



SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENGELOLAAN TABUNGAN SISWA BERBASIS
WEB DI SEKOLAH MI NAJATUD DAROINI
GEDANGAN**



Oleh:

KHARISMA ZAMZAMI
NIM: 4120031

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS
SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS
PESANTREN TINGGI DARUL ULUM JOMBANG
2024**



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENGELOLAAN TABUNGAN SISWA BERBASIS
WEB DI SEKOLAH MI NAJATUD DAROINI
GEDANGAN**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer

Oleh:

**KHARISMA ZAMZAMI
NIM: 4120031**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS
SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS
PESANTREN TINGGI DARUL ULUM JOMBANG
2024**



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id



HALAMAN MOTTO

“Dan bersabarlah kamu sesungguhnya janji allah adalah benar”
(Qs. Ar-Ruum60)

“Sembilan bulan ibuku merakit tubuhku untuk menjadi mesin

penghancur badi, maka tak pantas aku tumbang karna mulut seseorang”
ng lain ngak akan pernah paham *struggle* dan masa sulit nya kita yang mereka
intahu hanya bagian *success stories*. Berjuanglah untuk diri sendiri walaupun
jak ada yang tepuk tangan. Klak diri kita dimasa depan akan sangat bangga

Dengan apa yang kita perjuangkan hati ini,tetap berjuang ya,,!



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id



HALAMAN PERSEMPAHAN

Penulis mempersembahkan tugas akhir ini kepada:

1. Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya kepada penulis sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Shalawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW.
3. Orang tua penulis, yang senantiasa memberikan dukungan baik berupa materiil, moril dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dan pendidikan S1 ini.
4. Bapak Mukhammad Masrur, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum.
5. Bapak Eddy Kurniawan, S.Kom., MM., selaku Kepala Prodi Sistem Informasi Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum.
6. Bapak Mukhammad Masrur, S.Kom., M.Kom., selaku Pembimbing I yang telah memberikan amanah, arahan dan motivasi dalam penyelesaian Tugas Akhir penulis.
7. Bapak Shohibul Wafa S.Kom., M.Kom., selaku Pembimbing II yang telah memberikan arahan dalam penyelesaian Tugas Akhir penulis.
8. Segenap Dosen, Staff dan Karyawan Fakultas Sains dan Teknologi.

Teman-teman mahasiswa(i) seperjuangan yang telah membantu penulis dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda-tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Dinyatakan di Jombang
Tanggal 07 Juli 2024

ttd

Kharisma Zamzami
4120031



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Maksud dan tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Studi Strata I pada Jurusan Sistem Informasi di Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan- kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya kepada penulis sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Shalawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW.
3. Orang tua penulis, yang senantiasa memberikan dukungan baik berupa materiil, moril dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dan pendidikan S1 ini.
4. Bapak Mukhammad Masrur, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum.
5. Bapak Eddy Kurniawan, S.Kom., MM., selaku Kepala Prodi Sistem Informasi Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum.
6. Bapak Mukhammad Masrur, S.Kom., M.Kom.,,, selaku Pembimbing 1 yang telah memberikan



- amanah, arahan, dan motivasi dalam penyelesaian Tugas Akhir penulis.
7. Bapak Shohibul Wafa, S.Kom., M.Kom selaku Pembimbing II yang telah memberikan arahan dalam penyelesaian Tugas Akhir penulis.
 8. Segenap Dosen, Staff dan Karyawan Fakultas Sains dan Teknologi.
 9. Teman-teman mahasiswa(i) seperjuangan yang telah membantu penulis dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat

Jombang, 07 Juli 2024

Kharisma Zamzami



DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PERNYATAAN KEASLIAN	ix
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
ABSTRAK.....	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Penelitian Terdahulu	7
2.1 Kajian Pustaka.....	11
2.1.1 Sistem Informasi	11
2.1.2 Tabungan Siswa	11
2.1.3 <i>Laravel</i>	11
2.1.4 <i>SQL</i>	12
2.1.5 <i>Web</i>	12
2.1.6 <i>Waterfall</i>	12



2.1.7 UML.....	14
2.1.8 BlackBox Testing.....	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	20
3.1 Analisis Sistem yang Berjalan.....	20
3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan	21
3.2.1 Kebutuhan Fungsional	23
3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional	23
3.2.3 Desain Sistem yang Diusulkan.....	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	47
4.1 Lingkungan Pengembangan	47
4.1.1 Perangkat Keras.....	47
4.1.2 Perangkat Lunak	47
4.2 Lingkungan Implementasi	48
4.2.1 Perangkat Keras.....	48
4.2.2 Perangkat Lunak	49
4.3 Implementasi dan Pengujian Kode Program.	49
4.3.1 Blakbox Testing.....	50
4.4 Implementasi Basis Data	60
BAB 5 PENUTUP	64
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran	65
DAFTAR PUSTAKA.....	67



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Peelitian terdahulu	9
Tabel 2. 2 Usecase diagram	15
Tabel 2. 3 Activity diagram.....	16
Tabel 2. 4 Squance diagram.....	17
Tabel 2. 5 Class diagram	18
Tabel 3. 1 Kebutuhan fungsional	23
Tabel 3. 2 Pemodelan usecase	25
Tabel 3. 3 User	35
Tabel 3. 4 Transaksi	36
Tabel 3. 5 Dta kelas	36
Tabel 3. 6 Data siswa	37
Tabel 3. 7 Staff Tu	37
Tabel 4. 1 Perangkat keras	47
Tabel 4. 2 Perangkat lunak	48
Tabel 4. 3 Perangkat Keras	48
Tabel 4. 4 Perangkat lunak	49
Tabel 4. 5 Pengujian login.....	51



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall	13
Gambar 3. 1 Sistem Yang Berjalan	20
Gambar 3. 2 Sistem yang diusulkan	22
Gambar 3. 3 Usecase diagram	25
Gambar 3. 4 Activity diagram login	27
Gambar 3. 5 Activity diagram pencatatan	28
Gambar 3. 6Activity diagram penambahan tabungan siswa...	29
Gambar 3. 7 Activity pengambilan tabungan siswa	29
Gambar 3. 8 Squance diagram login	31
Gambar 3. 9 Activity diagram input data siswa.....	32
Gambar 3. 10 Squance diagram input setor tabungan	33
Gambar 3. 11 Squance diagram penarikan uang tabungan ...	34
Gambar 3. 12 Class Diagram	35
Gambar 3. 13 User interface Halaman awal (landing page) ...	41
Gambar 3. 14 User interface Halaman Utama.....	41
Gambar 3. 15 User interface menu ajaransiswa.....	42
Gambar 3. 16 User interface input siswa.....	43
Gambar 3. 17 User interface pemasukan tunai.....	43
Gambar 3. 18 User interface menu pengeluara tunai	44
Gambar 3. 19 User interface menu transaksi	45
Gambar 4. 1 Pengujian login.....	50
Gambar 4. 2 Pengujian menu tahun ajaran siswa	51
Gambar 4. 3 Pengujian menu input siswa	53
Gambar 4. 4 Pengujian transaksi.....	54
Gambar 4. 5 Pengujian profile siswa	55
Gambar 4. 6 Pengujian Riwayat Transaksi.....	56
Gambar 4. 7 Penguiian pembayaran 2.....	58
Gambar 4. 8 Penguiian pembayaran 2	58
Gambar 4. 9 Pengujian Pembayaran 3.....	59
Gambar 4. 10 Implementasi basis data	60
Gambar 4. 11 Tabel tahun ajaran	61
Gambar 4. 12 Tabel Transaksi	61
Gambar 4. 13 Tabel user	62
Gambar 4. 14 Tabel failend jobs	62



Gambar 4. 15 abel password_resets	62
Gambar 4. 16 Tabel personal_access_tokens.....	63
Gambar 4. 17 Tabel Migranstion	63



DAFTAR LAMPIRAN

Gambar 1 Form Bimbingan Dosen Pembimbing I.....	70
Gambar 2 Form Bimbingan Dosen Pembimbing II.....	71
Gambar 3 Form A Hasil Desk Evaluasi.....	Error!
Bookmark not defined.	
Gambar 4 Form B Pengajuan Seminar Terbuka.....	74
Gambar 5 Berita Acara Semina Terbuka.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 6 Daftar Hadir Peserta Seminar Terbuka.....	75
Gambar 7 Form C Pengajuan Seminar Tertutup.....	76





DAFTAR LAMPIRAN



Rancang bangun sistem informasi pengelolaan tabungan siswa berbasis web di sekolah mi najatud daroini gedangan adalah sistem yang digunakan untuk mengelola tabungan siswa sehingga dapat menjadi solusi yang efektif. Terlebih lagi saat ini sistem tabungan siswa di MI Najatud Daroini masih dilakukan secara manual, mulai dari penginputan data hingga pembuatan laporan. Masalah utama yang dihadapi dalam sistem manual ini adalah sering terjadi kesalahan dalam pencatatan tabungan siswa, yang berdampak pada ketidakakuratan laporan. Selain itu, penyimpanan dokumen juga menjadi masalah, seperti sering hilangnya buku tabungan atau arsip.

Oleh karena itu sistem ini dirancang untuk memberikan informasi mengenai data siswa, transaksi masuk, transaksi keluar, laporan transaksi, serta total saldo masing-masing siswa dan keseluruhan. Tujuan utama dari sistem ini adalah untuk mempermudah proses pengelolaan tabungan, sehingga menghasilkan laporan dan penyimpanan data yang lebih efisien. Penggunaan *framework Laravel* berbasis *PHP* dan metode pengembangan *Waterfall* diharapkan dapat menghasilkan pengelolaan tabungan yang lebih rapi, mudah dipahami, dan memungkinkan pengembangan sistem yang cepat dan efisien. *MySQL* digunakan sebagai database management system untuk menyimpan dan mengelola data dengan lebih terstruktur.

Dan berdasarkan pengujian fungsional sistem yang menggunakan *Blackbox Testing*, Penelitian ini berhasil membangun dan membuat sebuah sistem pengelolaan tabungan siswa dengan fitur transaksi, riwayat transaksi, laporan transaksi, dan payment gateway dengan hasil uji yang baik.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pendidikan madrasah
btidaiyah, *Laravel*, *Blackbox testing*.



ABSTRAK

Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id