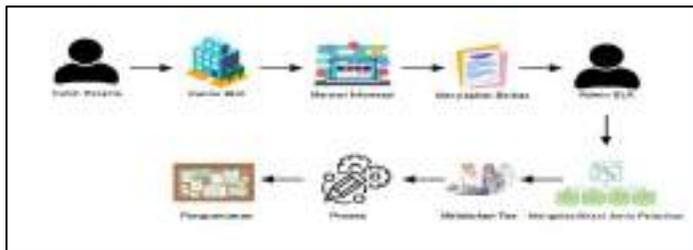


## BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

### 3.1 Analisis Sistem yang Berjalan

UPT BLK Mojokerto selama ini dalam pendaftaran pelatihan dilakukan secara langsung dengan membawa berkas yang dibutuhkan untuk pendaftaran pelatihan ke UPT BLK Mojokerto yang beralamat di Desa Jabon Kecamatan Mojoanyar, setelah berkas untuk syarat mendaftar pelatihan diberikan ke Staff UPT BLK kepada Unit Pendaftaran yang kemudian Unit Pendaftaran menerima dan mengklasifikasikan pelatihan yang dipilih. Setelah diklasifikasikan oleh Staff UPT BLK kemudian Calon Peserta melakukan tes yang sudah ditetapkan oleh UPT BLK. Setelah itu Staff UPT BLK akan memproses tes tersebut dan akan menyampaikan siapa saja yang lolos untuk bisa diterima menjadi peserta pelatihan. Hal ini membutuhkan proses yang memakan waktu untuk melakukan pendaftaran pelatihan kerja. Sedangkan belum adanya sistem yang dapat digunakan untuk membantu dalam pendaftaran pelatihan kerja secara efektif dan efisien serta mempersingkat waktu. Maka dari itu penulis mengusulkan rancang bangun sistem informasi pendaftaran pelatihan kerja di UPT BLK Mojokerto. Alur sistem yang berjalan seperti yang terdapat pada gambar 3.1 berikut ini.



Gambar 3. 1 Analisis Sistem yang Berjalan

Alur proses yang dilakukan di UPT BLK Mojokerto dalam pelayanan pendaftaran masih dilakukan secara konvensional seperti pada gambar 3.1:

1. Calon peserta harus mendatangi kantor pelatihan untuk melakukan pengambilan formulir pendaftaran.
2. Calon peserta melakukan pengisian pendaftaran dan kemudian menyerahkan ke pihak UPT BLK.
3. Yang nantinya formulir pendaftaran tersebut diterima oleh pihak UPT BLK tersebut.
4. Kemudian pihak balai pelatihan mengklasifikasi atau mengelaskan jenis pendaftaran pelatihan tersebut.
5. Calon peserta melakukan test.
6. Jika sudah melakukan test tersebut pihak UPT BLK akan mengkroscek jawaban.
7. Maka pihak UPT BLK akan mengirimkan pesan pendaftaran telah diterima.

### 3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan pengamatan sistem yang berjalan saat ini, akhirnya diusulkanlah sebuah Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web*, dimana aplikasi ini yang nantinya akan menjadi wadah pendaftaran *online* calon peserta, agar calon peserta tidak perlu bolak balik ke kantor UPT BLK yang memakan waktu lama untuk melakukan pendaftaran.

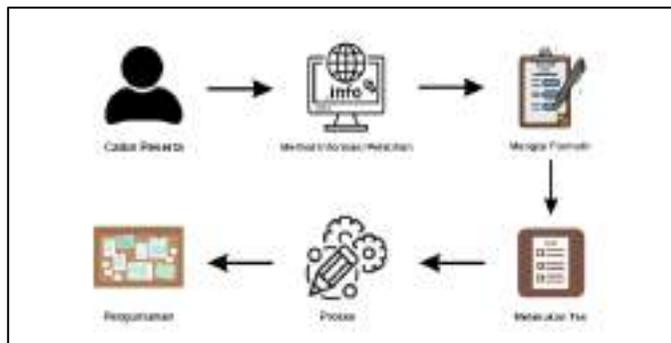
Adapun *user* yang diusulkan untuk pembuatan Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web* sebagai berikut:

1. Terdapat 2 *user* yaitu pihak UPT BLK bertindak sebagai *admin* dan calon peserta sebagai pengguna sistem informasi pendaftaran pelatihan kerja.



2. admin UPT BLK dapat mengakses Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web*
  - a. *Login* memasukkan *username* dan *password*
  - b. Menambahkan dan membuat daftar pelatihan.
  - c. Menambahkan dan membuat berita.
  - d. Menambahkan tes.
  - e. Mengelola pendaftaran calon peserta.
3. Calon peserta dapat mengakses Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web*.
  - a. Daftar akun.
  - b. Login.
  - c. Melihat pelatihan yang tersedia.
  - d. Mengisi formulir pendaftaran
  - e. Mendaftar pelatihan.
  - f. Melihat riwayat pelatihan
  - g. Melakukas tes
  - h. Melihat berita

Untuk lebih detailnya bisa dilihat pada Gambar 3.2 berikut ini :



Gambar 3. 2 Analisis Alur Sistem yang Diusulkan



### 3.2.1 Kebutuhan Fungsional

Persyaratan fungsional dari sistem yang diusulkan dapat ditentukan berdasarkan sistem baru yang diusulkan sebelumnya. Kriteria yang perlu dipenuhi oleh sistem supaya berjalan dengan lancar sebagai persyaratan fungsional. persyaratan fungsional Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web* Ada pada tabel 3.1 berikut ini :

*Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsional*

No	User	Kebutuhan Fungsional
1.	Admin UPT BLK	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Login</i></li> <li>2. Menerima Pendaftaran</li> <li>3. Mengakses data calon peserta</li> <li>4. Memproses pendaftaran</li> <li>5. Mempublish pelatihan</li> <li>6. Menambah Berita</li> <li>7. Menambah Tes</li> <li>8. <i>Logout</i></li> </ol>
2.	Calon Peserta	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Daftar akun</li> <li>2. <i>Login</i></li> <li>3. Melihat pelatihan yang tersedia</li> <li>4. Melakukan Pendaftaran</li> <li>5. Melihat status</li> <li>6. Melihat Berita</li> <li>7. Melakukan Tes</li> <li>8. <i>Logout</i></li> </ol>

### 3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Pada kebutuhan non fungsional Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web* dapat dilihat sebagai berikut:

1. *User Friendly*

Pengguna dapat dengan mudah memahami dan menggunakan tampilan atau antarmuka sistem.

2. *Portability*

*Website* atau sistem mudah untuk diakses melalui komputer atau *handphone*.

3. *Security*

Sistem harus dapat menjamin keamanan data admin terhadap akses yang tidak diinginkan. *Login* dengan akun terdaftar diperlukan untuk mengakses sistem ini.

4. Sistem dapat dijalankan di beberapa browser diantaranya *Google Chrome*, *Mozilla Firefox*, dan *Microsoft Edge*.

### 3.2.3 Desain Sistem yang Diusulkan

Desain sistem yang diusulkan dibuat dengan asumsi pemodelan berorientasi obyek maka dari itu komponen yang digunakan adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*.

#### A. Pemodelan *Use Case*

*Use Case Diagram* digunakan untuk mendeskripsikan interaksi pengguna sistem, dalam Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di

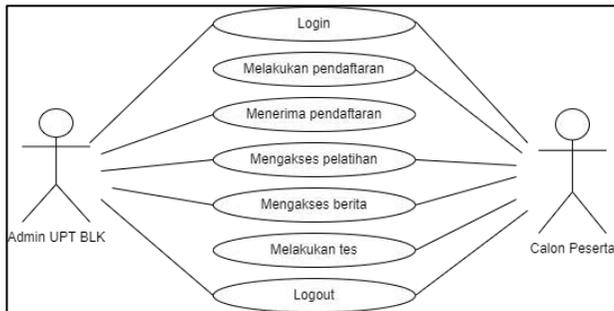


UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web* ini terdapat 2 *actor*, dimana tugas masing-masing *actor* akan dijelaskan pada Tabel 3.2 Berikut ini :

*Tabel 3. 2 Hak Akses Aktor*

No	Aktor	Keterangan
1.	<i>Admin</i> UPT BLK	<i>Admin</i> dapat menerima pendaftaran, mengakses data pendaftar, memproses pendaftaran, mempublish daftar pelatihan, melihat pelatihan
2.	Calon Peserta	Bisa daftar akun, melakukan pendaftaran pelatihan, melihat daftar pelatihan terbaru, melakukan tes, melihat status, melihat berita.

Penggambaran *Use Case Diagram* ada pada Gambar 3.3 berikut ini :



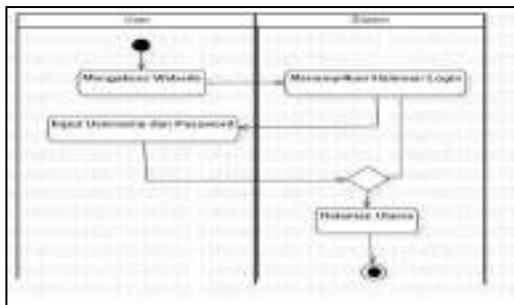
*Gambar 3. 3 Use Case Diagram Sistem*

## B. Activity Diagram

*Activity Diagram* adalah *diagram* yang menggambarkan urutan aktivitas pada suatu proses. Aktor hanya memberikan gambaran umum tentang sistem, mereka tidak memberikan kontrol atasnya. *Activity diagram* diperlukan agar mampu menjabarkan mengenai hubungannya dengan sistem, jadi seperti apa aktor yang berinteraksi dengan sistem. Selanjutnya *Activity Diagram* pada Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web* yang akan di jabarkan dengan detail di bawah ini :

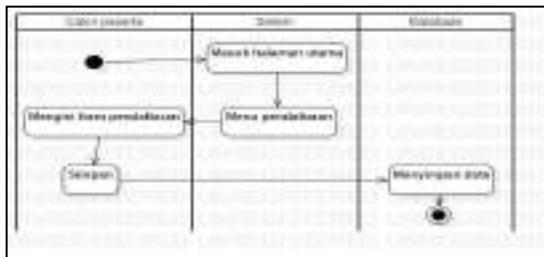
### 1. Activity Diagram Login

*Activity diagram* login menggambarkan alur proses *login* ke dalam Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja. Untuk masuk ke halaman utama, Jadi harus *login* menggunakan *username* dan *password*, jika terdapat inputan baik *username* maupun *password* yang salah sistem akan kembali ke halaman *login*. Apabila *inputan* benar, sistem akan mengalihkan ke halaman utama. Ada pada Gambar 3.4 berikut ini :



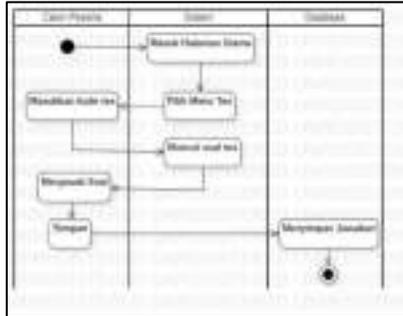
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login

2. *Activity Diagram* Pendaftaran Calon Peserta
- Diagram* pendaftaran menjelaskan tentang *user* yang akan melakukan pendaftaran, dimana *user* mengakses menu daftar akun, kemudian sistem akan menampilkan halaman berisi formulir pendaftaran, setelah pengisian *form* selesai dan inputan sudah sesuai, *User* dapat klik tombol simpan untuk menyelesaikan pendaftaran dan sistem akan menyimpan data ke dalam *database*. Untuk lebih jelasnya ada pada Gambar 3.5 berikut ini :



Gambar 3. 5 *Activity Diagram* Pendaftaran Calon Peserta

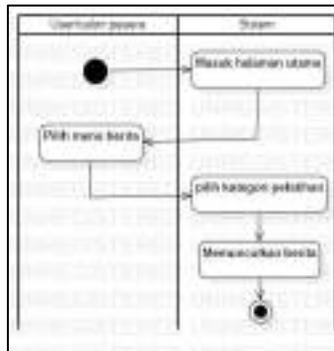
3. *Activity Diagram* Tes
- Diagram* tes adalah menu untuk melakukan tes mengenai psikotes, guna menjadi bahan pertimbangan untuk Calon Peserta benar-benar serius ingin mengikuti pelatihan kerja. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.6 berikut ini :



Gambar 3. 6 Activity Diagram Tes

#### 4. Activity Diagram Berita

Diagram berita adalah menu untuk melihat semua berita atau artikel terbaru. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.7 berikut ini :



Gambar 3. 7 Activity Diagram Berita

### C. Sequence Diagram

Sequence Diagram digunakan untuk menunjukkan aliran fungsionalitas yang ada dalam use case diagram. Juga digunakan untuk menggambarkan interaksi antara objek dalam urutan waktu. Sequence Diagram yang ada pada



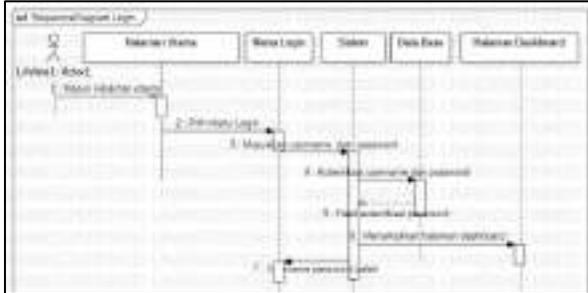
Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis Web antara lain:

1. *Sequence Diagram Login*

*Sequence Diagram login* menggambarkan tahapan *user* untuk masuk dalam sistem. Berikut tahapan dari *sequence diagram login*:

- a. *User* mengakses *url website/sistem*.
- b. *User* pilih menu *login*, sistem akan memunculkan halaman *login*.
- c. *User* memasukkan *username* dan *password* di halaman *login*.
- d. Jika *username* dan *password* cocok, maka proses *login* diterima dan sistem akan menampilkan ke halaman *dashboard* utama.

Lebih lanjutnya bisa dilihat pada Gambar 3.8 berikut ini :



Gambar 3. 8 *Sequence Diagram Login*

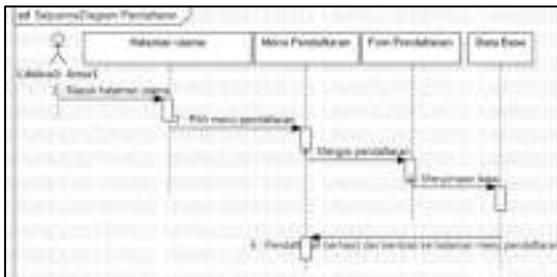
2. *Sequence Diagram Pendaftaran Pelatihan*

*Sequence Diagram Pendaftaran Pelatihan* adalah tahapan calon peserta untuk mengisi formulir pendaftaran pelatihan yang ada ke sistem yang nantinya pelatihan tersebut dapat



dilihat dan ditangani oleh UPT BLK, berikut tahapan dari Pendaftaran Pelatihan :

- a. Calon Peserta mengakses *url/sistem*.
- b. Pilih menu pelatihan.
- c. Calon Peserta mengisi formulir pendaftaran dan memilih pelatihan mana yang akan diambil.
- d. Kemudian pilih simpan.
- e. Sistem akan mengirimkan notifikasi pendaftaran yang telah dikirim bilamana pendaftaran tersebut sudah ditangani, *notifikasi* akan dikirmkan melalui pesan *whatsapp*. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.9 berikut ini :



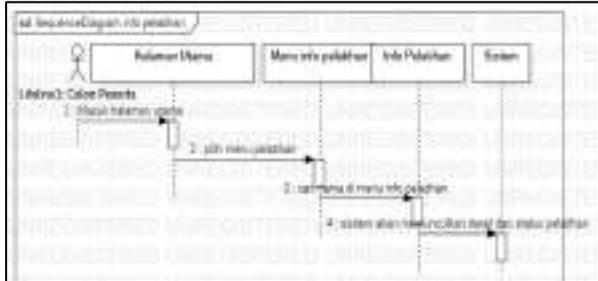
Gambar 3. 9 Sequence Diagram Pendaftaran Pelatihan

### 3. Sequence Diagram Pelatihan

*Sequence Diagram* Pelatihan adalah halaman untuk melihat jenis pelatihan yang telah tersedia.

- a. *User* mengakses *url/system*
- b. Pilih pelatihan
- c. Memunculkan informasi

Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.10 berikut ini :



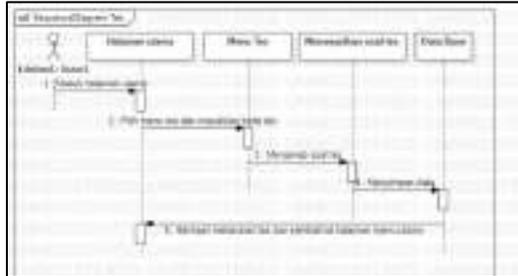
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Pelatihan

#### 4. Sequence Diagram Tes

*Sequence Diagram* Tes adalah tes mengenai psikotes yang di posting oleh UPT BLK, termasuk soal tes yang harus dijawab oleh Calon Peserta yang sudah mendaftar nantinya soal tersebut terdapat waktu pengerjaan yang sudah ditentukan oleh UPT BLK. Berikut *sequence* diagram untuk Tes :

- a. User mengakses *url*/sistem.
- b. Pilih *link* tes untuk melihat soal dan masukkan kode tes yang telah dikirim.
- c. User menjawab soal tes yang sudah disediakan.
- d. Pilih simpan untuk sistem menyimpan jawaban yang sudah diisi.

Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.11 berikut ini:



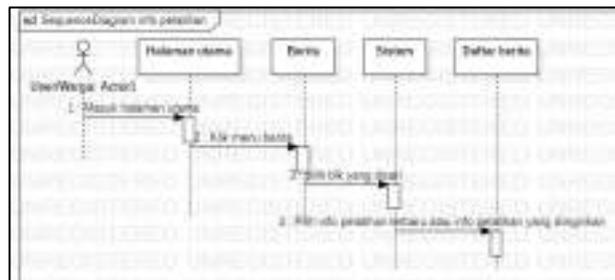
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Tes

#### 5. Sequence Diagram Berita

*Sequence Diagram* Berita adalah berita terbaru tentang UPT BLK. Berikut *sequence diagram* untuk Berita:

- a. User mengakses *url/sistem*.
- b. Pilih berita.
- c. Berita akan muncul semua berita dan yang paling atas adalah berita terbaru.

Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.12 berikut ini :



Gambar 3. 12 Sequence Diagram Berita

#### D. Class Diagram

*Class diagram* digunakan untuk menampilkan relasi antar tabel yang ada di Rancang Bangun

Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web*. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada Gambar 3.13 berikut ini :



Gambar 3. 13 Class Diagram Relasi Antar Basis Data

### E. Desain Basis Data

Berikut adalah perancangan basis data yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis *Web*, Untuk lebih lanjut bisa dilihat dibawah ini :

#### 1. Tabel *User*

Tabel ini berfungsi menyimpan data *User* dan *Admin* UPT BLK. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.3 berikut ini :

Tabel 3. 3 Perancangan Basis Data *User*

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>Bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	Name	<i>varchar (255)</i>	

3	Email	<i>varchar</i> (255)	
4	<i>Gauth</i>	<i>varchar</i> (255)	
5	<i>email_verified_at</i>	<i>Timestamp</i>	
7	Foto	<i>varchar</i> (255)	
8	Status	<i>enum</i> ('aktif', <i>nonaktif</i> )	
9	<i>Password</i>	<i>varchar</i> (255)	
10	<i>remember_token</i>	<i>varchar</i> (100)	
11	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
12	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	
13	<i>deleted_at</i>	<i>Timestamp</i>	

## 2. Tabel *Api\_Wa*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan token buat notifikasi *whatsapp*. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.4 berikut ini :

*Tabel 3. 4 Perancangan Basis Data Api\_Wa*

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint</i> (20)	<i>Primary Key</i>
2	Token	<i>varchar</i> (255)	
3	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
4	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

## 3. Tabel Hasil\_Tes

Tabel ini digunakan untuk menyimpan jawaban calon peserta. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.5 berikut ini :

Tabel 3. 5 Perancangan Basis Data Hasil\_Tes

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>user_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
3	<i>Test_id</i>	<i>varchar (255)</i>	
4	<i>Soal_id</i>	<i>varchar (255)</i>	
5	<i>Pilihan_id</i>	<i>varchar (255)</i>	
6	Jawaban	<i>Text</i>	
7	<i>Is_correct</i>	<i>tinyint(1)</i>	
8	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
9	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

#### 4. Tabel Jawaban

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kunci jawaban soal tes. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.6 berikut ini :

Tabel 3. 6 Perancangan Basis Data Jawaban

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>Soal_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
3	Jawaban	<i>Text</i>	
4	<i>Is_correct</i>	<i>tinyint(1)</i>	
5	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
6	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

#### 5. Tabel Model\_Has\_Roles

Tabel ini digunakan untuk menyimpan penempatan *user*. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.7 berikut ini :

Tabel 3. 7 Perancangan Basis Data Model\_Has\_Roles

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Role_id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>Model_type</i>	<i>varchar(255)</i>	
3	<i>model_id</i>	<i>bigint(20)</i>	

#### 6. Tabel Roles

Tabel ini digunakan untuk menyimpan level user. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.8 berikut ini :

Tabel 3. 8 Perancangan Basis Data Roles

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>Name</i>	<i>varchar (255)</i>	
3	<i>Guard_name</i>	<i>varchar (255)</i>	
4	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
5	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

#### 7. Tabel Pelatihan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pelatihan. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.9 berikut ini :

Tabel 3. 9 Perancangan Basis Data Pelatihan

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>Bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	Slug	<i>varchar (255)</i>	
3	<i>User_id</i>	<i>Bigint(20)</i>	

4	<i>Kejuruan_id</i>	<i>Bigint(20)</i>	
5	<i>Dana_id</i>	<i>Bigint(20)</i>	
6	Pelatihan	<i>varchar(255)</i>	
7	Kuota	<i>int(11)</i>	
8	<i>Tgl_mulai</i>	<i>Date</i>	
9	<i>Tgl_akhir</i>	<i>Date</i>	
10	Deskripsi	<i>Longtext</i>	
11	Foto	<i>varchar(255)</i>	
12	Status	<i>enum('aktif', 'nonaktif')</i>	
13	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
14	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

#### 8. Tabel Pendaftaran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pendaftaran. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.10 berikut ini :

*Tabel 3. 10 Perancangan Basis Data Pendaftaran*

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>user_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
3	<i>Pelatihan_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
4	Status	<i>enum('0', '1', '2', '3', '4', '5')</i>	
5	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
6	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

#### 9. Tabel Skor

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data hasil tes yang benar atau nilai. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.11 berikut ini :

Tabel 3. 11 Perancangan Basis Data Skor

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>user_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
3	<i>Pendaftaran_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
4	<i>Test_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
5	Skor	<i>Int(11)</i>	
6	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
7	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

## 10. Tabel Soal

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data soal tes masuk. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.12 berikut ini :

Tabel 3. 12 Perancangan Basis Data Soal

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>test_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
3	Soal	<i>Text</i>	
4	Tipe_soal	<i>varchar(255)</i>	
5	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
6	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

## 11. Tabel Sumber\_Dana

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data sumber dana yang dilakukan untuk setiap pelatihan. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.13 berikut ini :

Tabel 3. 13 Perancangan Basis Data Sumber\_Dana

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	Sumber_dana	<i>varchar (255)</i>	
3	Status	<i>enum('aktif', 'nonaktif')</i>	
4	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
5	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

### 12. Tabel Kejuruan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kejuruan atau pengelompokan pelatihan. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.14 berikut ini :

Tabel 3. 14 Perancangan Basis Data Kejuruan

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	Kejuruan	<i>varchar (255)</i>	
3	Status	<i>enum('aktif', 'nonaktif')</i>	
4	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
5	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

### 13. Tabel Peserta

Tabel Peserta yaitu untuk menyimpan data peserta, Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.15 berikut ini :

Tabel 3. 15 Perancangan Basis Data Peserta

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>user_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
3	Nik	<i>varchar(16)</i>	
4	no_hp	<i>varchar(13)</i>	
5	Jk	<i>enum('Laki-laki', 'Perempuan')</i>	
6	tmp_lahir	<i>varchar(255)</i>	
7	tgl_lahir	<i>varchar(255)</i>	
8	Ktp	<i>varchar(255)</i>	
9	Kk	<i>varchar(255)</i>	
10	Ijazah	<i>varchar(255)</i>	
11	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
12	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

## 14. Tabel Balai\_Kerja

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data UPT BLK. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.16 berikut ini :

Tabel 3. 16 Perancangan Basis Data Balai\_Kerja

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>User_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
3	Alamat	<i>varchar (255)</i>	
4	Telp	<i>varchar (255)</i>	
5	Website	<i>varchar (255)</i>	
6	Kepala	<i>varchar (255)</i>	
7	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
8	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

## 15. Tabel Berita

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data berita. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Tabel 3.17 berikut ini :

*Tabel 3. 17 Perancangan Basis Data Berita*

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>penulis_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
3	<i>Slug</i>	<i>varchar (255)</i>	
4	Judul	<i>varchar (255)</i>	
5	Deskripsi	<i>Longtext</i>	
6	<i>tgl_publicasi</i>	<i>Date</i>	
7	Foto	<i>varchar (255)</i>	
8	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
9	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

## 16. Tabel Tes

Tabel Tes untuk menyimpan data tes. Untuk lebih lanjut bisa dilihat di Tabel 3.18 berikut ini :

*Tabel 3. 18 Perancangan Basis Data Tes*

No	Atribut	Tipe Data	Keterangan
1	<i>Id</i>	<i>bigint(20)</i>	<i>Primary Key</i>
2	<i>user_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
3	<i>pelatihan_id</i>	<i>bigint(20)</i>	
4	Kode	<i>varchar (255)</i>	
5	Test	<i>varchar (255)</i>	
6	Deskripsi	<i>varchar (255)</i>	

7	tgl_mulai	<i>Datetime</i>	
8	tgl_akhir	<i>Datetime</i>	
9	<i>created_at</i>	<i>Timestamp</i>	
10	<i>updated_at</i>	<i>Timestamp</i>	

## F. Desain Tampilan (*User Interface*)

Pada bagian ini menjelaskan tentang desain *user interface* (antarmuka pengguna Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja di UPT BLK Mojokerto Berbasis Web. *User interface* ini dibuat untuk menggambarkan proses interaksi antara pengguna dengan sistem. Dalam perancangan desain tampilan antarmuka (*interface*), penulis menggunakan *software* figma. Berikut adalah hasil desain tampilan interface yang akan digunakan pada sistem informasi pendaftaran pelatihan kerja :

### 1. Halaman awal (*Landing Page*)

Pada gambar dibawah ini adalah memuat tentang halaman awal disaat pengguna mengakses Sistem Informasi Pendaftaran Pelatihan Kerja, dan pada halaman awal ini bisa langsung melihat *interface*. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.14 berikut ini :



Gambar 3. 14 Halaman Landing Page



#### 4. Halaman *Login*

Pada gambar berikut adalah halaman *login* untuk calon peserta dan *admin* (UPT BLK) dimana *saat login* menggunakan username berupa *email* dan password. Untuk lebih lanjut ada di Gambar 3.18 berikut ini :



Gambar 3. 17 Halaman *Login*

#### 5. *Dashboard Admin*

Gambar dibawah ini adalah tampilan awal saat UPT BLK berhasil *login* ke sistem. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.19 berikut ini :



Gambar 3. 18 Halaman *Dasboard Admin*



#### 6. Halaman Tambah Soal Tes

Gambar dibawah ini adalah tampilan tambah soal tes calon peserta yang digunakan untuk UPT BLK mengupload soal. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.20 berikut ini :



*Gambar 3. 19 Halaman Tambah Soal Tes*

#### 7. Halaman Tes

Gambar dibawah ini adalah tampilan halaman tes digunakan untuk Calon Peserta menjawab soal tes yang telah disediakan oleh UPT BLK. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.21 berikut ini :



*Gambar 3. 20 Halaman Tes*

8. Halaman berita

Gambar dibawah ini adalah tampilan halaman berita untuk melihat berita yang telah dibuat. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.22 berikut ini :



*Gambar 3. 21 Halaman Berita*

9. Halaman Tambah Berita

Gambar dibawah ini adalah menu di saat UPT BLK ingin membuat sebuah berita yang akan diterbitkan di sistem informasi pendaftaran pelatihan kerja ini. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.23 berikut ini :



*Gambar 3. 22 Halaman Tambah Berita*



10. Halaman Pendaftaran Calon Peserta.

Gambar dibawah ini adalah formulir untuk pendaftaran calon peserta. Untuk lebih lanjut bisa dilihat pada Gambar 3.24 berikut ini:



*Gambar 3. 23 Halaman Pendaftaran Calon Peserta*