



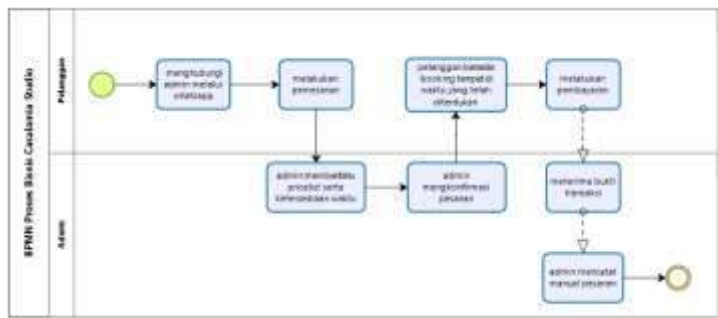
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

1.10 Analisis Sistem yang Berjalan

Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan oleh peneliti, ditemukan bahwa distributor masih menggunakan sistem yang manual (menggunakan tulisan tangan) untuk mencatat pemesanan studio yang dapat mengakibatkan kesalahan dan kurang efektif, sehingga dapat terjadi kesalahan dalam penulisan.

Sebelum melakukan pemesanan studio, konsumen menghubungi admin terlebih dahulu untuk menanyakan apakah tempat masih tersedia atau tidak. Adanya sistem yang berjalan seperti itu menjadikan konsumen kurang puas tanpa adanya sistem yang membantu memonitoring pemesanan tempat yang tersedia, dan membutuhkan waktu lama apabila admin tidak memberikan informasi yang pasti tentang ketersediaan tempat.

3.13.1.1 Analisis Proses Bisnis



Gambar 3.1.1 BPMN Proses Bisnis

Pada gambar diatas merupakan BPMN proses bisnis yang terjadi di Casalamia Studio, untuk runtutan alurnya adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan menghubungi admin melalui whatsapp untuk melakukan pemesanan
2. Admin mengirim pricelist harga dan ketersediaan tempat
3. Admin melakukan mengkonfirmasi pesanan
4. Pelanggan bersedia booking tempat diwaktu yang ditentukan
5. Pelanggan akan melalukan pembayaran
6. Pelanggan akan mengirimkan bukti pembayaran kepada admin
7. Admin akan menerima dan melakukan pencatatan ulang pesanan.

3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan

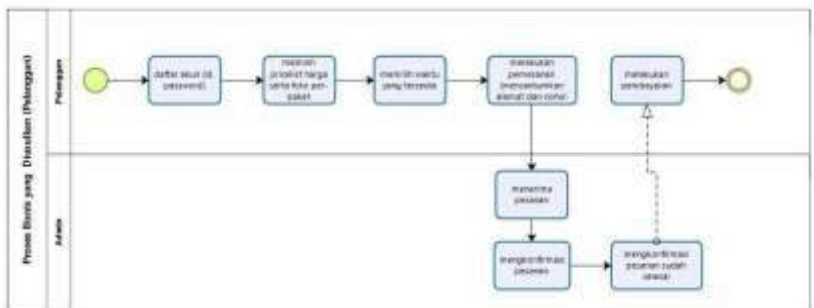
Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan oleh peneliti, yang dimana sistem pemesanan dan sistem manajemen Casalamia Studio tersebut masih bersifat manual (menggunakan tulisan tangan) mengakibatkan kesalahan sering terjadi karena pencatatan, serta keterlambatan admin dalam merespon pelanggan. Untuk mengatasi permasalahan yang terjadi, maka diusulkan dengan membangun sebuah sistem informasi manajemen. Dimana sistem ini nantinya akan memiliki fitur seperti pendaftaran akun pelanggan, order foto perpaket, pricelist harga, mengelola data pelanggan, mengelola data transaksi penjualan. Dengan adanya sistem berbasis website ini diharapkan menjadi salah satu solusi untuk membantu manager dalam memonitoring data pelanggan dan data transaksi, serta membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan sehingga pelanggan lebih mudah dalam melakukan pemesanan serta tidak menunggu lama respon dari admin. Sistem ini nantinya akan memberikan kemudahan bagi manager dalam mengelola data pelanggan dan data transaksi



yang dibutuhkan akan ditampilkan secara realtime. Selain itu, memberikan kemudahan kepada pelanggan dalam melihat ketersediaan tempat serta pricelist harga yang sewaktu-waktu bisa berubah.

Adapun gambaran singkat mengenai sistem yang dibangun, sebagai berikut :

1. Dalam sistem ini nantinya akan menggunakan tiga user yakni Owner, Admin, Pelanggan
2. Sistem ini memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk melakukan pemesanan dan transaksi
3. Sistem ini juga akan memberikan informasi terkait pricelist harga foto per-paket, serta ketersediaan tempat dan waktu.
4. Sistem ini juga akan memberikan kemudahan bagi karyawan untuk melihat informasi gaji.
5. Sistem ini akan mempermudah akses bagi pemilik usaha untuk memantau proses bisnis.
6. Sistem ini juga memberikan kemudahan untuk admin mencatat transaksi keuangan.



Gambar 3.2 Usulan Sistem (Pelanggan)

Pada gambar menjelaskan mengenai alur proses bisnis pelanggan yang diusulkan dalam sistem yang akan dibuat untuk menjelaskan alur tersebut :

1. Pelanggan mendaftar akun terlebih dahulu
2. Pelanggan dapat melihat dan memilih pricelist harga foto per-paket, memilih waktu yang tersedia

3. Pelanggan melakukan pemesanan
4. Admin menerima pesanan
5. Admin akan melakukan konfirmasi pesanan sudah selesai
6. Pelanggan melakukan pembayaran

3.2.1 Kebutuhan Fungsional

Setelah usulan sistem baru dijabarkan dengan baik maka akan dapat diidentifikasi daftar kebutuhan fungsional dari sistem yang diusulkan. Kebutuhan fungsional memiliki kebutuhan yang mencakup proses apa saja yang dapat dilakukan oleh sistem. Pada penelitian ini sistem mempunyai 4 aktor yaitu owner, admin, karyawan dan pelanggan

Kebutuhan fungsional menggambarkan kebutuhan yang harus ada pada sistem. Apabila kebutuhan fungsional tidak dapat dipenuhi, maka sistem tidak akan berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan. Berikut ini kebutuhan fungsional dari sistem informasi manajemen casalamia studio :

Tabel 3.2.1 Kebutuhan Fungsional

No	User	Kebutuhan Fungsional
1	Owner (Pemilik)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melihat informasi pelanggan 2. Melihat informasi karyawan 3. Melihat informasi transaksi 4. Melihat informasi gaji karyawan
2	Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mengelola dan melihat informasi data pelanggan 2. Mengelola dan melihat transaksi keuangan 3. Mengelola dan melihat data karyawan 4. Mengelola pemesanan
3	Pelanggan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan pemesanan 2. Melakukan transaksi 3. Melihat informasi studio
4	Karyawan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melihat informasi gaji



Pada tabel 3.2.1 menjelaskan mengenai kebutuhan fungsional dari masing-masing user, dalam hal ini user dari website ini dibagi menjadi 4 yaitu : owner (pemilik), admin, karyawan, dan pelanggan.

3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional adalah tipe kebutuhan yang berisi properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. Berikut uraian kebutuhan non-fungsional.

1. User Friendly
Sistem ini dibangun dengan tampilan yang mudah dan menarik untuk pengguna saat mengakses sistem
2. Kinerja
Kinerja dari sistem ini dapat digunakan 24 jam selama tidak dalam masa perbaikan.
3. Keamanan
Dengan keamanan data pada sistem maka perlu adanya *login* untuk membatasi hak akses pada masing-masing *user*.

3.2.3 Desain Sistem yang Diusulkan

Bagian-bagian sistem ini merupakan gambaran sistem yang diusulkan untuk memperoleh suatu informasi yang dibuat dengan asumsi pemodelan berorientas obyek maka dari itu komponen yang ada adalah *Use Case*, *Activity*, *Sequence* dan *Class Diagram*.

Tabel 3.3 Definisi Aktor Sistem

No	User	Keterangan
1	Owner (Pemilik)	Owner memiliki hak akses untuk melihat berjalannya proses bisnis
2	Admin	Memiliki hak akses keseluruhan dari sistem, dan bertugas untuk mengatur arus pengaksesan yang terdapat dalam sistem.

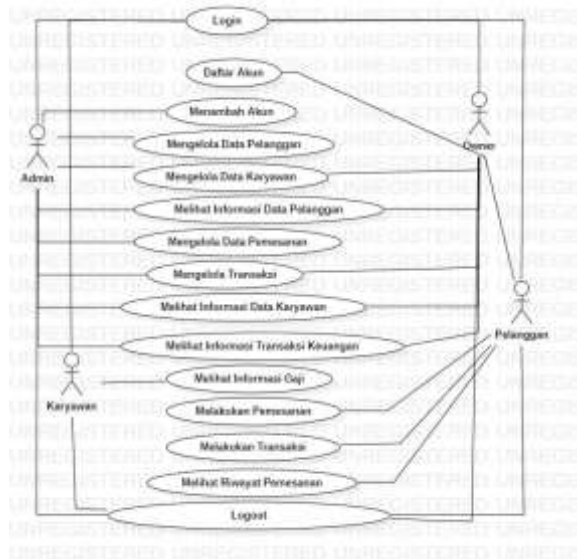


3	Pelanggan	Memiliki hak akses melihat informasi studio, melakukan pemesanan, melakukan transaksi
4	Karyawan	Memiliki hak akses untuk melihat informasi gaji.

Pada tabel 3.2 menjelaskan mengenai actor yang ada pada sistem beserta keterangan proses yang dapat dilakukan oleh setiap aktornya.

A. Pemodelan Use Case

Pada bagian ini dimunculkan *Use Case Diagram* yang digunakan untuk mendeskripsikan interaksi pengguna atau yang disebut actor mengenai interaksinya dengan sistem.



Gambar 3. 1 Use Case Diagram

4. Use Case Owner (Pemilik)

Penjelasan alur use case owner dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3. 1 Use Case Owner

Use Case	keterangan
Login	Sebelum masuk halaman utama harus melakukan login terlebih dahulu
Mengelola Informasi Pelanggan	Owner dapat melihat informasi terkait pelanggan
Melihat informasi karyawan	Owner dapat melihat informasi terkait karyawan
Melihat laporan	Owner dapat melihat laporan pembookingan dalam harian bulanan tahunan
Melihat informasi transaksi keuangan	Owner dapat melihat informasi terkait transaksi keuangan
Logout	Owner dapat melakukan logout dari sistem

5. Use Case Admin

Penjelasan alur use case admin dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 3. 2 Use Case Admin

Use Case	Keterangan
Login	Admin melakukan login ke halaman utama
Mengelola data pelanggan	Admin dapat mengelola data pelanggan, mulai dari nama dan alamat, Admin juga dapat melihat informasi terkait data pelanggan
Melihat laporan	Admin dapat melihat laporan pembookingan dalam harian bulanan tahunan
Mengelola Pemesanan	Admin dapat mengelola data pemesanan
Mengelola dan melihat informasi transaksi keuangan	Admin dapat mengelola dan melihat transaksi pemesanan mulai dari laporan keluar dan masuk, admin juga dapat mengelola dan melihat informasi terkait gaji karyawan
Logout	Admin dapat melakukan logout dari sistem

3. Use Case Karyawan

Penjelasan alur use case karyawan dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 3. 3 Use Case Karyawan

Use Case	keterangan
Login	Karyawan melakukan login ke halaman utama
Melihat Informasi Gaji	Karyawan dapat melihat informasi terkait gaji yang di dapat
Logout	Karyawan dapat melakukan logout dari sistem

4. Use Case Pelanggan

Penjelasan alur use case pelanggan dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 3. 4 Use Case Pelanggan

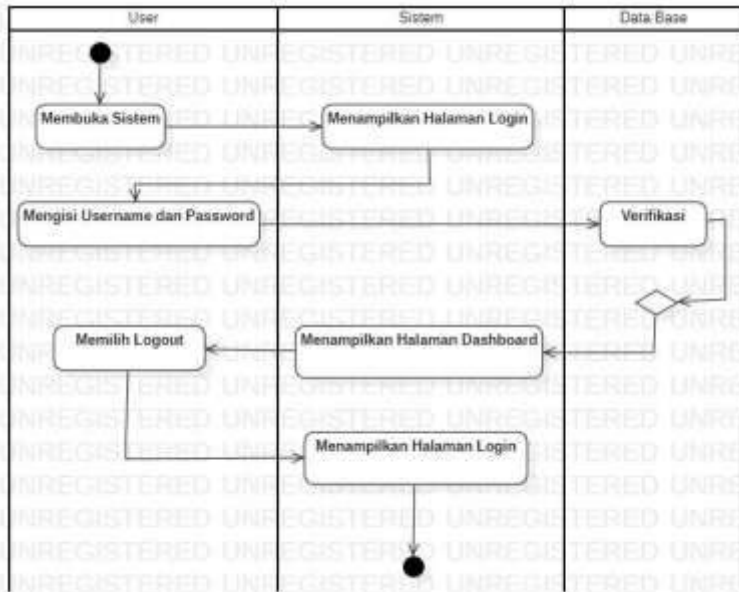
Use Case	keterangan
Daftar Akun	Sebelum login pelanggan yang baru harus melakukan registrasi akun terlebih dahulu
Login	Pelanggan melakukan login ke halaman utama
Melakukan pemesanan	Pelanggan melakukan pemesanan mulai dari paket foto yang akan diambil, harga, dan waktu
Melakukan transaksi	Pelanggan dapat melakukan pembayaran setelah melakukan pemesanan
Melihat pemesanan	Pelanggan dapat melihat informasi terkait pesanan yang sudah diambil / terkonfirmasi
Logout	Pelanggan dapat melakukan logout dari sistem

B. Activity/Robustness Diagram

Activity Diagram menjelaskan alur kerja dan urutan aktivitas sebuah proses sistem. Activity diagram dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Activity Diagram Login dan Logout

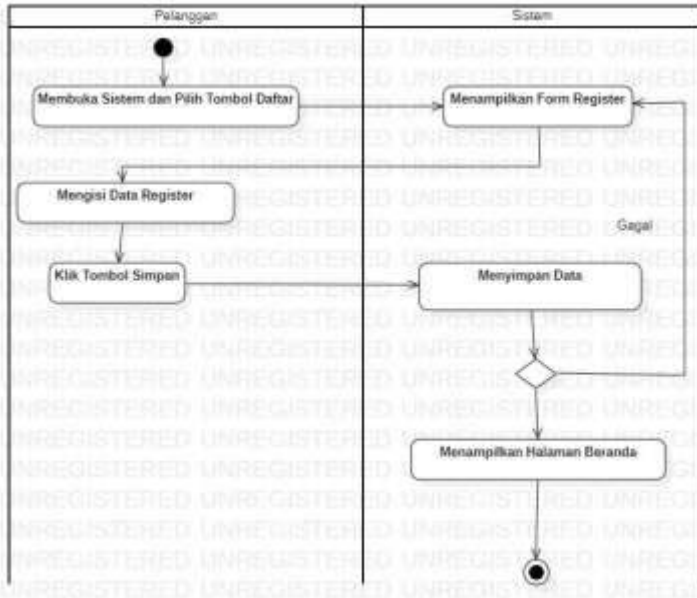
Activity Diagram Login dan logout menggambarkan 3 aktor yaitu Owner, Admin dan Karyawan. Sebelum melakukan login user mengisi *username* dan *password* untuk masuk ke sistem. Setelah itu muncul halaman utama pada sistem. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.5



Gambar 3. 5 Activity Login Logout

2. Activity Diagram Pendaftaran Akun

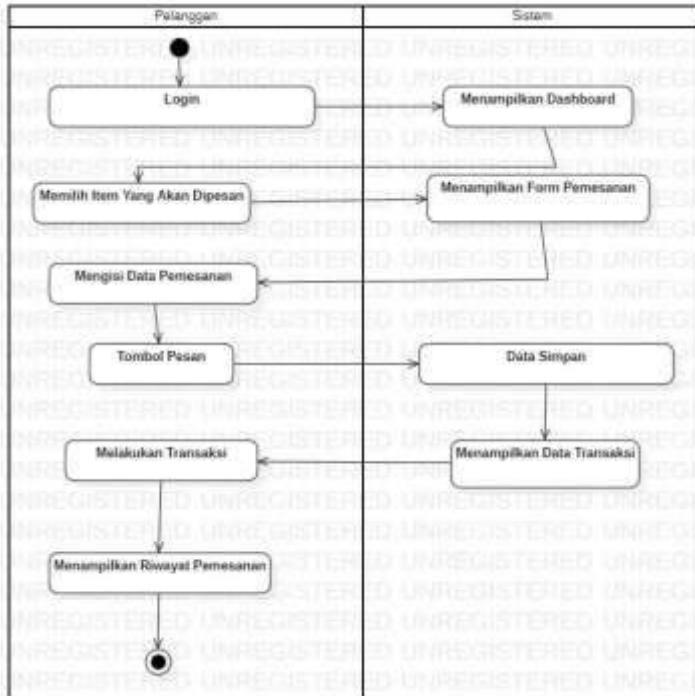
Activity Diagram pendaftaran akun menjelaskan alur pelanggan sebelum melakukan *login* diharuskan mengisi pendaftaran akun agar memperoleh *username* dan *password*. Dengan cara tekan tombol daftar maka sistem menampilkan form registrasi. Mengisi form registrasi secara lengkap. Klik tombol simpan maka sistem akan menyimpan data tersebut. Apabila form sudah terisi lengkap maka data berhasil disimpan. Jika form tidak lengkap maka data gagal disimpan. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.4



Gambar 3. 2 Pendaftaran Akun

3. Activity Diagram Pemesanan

Activity Diagram pemesanan produk menjelaskan alur *pelanggan* dengan melakukan login dan memasuki halaman utama. Pilih item yang akan dipesan, sistem akan menampilkan form data pemesanan, pelanggan mengisi data pemesanan lalu sistem menyimpan data pemesanan, sehingga sistem menampilkan data transaksi dan pelanggan akan membayarnya, menampilkan riwayat pesan. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.5



Gambar 3. 3 Activity Pemesanan

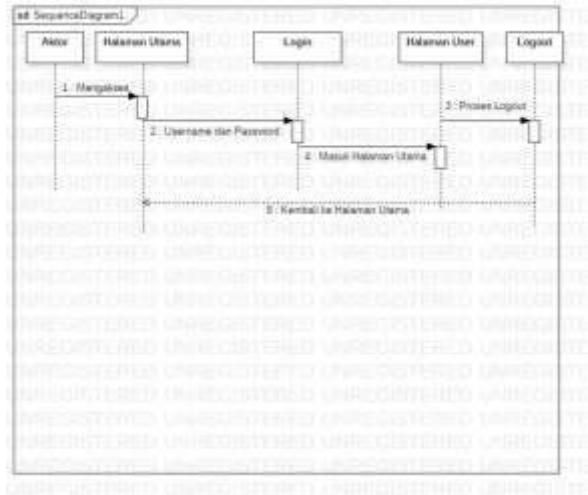
C. Sequence Diagram

Sequence Diagram menunjukkan literasi dengan menampilkan partisipan sistem melalui garis *vertical* dan pengurutan pesan dari atas ke bawah. Berikut adalah desain *sequence diagram* dan penjelasan dari sistem informasi monitoring stok produk:

1. Sequence Diagram Login dan Logout

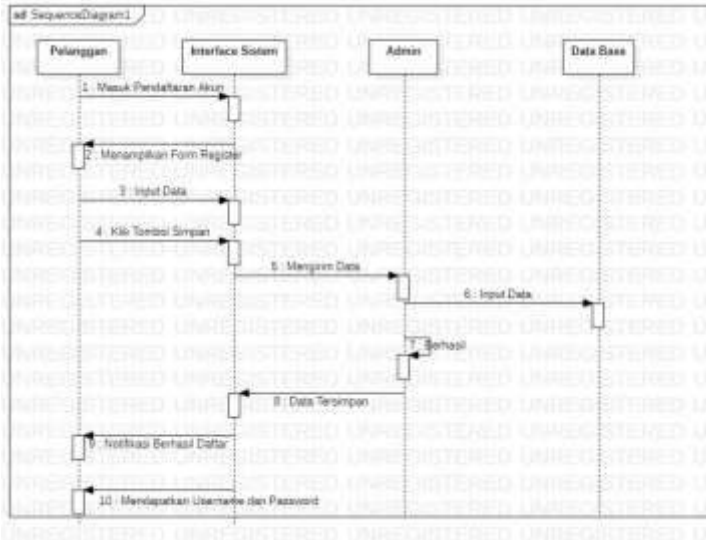
Sequence Diagram login menggambarkan alur masuk untuk mengakses sistem. Adapun langkahnya yaitu user sebelum mengakses sistem diminta untuk login terlebih dahulu. Dalam melakukan proses *login* admin harus memasukkan *username* dan *password*. Setelah

itu user dapat mengakses seluruh menu yang ada dalam sistem. Berikut desain sequence diagram, yang ditunjukkan pada Gambar 3.6



Gambar 3. 4 Sequence Diagram Login Logout

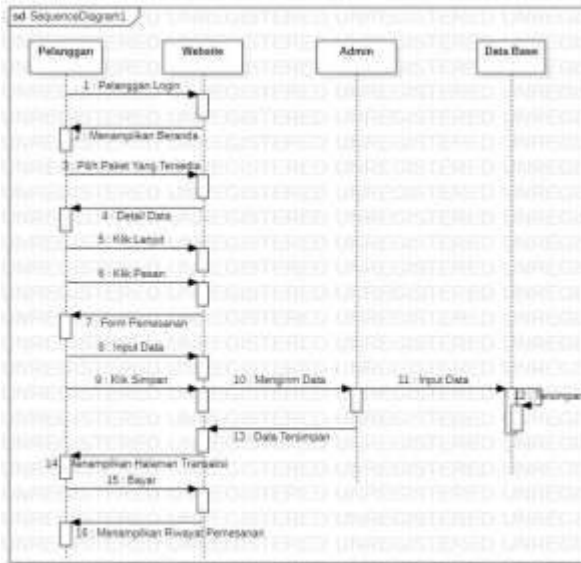
2. Sequence Diagram Pendaftaran Akun
Sequence Diagram Pendaftaran Akun menjelaskan alur pelanggan sebelum melakukan login diharuskan mengisi pendaftaran akun agar memperoleh *username* dan *password*. Dengan cara tekan tombol daftar maka sistem menampilkan form register, Mengisi form register secara urut dan lengkap. Klik tombol simpan maka sistem akan menyimpan data dan mengirimkan kepada admin tersebut. Apabila form sudah terisi lengkap maka berhasil untuk disimpan, jika form tidak lengkap maka gagal disimpan, notifikasi berhasil daftar dan pelanggan mendapatkan *username* dan *password*. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.7



Gambar 3. 7 Sequence Diagram Pendaftaran Akun

3. Sequence Diagram Pemesanan

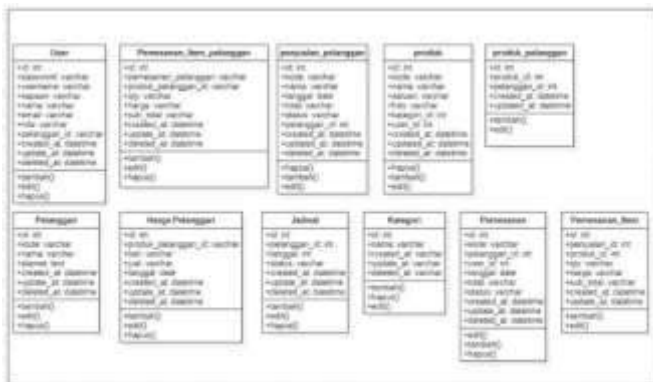
Sequence Diagram pemesanan produk menggambarkan alur pelanggan melakukan login dan memasuki halaman beranda, sistem akan menampilkan paket foto yang tersedia di studio tersebut, form pemesanan, sistem menginput data pemesanan lalu sistem mengirimkan data kepada admin, apabila data tidak lengkap maka data gagal disimpan, data tersimpan, sistem menampilkan halaman transaksi, pelanggan membayar dan mengirimkan bukti melalui WhatsApp kepada admin sistem menampilkan riwayat pemesanan. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.8



Gambar 3. 5 Sequence Diagram Pemesanan

D. Class Diagram

Class Diagram di buat sesuai dengan *sequence*. Pada dasarnya hanya ada satu *class diagram*. Namun apabila terlalu besar *class diagram* dapat dipecah-pecah sesuai kebutuhan asal tidak mengubah maksud dari relasi antar *class*. Class diagram dalam sistem ini dapat dilihat gambar 3.13 .



E. Desain Basis Data

Desain basis data berisi rancangan tabel yang akan digunakan dalam membangun sistem:

1. Tabel User

Tabel user berfungsi untuk mengelola user. Tabel ini terdiri dari 8 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.3

Tabel 3.3 User

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>int</i>	Primary Key
nama	<i>varchar</i>	
sapa	<i>varchar</i>	
username	<i>varchar</i>	
password	<i>varchar</i>	
email	<i>varchar</i>	
Id_pelanggan	<i>varchar</i>	
User_role_id	<i>varchar</i>	

2. Tabel Produk

Tabel produk berfungsi untuk mengelola data produk. Tabel ini terdiri dari 8 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.4

Tabel 3.4 Produk

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>Int (11)</i>	Primary Key
produk_id	<i>varchar</i>	
beli	<i>varchar</i>	
jual	<i>varchar</i>	
tanggal	<i>date</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

3. Tabel Harga

Tabel harga pelanggan berfungsi untuk mengelola data harga. Tabel ini terdiri dari 8 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.5

Tabel 3. 5 Harga

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>Int (11)</i>	Primary Key
produk_pelanggan_id	<i>varchar</i>	
beli	<i>varchar</i>	
jual	<i>varchar</i>	
tanggal	<i>date</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
Deleted_at	<i>datetime</i>	

4. Tabel Jadwal

Tabel jadwal berfungsi untuk mengelola data jadwal pemesanan yang tersedia. Tabel ini terdiri dari 7 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.7

Tabel 3. 6 Jadwal

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>int(11)</i>	Primary Key
pelanggan_id	<i>int (11)</i>	
tanggal	<i>Int (11)</i>	
status	<i>varchar</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

5. Tabel Kategori

Tabel kategori berfungsi untuk mengelola data kategori produk yang tersedia di studio tersebut. Tabel ini terdiri dari 5 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.8

Tabel 3. 7 Kategori

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>Int (11)</i>	Primary Key
nama	<i>varchar</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

6. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan berfungsi untuk mengelola data pelanggan. Tabel ini terdiri dari 7 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.9

Tabel 3. 8 Pelanggan

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>Int(11)</i>	Primary Key
kode	<i>Int(11)</i>	
nama	<i>varchar</i>	
alamat	<i>text</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
Deleted_at	<i>datetime</i>	

7. Tabel Pemesanan

Tabel pemesanan berfungsi untuk mengelola data pemesanan disetiap harinya. Tabel ini terdiri dari 10 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.10

Tabel 3. 9 Penjualan

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>Int(11)</i>	Primary Key
kode	<i>varchar</i>	
pelanggan_id	<i>Int(11)</i>	
user_id	<i>Int(11)</i>	
tanggal	<i>date</i>	
total	<i>varchar</i>	
status	<i>varchar</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

8. Tabel Pemesanan Item

Tabel pemesanan item berfungsi untuk mengelola data pemesanan item. Tabel ini terdiri dari 8 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.11

Tabel 3. 10 Penjualan Item

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>Int(11)</i>	Primary Key
penjualan_id	<i>Int(11)</i>	
produk_id	<i>Int(11)</i>	
qty	<i>varchar</i>	
harga	<i>varchar</i>	
sub_total	<i>varchar</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	

9. Tabel Pemesanan Item Pelanggan

Tabel pemesanan item pelanggan berfungsi untuk mengelola data pemesanan item pada pelanggan. Tabel ini terdiri dari 8 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.12

Tabel 3. 11 Penjualan Item Pelanggan

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>Int(11)</i>	Primary Key
penjualan_pelanggan	<i>varchar</i>	
produk_pelanggan_id	<i>varchar</i>	
qty	<i>varchar</i>	
harga	<i>varchar</i>	
sub_total	<i>varchar</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	

10. Tabel Pemesanan Pelanggan

Tabel pemesanan pelanggan berfungsi untuk mengelola data pemesanan pelanggan. Tabel ini terdiri dari 10 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.13

Tabel 3. 12 Penjualan Pelanggan

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>Int(11)</i>	Primary Key
kode	<i>varchar</i>	
nama	<i>varchar</i>	
tanggal	<i>date</i>	
total	<i>varchar</i>	
status	<i>varchar</i>	
pelanggan_id	<i>Int(11)</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

11. Tabel Produk

Tabel produk berfungsi untuk mengelola data produk. Tabel ini terdiri dari 10 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.14

Tabel 3. 13 Produk



Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>Int(11)</i>	Primary Key
kode	<i>varchar</i>	
nama	<i>varchar</i>	
satuan	<i>varchar</i>	
foto	<i>varchar</i>	
kategori_id	<i>Int(1)</i>	
user_id	<i>Int(11)</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

12. Tabel Produk Pelanggan

Tabel produk pelanggan berfungsi untuk mengelola data produk pada pelanggan. Tabel ini terdiri dari 5 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.15

Tabel 3. 14 Produk Pelanggan

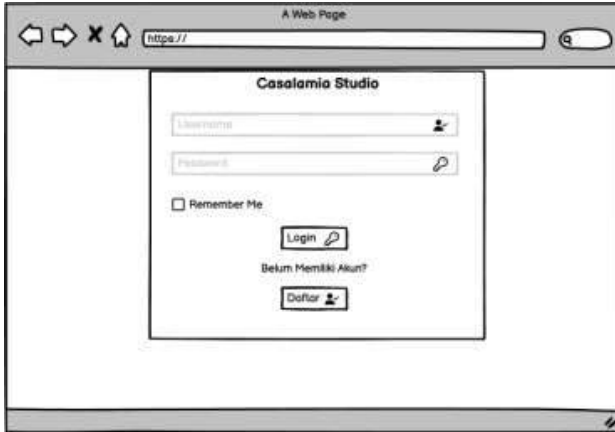
Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>Int(11)</i>	Primary Key
produk_id	<i>Int(11)</i>	
pelanggan_id	<i>Int(11)</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	

C. Perancangan User Interface Admin

User interface merupakan proses penggambaran terhadap sistem yang akan dibuat, dengan divisualkan dalam bentuk gambar yang akan membuat user akan mendapat gambaran awal mengenai sistem yang sedang dikerjakan



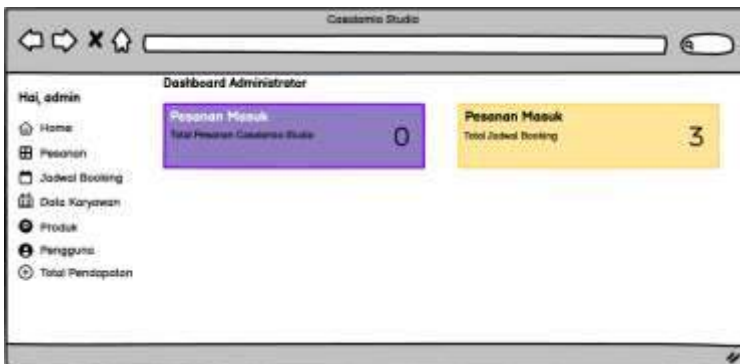
1. Halaman Login Admin



Gambar 3. 14 Interface Login

Pada gambar 3.14 adalah user interface halaman login, dimana pada saat pertama kali membuka aplikasi akan ditampilkan halaman login yang berisi username dan password untuk mengakses sistem informasi manajemen casalamia studio.

2. Halaman Dashboard Admin



Gambar 3. 15 Interface Dasbord

Pada gambar 3.15 adalah user interface halaman utama, dimana pada saat pertama kali membuka halaman utama akan ditampilkan informasi yang terkait .

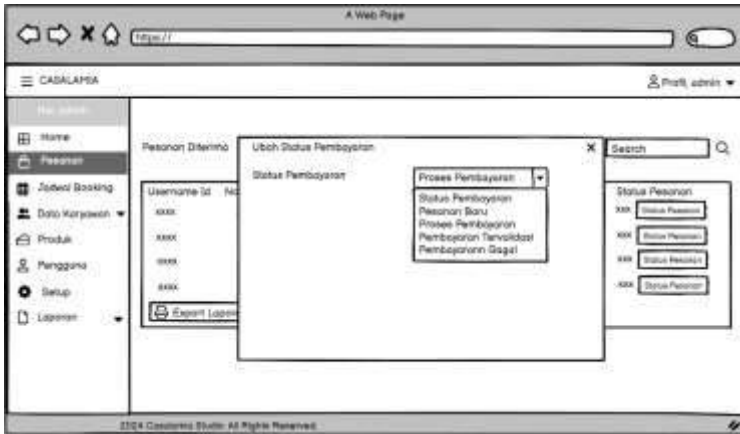
3. Halaman Pesanan



Gambar 3.16 Interface Pesanan

Pada gambar 3.16 adalah user interface halaman pesanan, dimana pada saat admin ingin melihat daftar pesanan yang masuk ditampilkan informasi terkait data pesanan yang berisi tentang jenis pesanan yang tersedia pada studio tersebut.

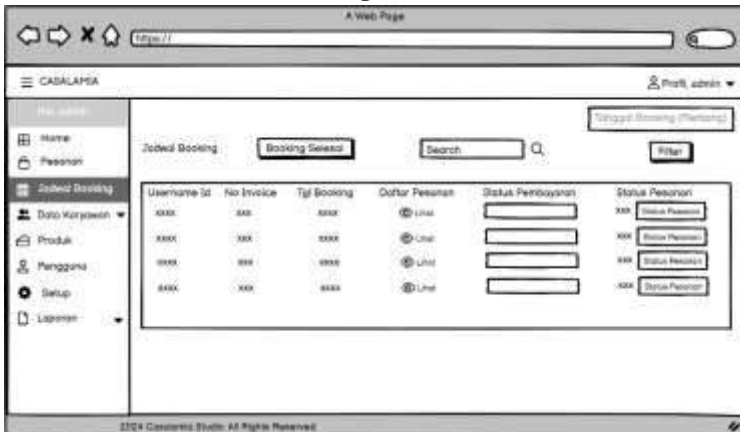
4. Halaman Status Pembayaran



Gambar 3.17 Interface Status Pembayaran

Pada gambar 3.17 adalah user interface status pembayaran, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan informasi terkait produk yang sudah dipesan.

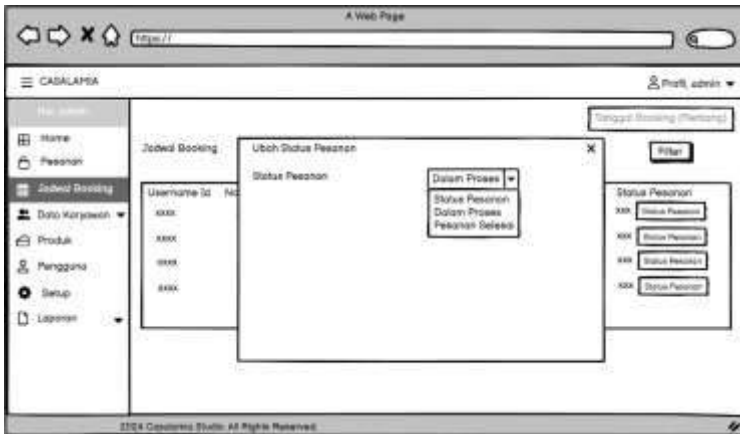
5. Halaman Jadwal Booking



Gambar 3.18 Interface Jadwal Booking

Pada gambar 3.18 adalah user interface jadwal booking, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan informasi terkait pemesanan produk yang belum terlaksana.

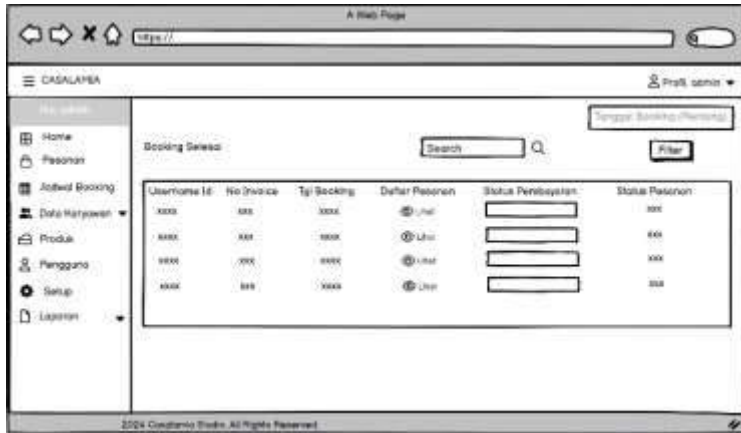
6. Halaman Ubah Status Pemesanan



Gambar 3.19 Interface Ubah Status Pemesanan

Pada gambar 3.19 adalah user interface ubah status pemesanan dimana admin akan menkonfirmasi pesanan yang sudah selesai dilakukan.

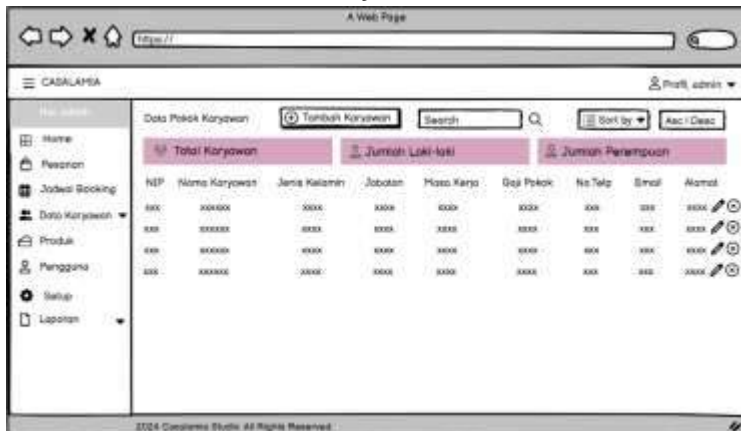
7. Halaman Booking Selesai



Gambar 3.20 Inteface Booking Selesai

Pada gambar 3.20 adalah user interface booking selesai, dimana admin bisa melihat siapa saja yang sudah memesan produk di casalama studio tersebut.

8. Halaman Data Pokok Karyawan



Gambar 3.21 Inteface Data Pokok Karyawan

Pada gambar 3.21 adalah user interface data pokok karyawan, dimana admin bisa melihat jumlah karyawan yang ada di casalamia studio tersebut.

9. Halaman Tambah Data Pokok

The screenshot displays a web application interface for adding employee data. The main content area is titled 'Add New Data Pokok Karyawan' and contains the following form fields:

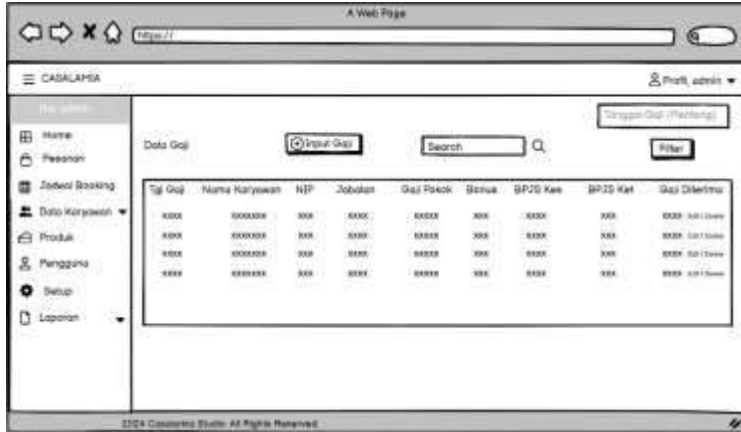
- NIP:
- Nama Karyawan:
- Jenis Kelamin:
- Jabatan:
- Masa Kerja:
- Gaji Pokok:
- No Telp:
- Email:
- Alamat:

A 'Simpan' button is located at the bottom right of the form. The left sidebar lists navigation options: Home, Pesanan, Jadwal Booking, Data Karyawan, Produk, Pengantar, Setup, and Laporan. The top navigation bar shows 'CASALAMIA' and a user profile 'Prof. abrin'.

Gambar 3.22 Inteface Tambah Data Pokok

Pada gambar 3.22 adalah user interface tambah data pokok kayawan, dimana admin bisa menginput data karyawan yang berisi nip, nama karyawan, jenis kelamin, jabatan, masa kerja, gaji pokok, no telp, email, alamat.

10. Halaman Data Gaji Karyawan



Gambar 3.23 Inteface Data Gaji

Pada gambar 3.23 adalah user interface data gaji, dimana admin bisa melihat data gaji yang berisi tanggal gaji, nama karyawan, nip, jabatan, gaji pokok, bonus, bpjs kes, bpjs ket, gaji diterima.

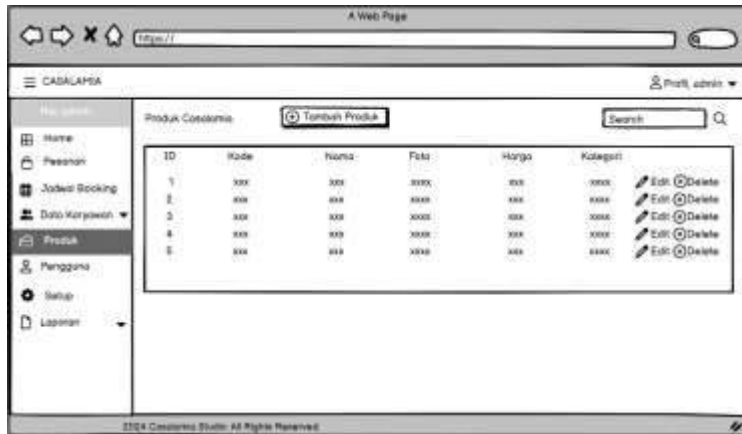
11. Halaman Tambah Data Gaji



Gambar 3.24 Inteface Tambah Data Gaji

Pada gambar 3.24 adalah user interface tambah data gaji, dimana admin bisa menginput data gaji yang berisi tanggal gaji, nama karyawan, nip, jabatan, masa kerja, gaji pokok, bonus, bpjs kes, bpjs ket, gaji diterima.

12. Halaman Produk



Gambar 3.25 Inteface Produk

Pada gambar 3.25 adalah user interface produk, dimana admin bisa melihat produk yang tersedia yang berisi id, kode, nama, foto, harga, kategori.

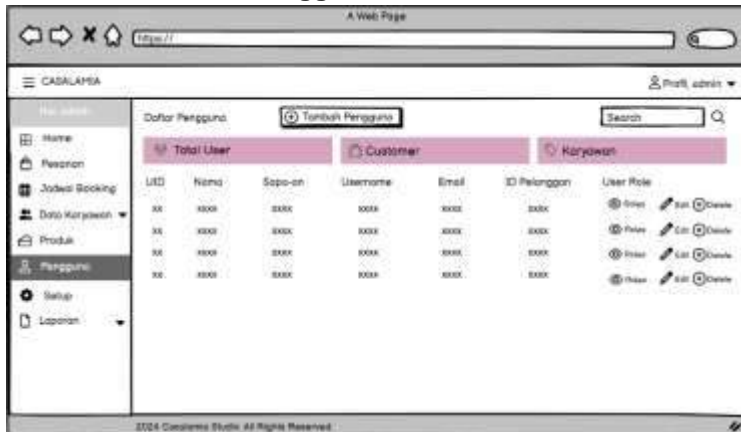
13. Halaman Tambah Produk



Gambar 3.26 Inteface Tambah Produk

Pada gambar 3.26 adalah user interface tambah produk, dimana admin bisa menginput produk yang berisi kode, nama, foto, deskripsi, harga, kategori.

14. Halaman Daftar Pengguna



Gambar 3.27 Inteface Daftar Pengguna

Pada gambar 3.27 adalah user interface daftar pengguna, dimana admin bisa melihat jumlah pengguna di

casalama studio yang berisi total user, customer, karyawan, id, nama, sapaan, username, email, id pelanggan, user role.

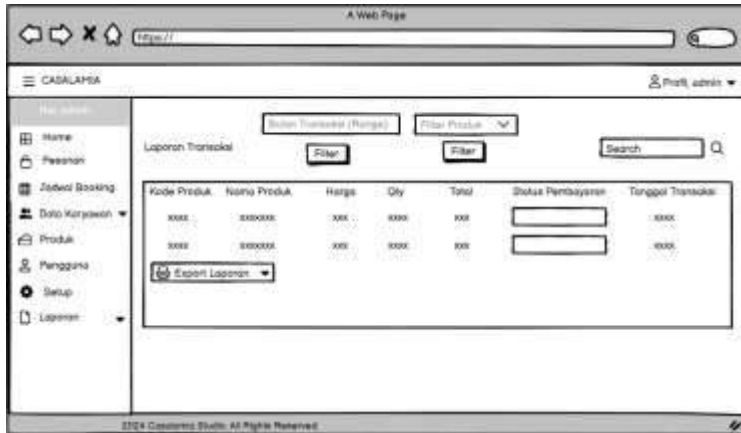
15. Halaman Status ID



Gambar 3.28 Inteface Status ID

Pada gambar 3.28 adalah user interface status id, dimana admin bisa melihat status Id yang tersedia yang berisi status id, keterangan.

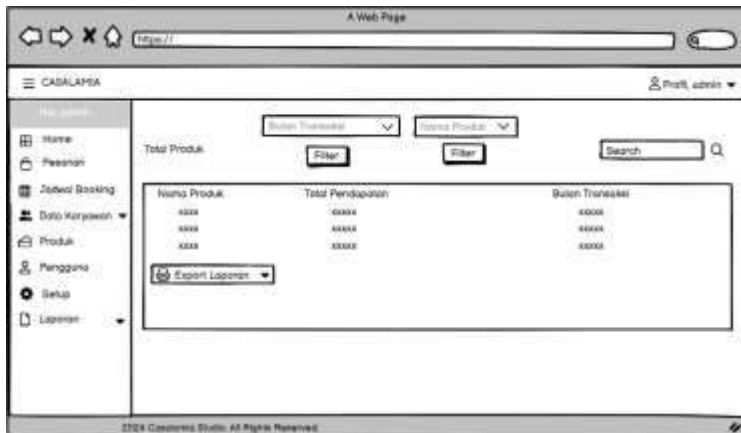
16. Halaman Transaksi



Gambar 3.29 Interface Transaksi

Pada gambar 3.29 adalah user interface transaksi, dimana admin bisa melihat laporan transaksi yang berisi kode produk, nama produk, harga, qty, total, status pembayaran, tanggal transaksi.

17. Halaman Total Produk



Gambar 3.30 Interface Total Produk

Pada gambar 3.30 adalah user interface total produk dimana admin bisa melihat laporan produk yang berisi nama produk, total pendapatan, bulan transaksi.

D. Perancangan User Interface Karyawan

User interface merupakan proses penggambaran terhadap sistem yang akan dibuat, dengan divisualkan dalam bentuk gambar yang akan membuat user akan mendapat gambaran awal mengenai sistem yang sedang dikerjakan

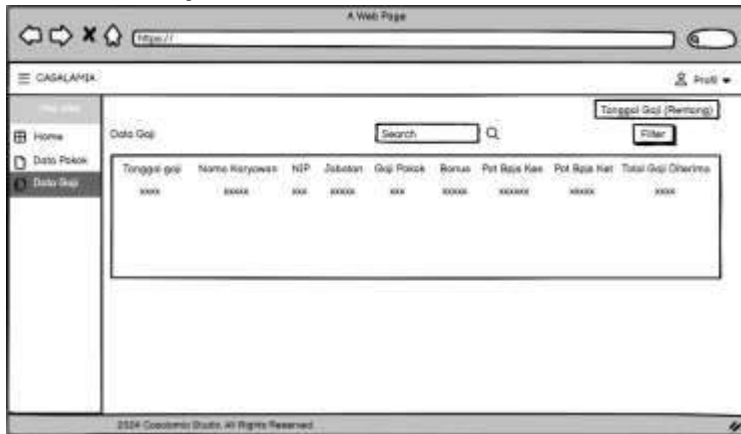
1. Halaman Data Pokok Karyawan



Gambar 3.31 Interface Data Pokok

Pada gambar 3.31 adalah user interface halaman data pokok karyawan, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan mengenai nama karyawan, nip, jabatan, jenis kelamin, masa kerja, gaji pokok, no telp, email, alamat.

2. Halaman Data Gaji



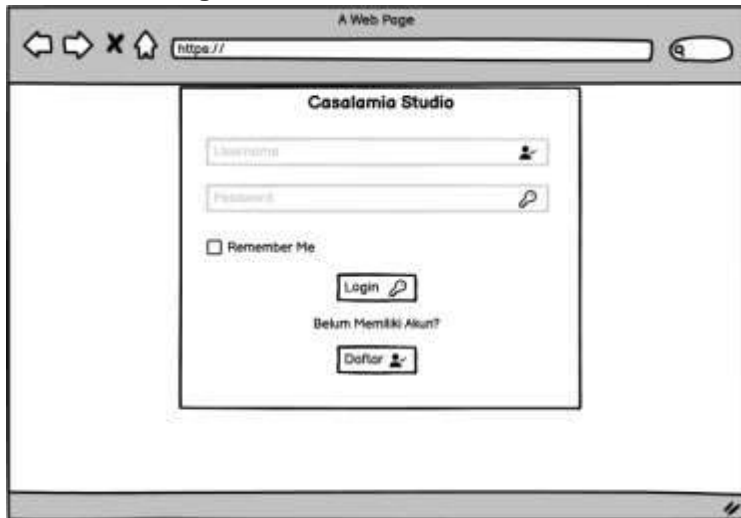
Gambar 3.32 Interface Data Gaji

Pada gambar 3.32 adalah user interface halaman data gaji, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan mengenai tanggal gaji, nama karyawan, nip, jabatan, gaji pokok, bonus, pot bpjs kes, pot bpjs ket, jumlah gaji yang diterima.

E. Perancangan User Interface Pelanggan

User interface merupakan proses penggambaran terhadap sistem yang akan dibuat, dengan divisualkan dalam bentuk gambar yang akan membuat user akan mendapat gambaran awal mengenai sistem yang sedang dikerjakan.

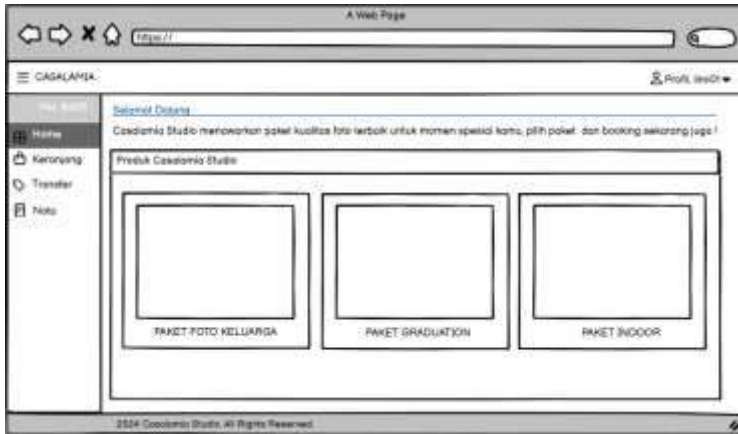
1. Halaman Login



Gambar 3.33 Interface Login Pelanggan

Pada gambar 3.33 adalah user interface halaman login pelanggan, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan halaman login yang berisi username dan password untuk mengakses sistem informasi casalamia studio.

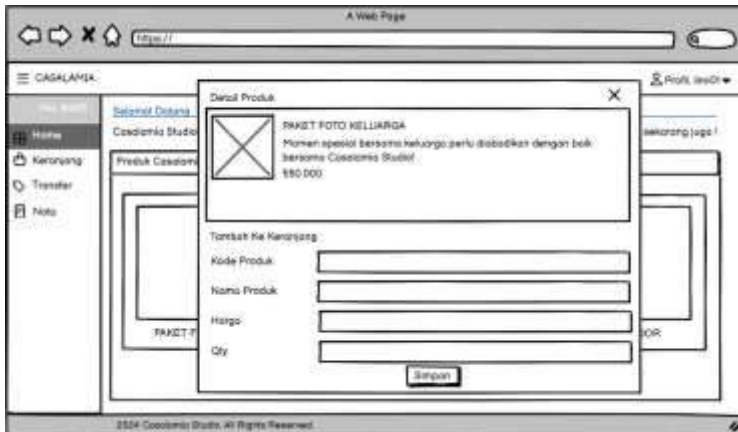
2. Halaman Dashboard



Gambar 3. 35 Interface Dashboard

Pada gambar 3.35 adalah user interface halaman dashboard, dimana pada saat pertama kali pelanggan membuka akan ditampilkan halaman dashboard yang berisi paket-paket yang tersedia di casalamia studio tersebut.

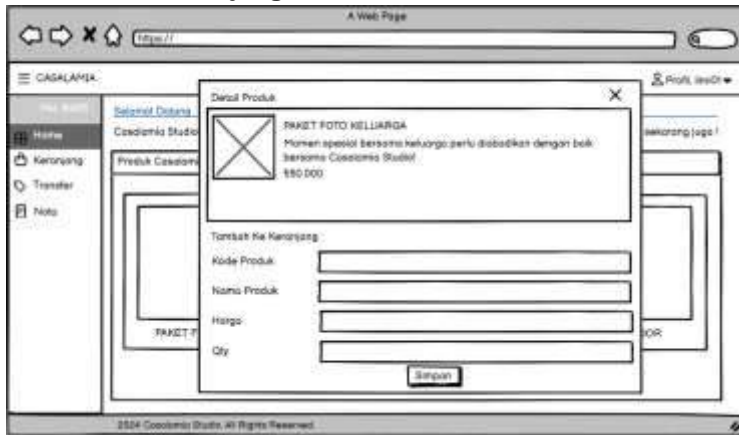
3. Halaman Detail Produk



Gambar 3. 36 Interface Detail Produk

Pada gambar 3.36 adalah user interface halaman detail produk, dimana pada saat pertama kali pelanggan membuka akan ditampilkan halaman detail produk berfungsi untuk apabila pelanggan ingin memesan salah satu dari produk tersebut, yang berisi penjelasan produk dari mulai harga, kode produk, nama produk .

5. Halaman Keranjang



Gambar 3. 37 Interface Keranjang

Pada gambar 3.37 adalah user interface halaman keranjang, dimana pada saat pertama kali pelanggan membuka akan ditampilkan halaman keranjang yang berfungsi apabila pelanggan sudah selesai meemesan produk tersebut.

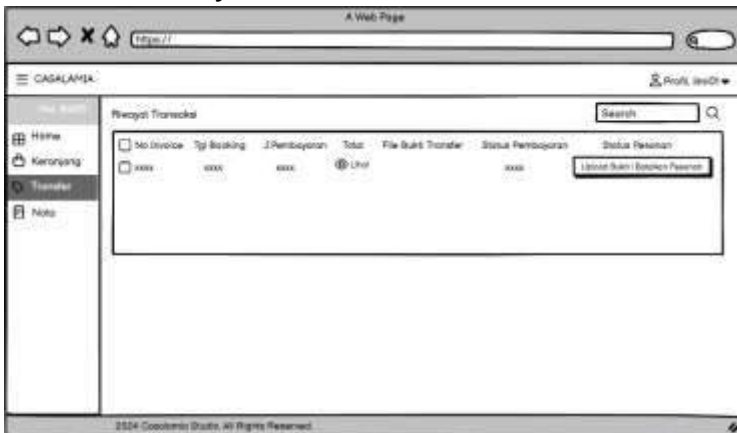
6. Halaman Daftar Pesanan



Gambar 3. 38 Interface Daftar Pesanan

Pada gambar 3.38 adalah user interface halaman daftar pesanan, dimana pada saat pertama kali pelanggan membuka akan ditampilkan halaman daftar pesanan berfungsi untuk memilih tanggal booking, yang berisi no invoice, tanggal booking, jenis pembayaran.

7. Halaman Riwayat Transaksi



Gambar 3. 39 Interface Riwayat Transaksi

Pada gambar 3.39 adalah user interface halaman riwayat transaksi, dimana pada saat pertama kali pelanggan membuka akan ditampilkan halaman riwayat transaksi berfungsi untuk upload bukti transfer, yang berisikan invoice, tanggal booking, jenis pembayaran, total, file bukti transfer, status pembayaran, status pesanan.

8. Halaman Upload Bukti



Gambar 3. 40 Interface Upload Bukti

Pada gambar 3.40 adalah user interface halaman upload bukti, dimana pada saat pertama kali pelanggan membuka akan ditampilkan halaman upload bukti berfungsi untuk upload bukti transfer pelanggan.

9. Halaman Nota Transaksi



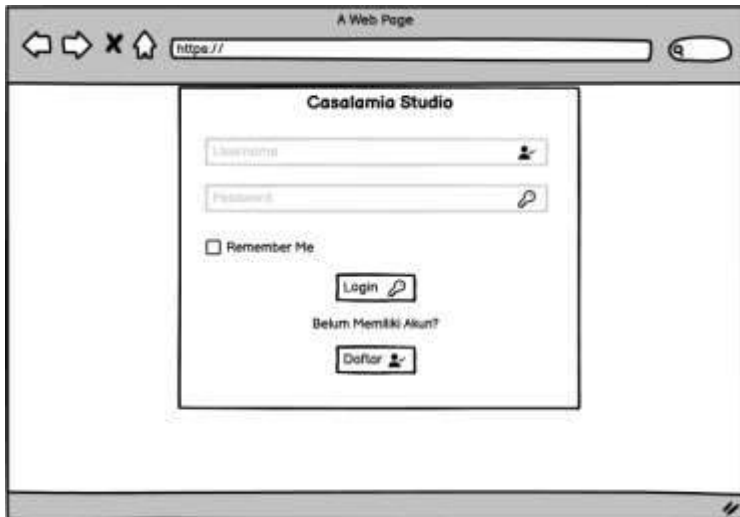
Gambar 3.41 Interface Nota Transaksi

Pada gambar 3.41 adalah user interface halaman nota transaksi, dimana pada saat pertama kali pelanggan membuka akan ditampilkan halaman nota transaksi berfungsi untuk melihat pesanan yang sudah dilakukan oleh pelanggan, yang berisi no invoice, tanggal booking, jenis pembayaran, status pesanan.

F. Perancangan User Interface Owner

User interface merupakan proses penggambaran terhadap sistem yang akan dibuat, dengan divisualkan dalam bentuk gambar yang akan membuat user akan mendapat gambaran awal mengenai sistem yang sedang dikerjakan.

1. Halaman Login



Gambar 3. 42 Interface Login Owner

Pada gambar 3.42 adalah user interface halaman login owner, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan halaman login yang berisi username dan password untuk mengakses sistem informasi casalamia studio.

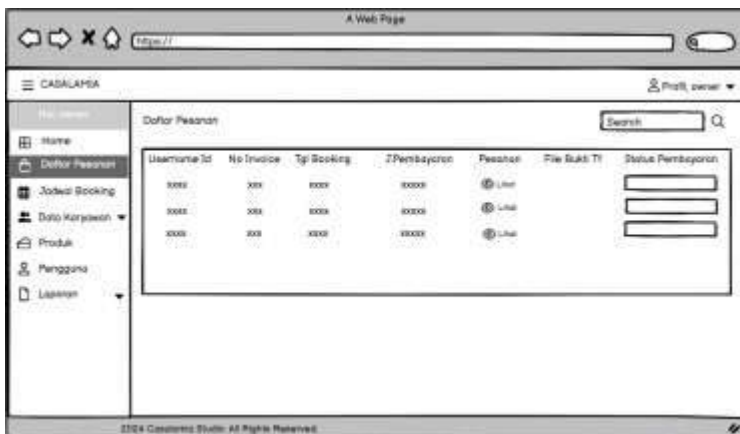
2. Halaman Dashboard Owner



Gambar 3. 43 interface dashboard owner

Pada gambar 3.43 adalah user interface halaman dashboard owner, dimana pada saat pertama kali owner membuka akan ditampilkan informasi terkait data pesanan masuk dan jadwal booking.

3. Halaman Daftar Pesanan



Gambar 3. 44 Interface Daftar Pesanan

Pada gambar 3.44 adalah user interface daftar pesanan, dimana pada saat owner pertama kali membuka akan ditampilkan informasi terkait daftar pesanan yang berisi username id, no invoice, tanggal booking, jenis pembayaran, pesanan, file bukti transfer, status pembayaran.

4. Halaman Jadwal Booking



Gambar 3. 45 Interface Jadwal Booking

Pada gambar 3.45 adalah user interface jadwal booking, dimana owner pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan informasi terkait username id, no invoice, tanggal booking, daftar pesanan, status pembayaran, validasi.



Gambar 4. 3 Implementasi Halaman Data Pokok Karyawan

4.3.66 Pengujian Data Pokok

Pengujian halaman data pokok karyawan dilakukan untuk menguji fungsi dari halaman data pokok karyawan. Pengujian halaman data pokok karyawan dijelaskan pada tabel 4.6

Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Data Pokok Karyawan

Pengujian Form Data Pokok Karyawan		
Penguji	Ilmi Eka Firdaus	
Tanggal Pengujian	25/06/2024	
Tujuan	owner	
Skenario Pengujian		
Skenario I Pengujian kolom <i>Username</i> dikosongi	Data dimasukkan	
	Diharapkan	
	Kesimpulan	
Skenario II Pengujian kolom terisi semua	Data dimasukkan	
	Diharapkan	
	Kesimpulan	

4.3.67 Implementasi Data Gaji

Halaman gaji karyawan digunakan owner untuk melihat gaji karyawan. Tampilan halaman gaji karyawan dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4. 3 Implementasi Halaman Data Gaji Karyawan

4.3.68 Pengujian Data Gaji

Pengujian halaman gaji karyawan dilakukan untuk menguji fungsi dari halaman gaji karyawan. Pengujian halaman gaji karyawan dijelaskan pada tabel 4.6

Pengujian Form Data Gaji Karyawan	
Penguji	Ilmi Eka Firdaus
Tanggal Pengujian	25/06/2024
Tujuan	owner
Skenario Pengujian	
Skenario I Pengujian kolom <i>Username</i> dikosongi	Data dimasukkan
	Diharapkan
	Kesimpulan

Skenario II Pengujian kolom terisi semua	Data dimasukkan	
	Diharapkan	
	Kesimpulan	

4.3.69 Implementasi Halaman Produk

Halaman produk digunakan owner untuk melihat data nama kategori produk yang tersedia. Tampilan halaman produk dapat dilihat pada gambar 4.4



Tabel 4. 5 Implementasi Halaman Produk

4.3.70 Pengujian Halaman Produk

Pengujian halaman produk owner dilakukan untuk menguji fungsi dari halaman produk. Pengujian halaman produk admin dijelaskan pada tabel 4.6

Pengujian Form Produk		
Penguji	Ilmi Eka Firdaus	
Tanggal Pengujian	25/06/2024	
Tujuan	owner	
Skenario Pengujian		
Skenario I Pengujian kolom <i>Username</i> dikosongi	Data dimasukkan	

	Diharapkan	
	Kesimpulan	
Skenario II Pengujian kolom terisi semua	Data dimasukkan	
	Diharapkan	
	Kesimpulan	

4.3.71 Implementasi Halaman Daftar Pengguna

Halaman daftar pengguna digunakan owner untuk melihat daftar pengguna. Tampilan halaman daftar pengguna dapat dilihat pada gambar 4.4



Tabel 4. 5 Implementasi Halaman Daftar Pengguna

4.3.72 Pengujian Halaman Daftar Pengguna

Pengujian halaman daftar pengguna owner dilakukan untuk menguji fungsi dari halaman daftar pengguna. Pengujian halaman daftar pengguna admin dijelaskan pada tabel 4.6

Pengujian Form Daftar Pengguna	
Penguji	Ilmi Eka Firdaus
Tanggal Pengujian	25/06/2024
Tujuan	owner
Skenario Pengujian	

Skenario I Pengujian kolom <i>Username</i> dikosongi	Data dimasukkan	
	Diharapkan	
	Kesimpulan	
Skenario II Pengujian kolom terisi semua	Data dimasukkan	
	Diharapkan	
	Kesimpulan	

4.3.73 Implementasi Halaman Transaksi

Halaman transaksi digunakan owner untuk melihat transaksi yang berjalan. Tampilan halaman transaksi dapat dilihat pada gambar 4.4

Tabel 4. 5 Implementasi Halaman Transaksi

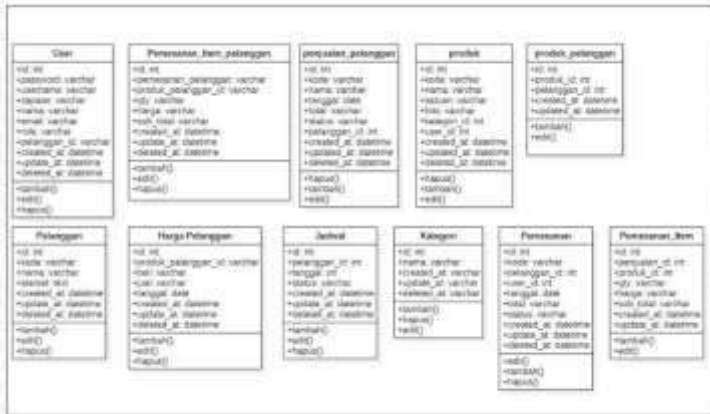
4.3.74 Pengujian Halaman Transaksi

Pengujian halaman transaksi owner dilakukan untuk menguji fungsi dari halaman transaksi. Pengujian halaman transaksi admin dijelaskan pada tabel 4.6

Pengujian Form Transaksi	
Penguji	Ilmi Eka Firdaus
Tanggal Pengujian	25/06/2024

Tujuan	owner	
Skenario Pengujian		
Skenario I Pengujian kolom <i>Username</i> dikosongi	Data dimasukkan	
	Diharapkan	
	Kesimpulan	
Skenario II Pengujian kolom terisi semua	Data dimasukkan	
	Diharapkan	
	Kesimpulan	

4.4 Implementasi Basis Data



Gambar 4.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data diambil berdasarkan perancangan basis data yang dilakukan menggunakan perangkat lunak HeidiSQL. Basis data pada sistem informasi manajemen home industri sepatu berbasis web terdiri dari 11

tabel yang saling berelasi. Berikut ini daftar tabel beserta penjelasannya.

4.4.1 Tabel User

#	id	nama	jenis	password	alamat	no telepon	nomor	nomor_fax	tindakan
1	1	M	siswa	123456					123456
2	2	M	siswa	654321					654321
3	3	M	siswa	111111					111111
4	4	M	siswa	222222					222222
5	5	M	siswa	333333					333333
6	6	M	siswa	444444					444444
7	7	M	siswa	555555					555555
8	8	M	siswa	666666					666666
9	9	M	siswa	777777					777777
10	10	M	siswa	888888					888888

Tabel user berfungsi untuk mengisi datausername dan password. Tampilan tabel user dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.2 Tabel Pemesanan

#	id	nama	jenis	password	alamat	no telepon	nomor	nomor_fax	tindakan
1	1	M	siswa	123456					123456
2	2	M	siswa	654321					654321
3	3	M	siswa	111111					111111
4	4	M	siswa	222222					222222
5	5	M	siswa	333333					333333
6	6	M	siswa	444444					444444
7	7	M	siswa	555555					555555
8	8	M	siswa	666666					666666
9	9	M	siswa	777777					777777
10	10	M	siswa	888888					888888

Tabel Pemesanan berfungsi untuk melihat data pemesanan beserta jumlah pemesanan disesuaikan dengan kebutuhan. Tampilan tabel pemesanan dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.3 Tabel Checkout

#	id	nama	jenis	password	alamat	no telepon	nomor	nomor_fax	tindakan
1	1	M	siswa	123456					123456
2	2	M	siswa	654321					654321
3	3	M	siswa	111111					111111
4	4	M	siswa	222222					222222
5	5	M	siswa	333333					333333
6	6	M	siswa	444444					444444
7	7	M	siswa	555555					555555
8	8	M	siswa	666666					666666
9	9	M	siswa	777777					777777
10	10	M	siswa	888888					888888

Tabel Checkout berfungsi untuk memeriksa data sebelum dilakukan transaksi apakah data sudah benar atau saah. Tampilan tabel checkout dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.4 Tabel Gaji Karyawan

#	ID	NAMA	GAJI	STATUS
1	1	Andi	1000000	aktif
2	2	Budi	1200000	aktif
3	3	Citra	1500000	aktif
4	4	Dani	1800000	aktif
5	5	Eva	2000000	aktif
6	6	Fani	2200000	aktif
7	7	Gina	2500000	aktif

Tabel Gaji Karyawan berfungsi untuk melihat data gaji karyawan. Tampilan tabel Gaji Karyawan dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.5 Tabel Karyawan

#	ID	NAMA	JABATAN	MASA KERJA	STATUS
1	1	Andi	Manajer	5	aktif
2	2	Budi	Manajer	3	aktif
3	3	Citra	Manajer	4	aktif
4	4	Dani	Manajer	6	aktif
5	5	Eva	Manajer	2	aktif
6	6	Fani	Manajer	7	aktif
7	7	Gina	Manajer	8	aktif

Tabel Karyawan berfungsi untuk melihat data karyawan itu sendiri serta dapat melihat jabatan dan masa kerja karyawan. Tampilan tabel Karyawan dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.6 Tabel Produk

#	ID	NAMA	HARGA	STATUS
1	1	Produk A	1000000	aktif
2	2	Produk B	1200000	aktif
3	3	Produk C	1500000	aktif
4	4	Produk D	1800000	aktif
5	5	Produk E	2000000	aktif
6	6	Produk F	2200000	aktif
7	7	Produk G	2500000	aktif

Tabel Produk berfungsi untuk melihat daftar / nama produk yang tersedia di casalamia studio secara lengkap. Tampilan tabel produk dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.7 Tabel Migrations

#	ID	Migration	Batch
1	1	2023_01_11_10:00:00_create_users_table	1
2	2	2023_01_11_10:00:00_create_products_table	1
3	3	2023_01_11_10:00:00_create_batches_table	1

Tabel Migrations tentang data Migrations beserta data yang disesuaikan dengan kebutuhan. Tabel Migrations terdiri dari 3 atribut yaitu id, Migration, batch. Tampilan tabel Migrations dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.8 Tabel Keranjang

#	ID	User ID	Product ID	Quantity	Status
1	1	1	1	1	PENDING
2	2	1	2	1	PENDING
3	3	1	3	1	PENDING
4	4	1	4	1	PENDING
5	5	1	5	1	PENDING
6	6	1	6	1	PENDING
7	7	1	7	1	PENDING
8	8	1	8	1	PENDING
9	9	1	9	1	PENDING
10	10	1	10	1	PENDING

Tabel keranjang berfungsi untuk melihat produk yang telah dibooking sebelum dilakukan transaksi. Tampilan tabel keranjang dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.9 Tabel Status Pembayaran

#	ID	User ID	Product ID	Status
1	1	1	1	PENDING

Tabel status pembayaran berfungsi untuk melihat status pembayaran yang telah dilakukan. Tampilan tabel status pembayaran dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.10 Tabel Roles



role_id	role_name	permissions
1	role_1	role_1
2	role_2	role_2

Tabel Roles tentang data roles beserta data yang disesuaikan dengan kebutuhan. Tabel Pesanan terdiri dari 2 atribut yaitu role_id, role_name. Tampilan tabel roles dapat dilihat pada **Gambar**

4.4.11 Tabel Permissions



permissions_id	permissions	role_id
1	permissions_1	role_1
2	permissions_2	role_2

Tabel permissions tentang data permissions beserta data yang disesuaikan dengan kebutuhan. Tabel Pesanan Item terdiri dari 3 atribut yaitu permissions_id, permissions, role_id. Tampilan tabel permissions dapat dilihat pada **Gambar**