” tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Dinyatakan di
Jombang, 16 Juli 2024

Novia Rahman
Nim : 4120037





HALAMAN PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN

HALAMAN PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN




RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERIZINAN DAN PEMANFAATAN CAGAR BUDAYA DI BPCB JAWA TIMUR



Telah diperiksa, diuji, dan disetujui pada

Hari : Rabu

Tanggal : 29 Juli 2014

Oleh

| Dewan Penguji | Tanda Tangan |
|---|---|
| <u>Iyan Dwi Febrian, S.Kom., M.I.Kom</u> Ketua Penguji |  |
| <u>Ahmad Farhan, M.S.Kom., MM</u> Anggota Penguji 1 |  |
| <u>Muhammad Miftakhul Syalkhuddin, S.Kom., M.Kom</u> Anggota Penguji 2 |  |

| Dosen Pembimbing | Tanda Tangan |
|--|---|
| <u>Tegeh Priyo Utomo, S.Kom., M.I.Kom</u> Dosen Pembimbing 1 |  |
| <u>Muhammad Miftakhul Syalkhuddin, S.Kom., M.Kom</u> Dosen Pembimbing 2 |  |

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi



Mukhammad Masrur, S.Kom., M.Kom.





KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Maksud dan tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Studi Strata I pada Jurusan Sistem Informasi di Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Shalawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW. Orang tua penulis, yang senantiasa memberikan dukungan baik berupa materiil, moril dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dan pendidikan S1 ini.
2. Bapak Dr. dr. H. M. Zulfikar As'ad, M.MR. selaku Rektor Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang.
3. Bapak Mukhammad Masrur, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum.
4. Bapak Eddy Kurniawan, S.Kom., M.Kom., selaku Kepala Prodi Sistem Informasi Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum.
5. Bapak Teguh Priyo Utomo S.I.Kom., M.Kom., selaku Pembimbing 1 yang telah memberikan amanah,



arahan dan motivasi dalam penyelesaian Tugas Akhir penulis.

6. Bapak Muhammad Miftakhul Syaikhuddin, S.Kom, M.Kom selaku Pembimbing II yang telah memberikan arahan dalam penyelesaian Tugas Akhir penulis.
7. Segenap Dosen, Staff dan Karyawan Fakultas Sains dan Teknologi.
8. Teman-teman mahasiswa(i) seperjuangan yang telah membantu penulis dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Jombang, 20 Maret 2024

Penulis



DAFTAR ISI

| | |
|--|-------|
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vii |
| PERNYATAAN KEASLIAN | ix |
| HALAMAN PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN..... | xi |
| KATA PENGANTAR..... | xiii |
| DAFTAR TABEL..... | xviii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xxi |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xxii |
| ABSTRAK..... | xxv |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah | 4 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 4 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 5 |
| 1.6 Metode Penelitian | 5 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 7 |
| BAB 2 LANDASAN TEORI..... | 9 |
| 2.1 Penelitian Terdahulu | 9 |
| 2.2 Kajian Pustaka | 15 |
| 2.2.1 Sistem Informasi | 15 |
| 2.2.1 Pemanfaatan Cagar Budaya | 16 |
| 2.2.2 Balai Pelestarian Cagar Budaya (BPCB)..... | 17 |
| 2.3 <i>Website</i> | 20 |



| | | |
|---|---|----|
| 2.3.1 | Metode <i>Waterfall</i> | 21 |
| 2.3.2 | <i>UML</i> (<i>Unified Modeling Language</i>) | 23 |
| 2.3.3 | <i>MySQL</i> (<i>Structured Query Language</i>) | 27 |
| 2.3.4 | <i>Laravel</i> | 28 |
| 2.3.5 | <i>Black Box Testing</i> | 28 |
| BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | | 31 |
| 3.1 | Analisis Sistem yang Berjalan | 31 |
| 3.2 | Analisis Sistem yang Diusulkan | 32 |
| 3.3 | Kebutuhan Fungsional | 33 |
| 3.4 | Kebutuhan Non Fungsional..... | 35 |
| 3.5 | Desain yang diusulkan | 35 |
| 3.5.1 | Pemodelan <i>Use Case</i> | 35 |
| 3.5.2 | <i>Activity Diagram</i> | 37 |
| BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | | 55 |
| 4.1 | Lingkungan Pengembangan | 55 |
| 4.1.1 | Perangkat Keras | 55 |
| 4.1.2 | Perangkat Lunak | 56 |
| 4.2 | Lingkungan Implementasi | 56 |
| 4.2.1 | Perangkat <i>Hardware</i> | 56 |
| 4.2.2 | Perangkat <i>Software</i> | 57 |
| 4.3 | Pengujian dan Implementasi Kode Program | 57 |
| 4.3.1 | Pengujian Halaman <i>Login</i> | 58 |
| 4.3.2 | Pengujian Halaman <i>Dashoard Admin</i> | 59 |
| 4.3.3 | Pengujian Halaman Penambahan Cagar Budaya | 60 |
| 4.3.4 | Pengujian Halaman Daftar Pengajuan Perizinan | 61 |



| | | |
|----------------------|---|----|
| 4.3.5 | Pengujian Halaman Data Pemohon | 62 |
| 4.3.6 | Pengujian Halaman <i>Profile User</i> | 63 |
| 4.3.7 | Pengujian Halaman Pengajuan Perizinan | 65 |
| 4.3.8 | Pengujian Halaman Galeri Cagar Budaya | 67 |
| 4.3.10 | Pengujian Halaman Ulasan Situs | 68 |
| 4.4 | Implementasi Basis Data | 69 |
| BAB 5 PENUTUP | | 77 |
| 5.1 | Kesimpulan | 77 |
| 5.2 | Saran..... | 77 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 79 |



DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2 1 Penelitian Terdahulu | 13 |
| Tabel 2 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> | 23 |
| Tabel 2 3 Simbol <i>Activity Diagram</i> | 24 |
| Tabel 2. 4 Simbol <i>Sequance Diagram</i> | 25 |
| Tabel 2. 5 Simbol <i>Class Diagram</i> | 26 |
| Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsional | 34 |
| Tabel 3. 2 Hak Akses Actor..... | 36 |
| Tabel 3. 3 Perancangan Basis Data <i>User</i> | 45 |
| Tabel 3. 4 Perancangan Basis Data Situs | 45 |
| Tabel 3. 5 Perancangan Basis Data Permohon Perizinan..... | 46 |
| Tabel 3. 6 Perancangan Informasi Data Situs | 46 |
| Tabel 3. 7 Perancangan Basis Data Informasi Perizinan..... | 47 |
| Tabel 4. 1 Perangkat Keras Yang Digunakan..... | 55 |
| Tabel 4. 2 Perangkat Lunak Yang Digunakan | 56 |
| Tabel 4. 3 Perangkat <i>Hardware</i> Yang Dibutuhkan..... | 56 |
| Tabel 4. 4 Perangkat <i>Software</i> Yang Dibutuhkan | 57 |
| Tabel 4. 5 Pengujian Halaman <i>Login</i> | 59 |
| Tabel 4. 6 Pengujian Halaman <i>Dashboard Admin</i> | 60 |
| Tabel 4. 7 Pengujian Halaman Penambahan Cagar Budaya | 61 |
| Tabel 4. 8 Pengujian Halaman Daftar Pengajuan Perizinan. | 62 |
| Tabel 4. 9 Pengujian Halaman Data Pemohon | 63 |
| Tabel 4. 10 Pengujian Halaman <i>Profile User</i> | 64 |
| Tabel 4. 11 Pengujian Halaman Pengajuan Perizinan Cagar Budaya | 66 |
| Tabel 4. 12 Pengujian Halaman Galeri Cagar Budaya | 67 |
| Tabel 4. 13 Pengujian Halaman Ulasan Situs Cagar Budaya | 69 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2 1 Struktur Organisasi BPCB..... | 18 |
| Gambar 3. 1 Alur Sistem Yang Berjalan | 31 |
| Gambar 3. 2 Sistem Yang Diusulkan | 33 |
| Gambar 3. 3 <i>Use Case</i> Sistem..... | 36 |
| Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram Login</i> | 37 |
| Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran..... | 38 |
| Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Perizinan | 39 |
| Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Informasi Penerbitan Perizinan | 39 |
| Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Penerbitan Perizinan..... | 40 |
| Gambar 3. 9 <i>Sequance Diagram Login</i> | 41 |
| Gambar 3. 10 <i>Sequance Diagram</i> Pendaftaran | 42 |
| Gambar 3. 11 <i>Sequance Diagram</i> Perizinan | 43 |
| Gambar 3. 12 <i>Sequance Diagram</i> Informasi Penerbitan Perizinan..... | 43 |
| Gambar 3. 13 <i>Sequance Penerbitan Perizinan</i> | 44 |
| Gambar 3. 14 <i>Class Diagram</i> | 47 |
| Gambar 3. 15 Halaman Awal (<i>Landing Page</i>) | 48 |
| Gambar 3. 16 Halaman <i>Login</i> | 49 |
| Gambar 3. 17 Halaman Permohonan Perizinan | 49 |
| Gambar 3. 18 Halaman Admin Informasi Pemohon (Penyewa) | 50 |
| Gambar 3. 19 Halaman Tambah Data Candi..... | 50 |
| Gambar 3. 20 Halaman Data Candi | 51 |
| Gambar 3. 21 Halaman <i>Dashboard Admin</i> | 51 |
| Gambar 3. 22 Halaman Data Semua Candi | 52 |
| Gambar 3. 23 Halaman <i>Detail</i> Informasi Candi | 52 |
| Gambar 3. 24 Halaman <i>Profile User</i> | 53 |
| Gambar 3. 25 Halaman Riwayat Sewa | 53 |
| Gambar 3. 26 Halaman Riwayat Sewa | 53 |
| Gambar 4. 1 Pengujian Halaman <i>Login</i> | 58 |
| Gambar 4. 2 Pengujian Halaman <i>Dashoard Admin</i> | 60 |
| Gambar 4. 3 Pengujian Halaman Penambahan Cagar Budaya | 61 |



| | |
|---|----|
| Gambar 4. 4 Daftar Halaman Daftar Pengajuan Perizinan | 62 |
| Gambar 4. 5 Pengujian Halaman Data Pemohon | 63 |
| Gambar 4. 6 Pengujian Halaman <i>Profile User</i> | 64 |
| Gambar 4. 7 Pengujian Halaman Pengajuan Perizinan Cagar Budaya..... | 65 |
| Gambar 4. 8 Pengujian Keterangan Perizinan Ditolak..... | 66 |
| Gambar 4. 9 Pengujian Halaman Galeri Cagar Budaya | 67 |
| Gambar 4. 10 Pengujian Halaman Ulasan Situs..... | 68 |
| Gambar 4. 11 Pengujian Halaman Tampilan Ulasan Situs | 68 |
| Gambar 4. 12 Tabel Cagar | 70 |
| Gambar 4. 13 Tabel <i>Districts</i> | 70 |
| Gambar 4. 14 Tabel <i>Failed Jobs</i> | 70 |
| Gambar 4. 15 Tabel Galeri..... | 71 |
| Gambar 4. 16 Tabel Kategori | 71 |
| Gambar 4. 17 Tabel <i>Migrations</i> | 71 |
| Gambar 4. 18 Tabel <i>Model Has Permissions</i> | 72 |
| Gambar 4. 19 Tabel <i>Model Has Roles</i> | 72 |
| Gambar 4. 20 Tabel <i>Password Reset Tokens</i> | 72 |
| Gambar 4. 21 Tabel Penyewaan..... | 73 |
| Gambar 4. 22 Tabel <i>Permissions</i> | 73 |
| Gambar 4. 23 Tabel <i>Personal Access Tokens</i> | 73 |
| Gambar 4. 24 Tabel <i>Profiles</i> | 74 |
| Gambar 4. 25 Tabel <i>Provinces</i> | 74 |
| Gambar 4. 26 Tabel <i>Regencies</i> | 74 |
| Gambar 4. 27 Tabel <i>Roles</i> | 75 |
| Gambar 4. 28 Tabel <i>Role Has Permissions</i> | 75 |
| Gambar 4. 29 Tabel <i>Setting</i> | 75 |
| Gambar 4. 30 Tabel Ulasan | 76 |
| Gambar 4. 31 Tabel <i>Users</i> | 76 |
| Gambar 4. 32 Tabel <i>Villages</i> | 76 |



DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|-----|
| Lampiran 1. 1 Form Bimbingan Skripsi (Dosen Pembimbing 1) | 83 |
| Lampiran 1. 2 Form Bimbingan Skripsi (Dosen Pembimbing 2) | 85 |
| Lampiran 1. 3 Form A Hasil Desk Evaluasi | 87 |
| Lampiran 1. 4 Form B Pengajuan Seminar Terbuka | 89 |
| Lampiran 1. 5 Berita Acara Seminar Terbuka | 91 |
| Lampiran 1. 6 Daftar Hadir Peserta Terbuka | 93 |
| Lampiran 1. 7 Form C Pengajuan Ujian Tertutup | 95 |
| Lampiran 1. 8 Form Revisi Ujian Tertutup Skripsi | 97 |
| Lampiran 1. 9 Form Revisi Ujian Tertutup Skripsi | 99 |
| Lampiran 1. 10 Form Revisi Ujian Tertutup Skripsi | 101 |







ABSTRAK

Rancang Bangun Sistem Informasi Perizinan Dan Pemanfaatan Cagar Budaya Di BPCB Jawa Timur adalah sistem yang digunakan untuk mempermudah masyarakat untuk melakukan perizinan tempat bersejarah. Cagar budaya sering kali menjadi lokasi strategis yang digunakan untuk berbagai kegiatan, baik itu acara hari besar maupun lomba yang diselenggarakan oleh masyarakat atau instansi tertentu. Proses perizinan ini membutuhkan persetujuan dan pemohon perlu membawa proposal untuk pengajuan pemakaian situs budaya, dengan sistem perizinan yang masih dilakukan secara manual membuat calon penyewa situs bersejarah menjadi kesulitan dan terjadinya pemborosan waktu dan tenaga. Maka dari itu Penulis merancang dan membangun Sistem Informasi Perizinan Dan Pemanfaatan Cagar Budaya di BPCB Jawa Timur yang berbasis web dengan menggunakan metode *Waterfall*, *PHP* sebagai bahasa pemrograman dan *MySQL* sebagai databasenya, serta *framework* yang digunakan adalah *Laravel*, sementara tahap uji coba menggunakan metode *BlackBox*. Sistem ini diharapkan dapat mengatasi proses perizinan pemanfaatan cagar budaya antara kantor BPK Wilayah XI dan calon pemanfaat situs bersejarah. Agar masyarakat di luar kota atau luar provinsi dapat dengan mudah untuk melakukan permohonan pemanfaatan perizinan cagar budaya. Dan mempermudah pihak BPK Wilayah XI dalam mengelola permohonan perizinan yang masuk dari masyarakat,

Kata Kunci : Cagar Budaya, Perizinan, Sistem informasi, Waterfall, PHP, MySQL, Laravel.