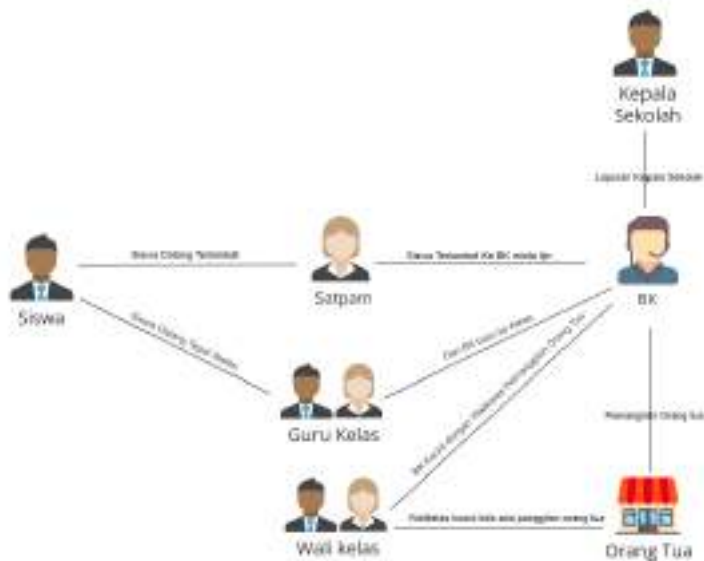


BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis sistem yang berjalan saat ini

Analisis pada sistem yang dijalankan perlu dilakukan sebelum melakukan pengembangan pada sistem. Sistem absensi yang saat ini di SMPN 1 Dlanggu belum memiliki sebuah sistem aplikasi absensi yang menggunakan kartu pelajar terintegrasi dengan QR code berbasis web yang selanjutnya untuk mempermudah civitas sekolah dalam mengetahui kehadiran siswa. Yang mana saat ini dalam proses pembelajaran, banyak sekolah menerapkan absensi secara manual, dengan cara setiap siswa dipanggil satu persatu oleh masing-masing guru mata pelajaran kemudian dimasukkan dalam buku absensi, atau siswa mengisi absensi dengan menandatangani buku absensi yang tersedia sehingga dapat mengurangi waktu yang cukup lama, menjadikan kegiatan absensi manual dirasa kurang baik jika diterapkan didalam kelas untuk mengetahui kehadiran siswa apalagi dengan jumlah yang banyak (satu kelas), selain pemborosan waktu, terjadi pula pemborosan kertas untuk absensi, dan juga masih terjadi kecurangan yang dilakukan oleh siswa dengan mewakili absennya kepada siswa lain, belum adanya aplikasi yang membantu dalam mengisi data absensi serta untuk mempercepat proses pengisian data absensi dan kehadiran siswa. Untuk itu peneliti berkeinginan merancang suatu aplikasi yang efektif dalam pengisian absensi siswa di SMPN 1 Dlanggu.

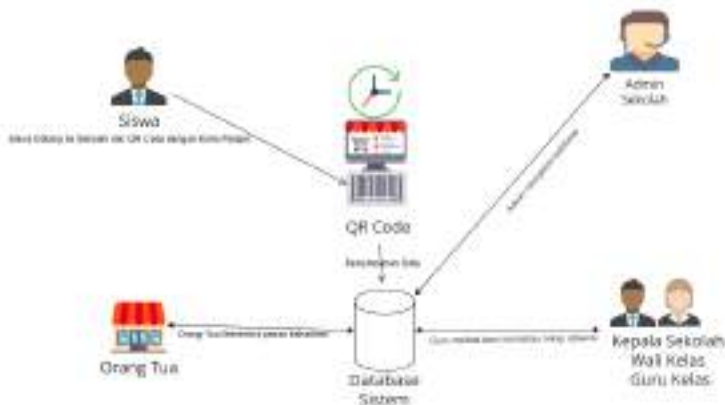
Berdasarkan analisis diatas, proses absensi yang berjalan saat ini dapat digambarkan di Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Sistem Yang Berjalan saat ini.

3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan pada analisis sistem yang berjalan, untuk mengatasi masalah-masalah kehadiran siswa untuk masuk pembelajaran di SMPN 1 Dlanggu dengan dirumuskannya sebuah sistem aplikasi absensi siswa dengan memanfaatkan kartu pelajar sebagai media kehadiran. Yang mana aplikasi ini dirancang untuk memberikan kemudahan akademik dalam mengolah data absensi. Bila sistem aplikasi absensi ini digunakan di SMPN 1 Dlanggu, diharapkan absensi setiap siswa yang mengikuti pembelajaran lebih mudah dan cepat. Dengan cara absensi menggunakan kartu pelajar yang dimiliki setiap siswa. atas kondisi dan permasalahan yang ada sebelumnya, dan sistem lebih efektif dalam melakukan absensi siswa sehingga tidak mengganggu dan mengurangi waktu pembelajaran, Untuk kejelasan mengenai alur absensi yang diusulkan dapat dilihat di Gambar 3.2.



Gambar 3.2 Sistem Yang Diusulkan

3.2.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi Langkah-langkah yang nantinya dapat dilakukan sistem, untuk kejelasan mengenai kebutuhan Fungsional dapat dilihat di Tabel 3.1. sedangkan untuk kebutuhan input, proses, output dapat dilihat di Tabel 3.2.

Tabel 3.1. Kebutuhan Fungsional

User	Hak Akses
Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login Full Menu 2. Rubah Password Admin 3. Pengaturan Waktu Absensi 4. Update Data Siswa 5. Import Data Siswa 6. Update Data Guru 7. Import Data Guru 8. Update Belum Datang Menjadi Alpa 9. Membuat Keterangan Pesan 10. Kirim Pesan 11. Melihat Riwayat Absensi 12. Melakukan Logout

User	Hak Akses
Guru	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan Login 2. Login Menu Guru 3. Rubah Password Guru 4. Update Data Guru 5. Melihat Riwayat Absensi 6. Melakukan Logout
Siswa (Orang Tua)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan Absensi atau tidak dengan kartu pelajaranya 2. Login Menu Siswa 3. Update Data Siswa 4. Melihat Riwayat Absensi 5. Melakukan Logout

Tabel 3.2 Kebutuhan Input Proses Output

Input	Proses	Output
Siswa absensi dengan QR barcode menggunakan kartu pelajar masing-masing siswa	Sistem memproses data inputan	<ul style="list-style-type: none"> • Laporan data Rekap absensi • Kirim pesan kepada orang tua atau walimurid
Data hasil rekaman barcode siswa	Data diolah dan disimpan	<ul style="list-style-type: none"> • Laporan ke ke guru • Laporan ke kepala sekolah

3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional adalah kebutuhan yang akan memperlihatkan bekerjanya suatu sistem beserta batasan-batasan seperti batasan pengembangan proses, batasan waktu, dan standarisasi dalam menjalankan fungsionalitas pada sistem. Adapun kebutuhan non fungsional adalah;

1) *User Friendly*

User Friendly adalah kebutuhan non-fungsional terkait dengan kemudahan user dalam menggunakan aplikasi.



- 2) *Availability*
Availability adalah kebutuhan yang terkait dengan ketersediaan sistem ini dapat dijalankan setiap saat, kecuali ada perawatan atau perbaikan.
- 3) *Portability*
Portability adalah kemudahan dalam pengoperasian aplikasi yang ada.
- 4) *Security*
Fitur ini sebagai keamanan data pada aplikasi, diberikan pengamanan berupa username dan password yang diletakkan pada Form login untuk dapat mengakses sistem Absensi dan Riwayat absensi baik oleh siswa maupun orang tua.

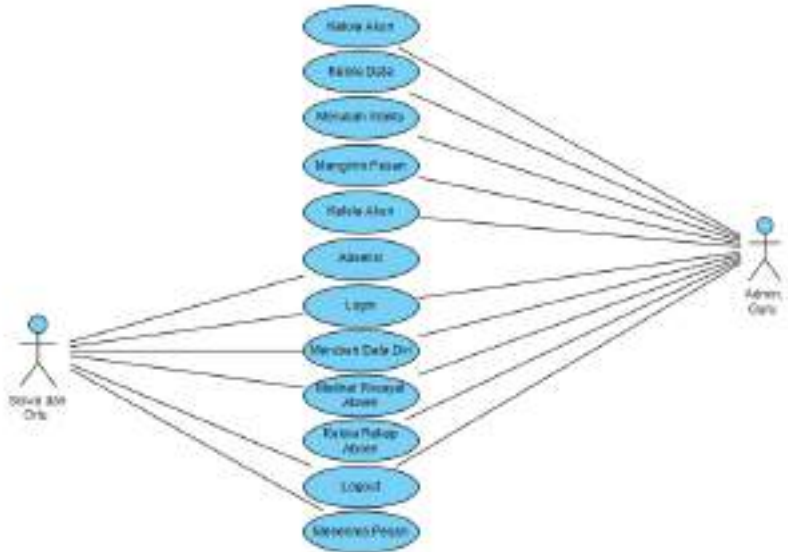
3.2.3 Desain Sistem Yang Diusulkan

Tahap ini adalah gambaran mengenai aplikasi yang diusulkan dengan tujuan dibuatnya sebuah aplikasi absensi siswa yang baik dan sukses. Desain ini dibuat dengan gambaran pemodelan berorientasi obyek untuk itu komponen yang ada adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*.

3.2.3.1 Pemodelan Use Case

Use Case Diagram pada dasarnya merupakan interaksi antara para aktor aplikasi yang digunakan untuk memerankan dan menjalankan para aktor. Untuk masing-masing Use Case pada Use Case Diagram akan dijabarkan secara detail di Gambar 3.3. berikut.





Gambar 3.3 Use Case Diagram

Untuk kejelasan bisa dilihat pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Pemodelan Use Case

Aktor	Keterangan
Admin, Guru	Hal-hal yang dilakukan admin aplikasi yaitu menambah atau mengubah akun user, mengelola data yang sudah masuk dalam sistem absensi. Yang selanjutnya adapat berupa laporan, maupun printout. Sedangkan kegiatan guru disini adalah memantau dan melihat Riwayat absensi siswa yang selanjutnya mungkin dapat digunakan untuk melanjutkan informasi dan koordinasi dengan pihak lainnya
Siswa (Orang Tua)	Melakukan absensi dengan kartu pelajar dan melihat Riwayat absen dan kehadiran, serta menerima pesan tentang kehadirannya.

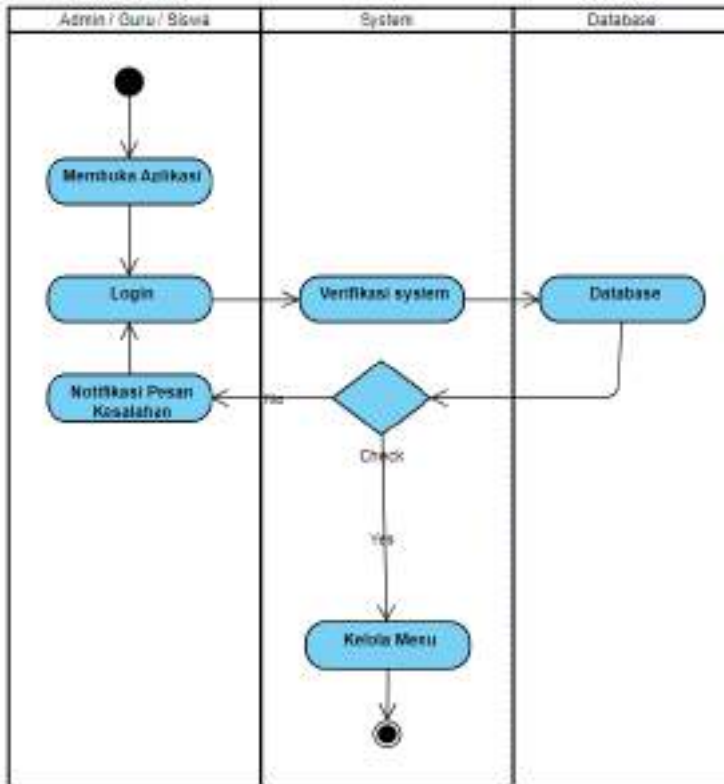
3.2.3.2 Activity Diagram

Activity Diagram merupakan suatu cara untuk memodelkan alur kerja dari business use case dalam bentuk tabel maupun grafik. Diagram ini akan menunjukkan langkah-langkah kerja, alur kerja, dan siapa-siapa terlibat untuk menyelesaikan masing-masing aktivitas yang digunakan pada alur kerja, pada Use Case dibuat satu Activity Diagram, Activity Diagram dapat dilihat pada uraian berikut;

1) *Activity Diagram Login*

Activity Diagram Login ini yang memperlihatkan tiap aktor yakni admin aplikasi (petugas SMPN 1 Dlanggu), Guru dan siswa (Orang Tua) untuk mengisi dalam username dan password pada form login dan database, selanjutnya melakukan cek data apakah username dan password yang dimasukkan sesuai atau tidak, jika login gagal atau password tidak sesuai maka memunculkan *notifikasi* kegagalan, selanjutnya harus diulangi lagi, hal ini sebagai pembeda hak akses dari masing-masing aktor. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.4.

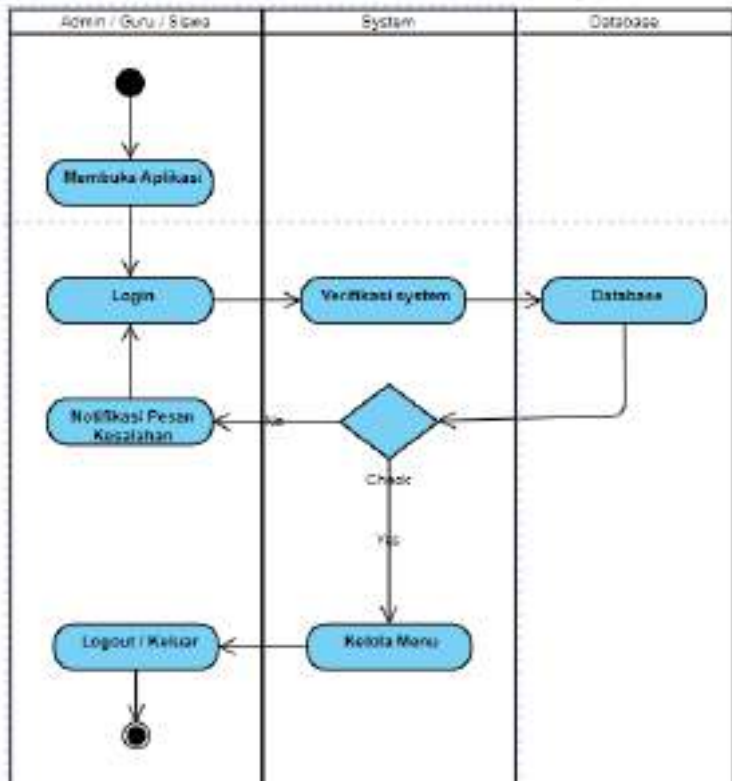




Gambar 3.4 Activity Diagram Login

2) Activity Diagram Logout

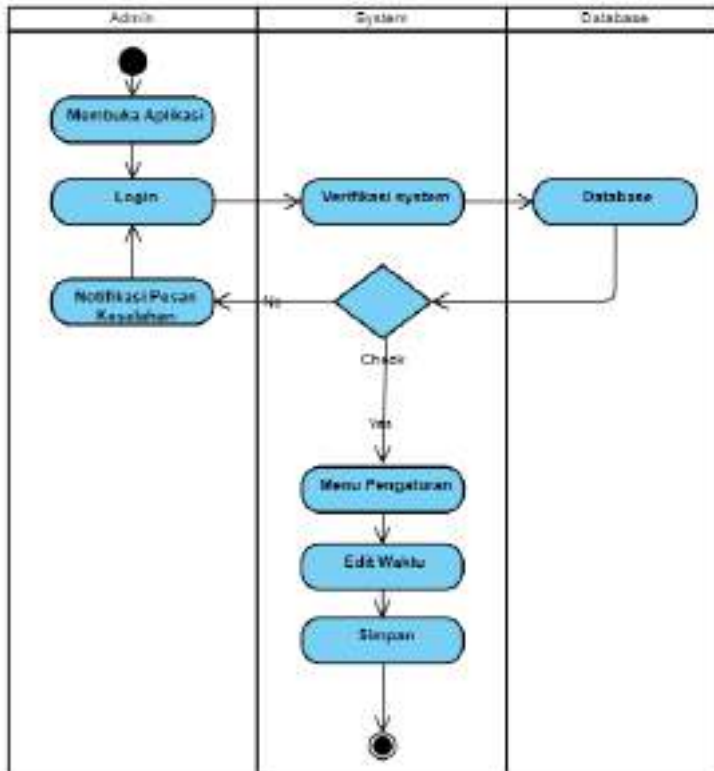
Activity Diagram Logout ini yang akan memperlihatkan tiap aktor yakni admin aplikasi (petugas SMPN 1 Dlanggu), Guru dan siswa (orang Tua) untuk keluar dari sistem absensi sesuai masing-masing aktor. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.5.



Gambar 3.5 Activity Diagram Logout

3) Activity Diagram Pengaturan Jam Kehadiran

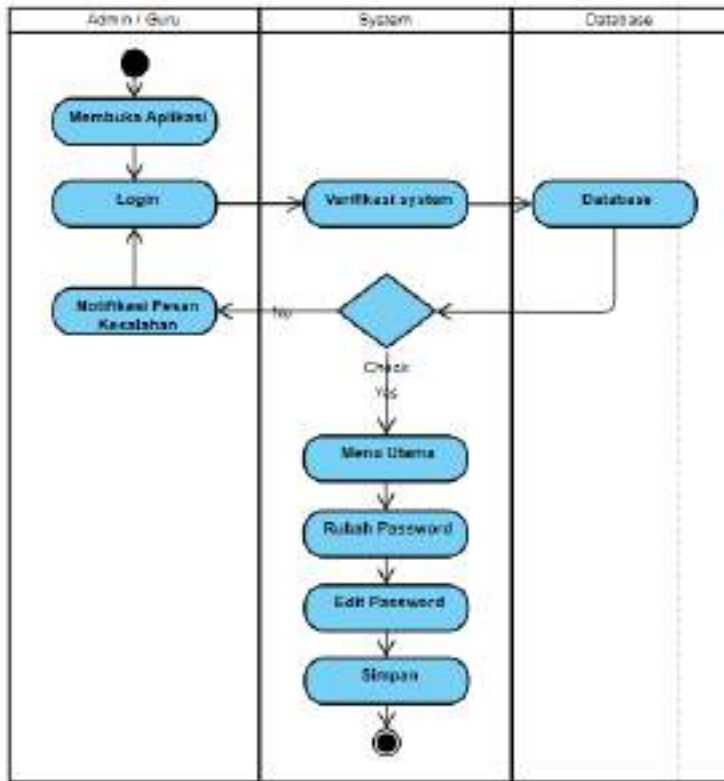
Activity Diagram pengaturan jam kehadiran ini memperlihatkan ketika admin aplikasi telah berhasil login atau masuk ke sistem, dan menampilkan halaman utama. Admin kemudian tekan menu pengaturan, maka Memunculkan form pengaturan. Setelah selesai mengisi pengaturan jam kehadiran tekan tombol simpan. Apabila data yang dimasukkan valid maka akan tersimpan di database. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.6.



Gambar 3.6 Activity Diagram Pengaturan Jam kehadiran

4) Activity Diagram Merubah Password

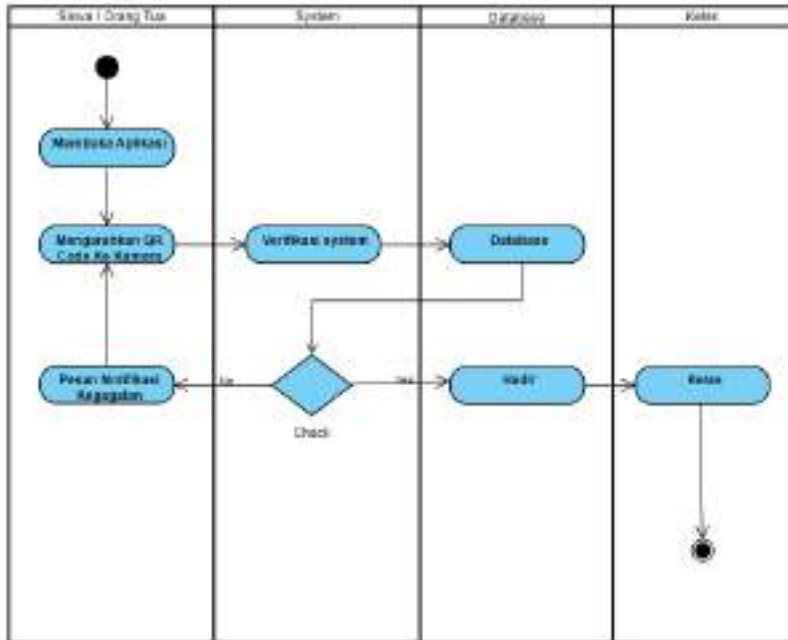
Activity Diagram tambah data Siswa ini memperlihatkan ketika Admin aplikasi maupun siswa SMPN 1 Dlanggu telah berhasil login atau masuk ke sistem, dan menampilkan halaman utama. Kemudian jika petugas SMPN 1 Dlanggu ingin meng-update password akun dengan cara memilih menu pengaturan, maka Memunculkan form pengaturan. Setelah selesai mengupdate data waktu tekan tombol simpan. Apabila data yang dimasukkan valid maka akan tersimpan di database. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.7.



Gambar 3.7 Activity Diagram Merubah Password

5) Activity Diagram Kehadiran Siswa

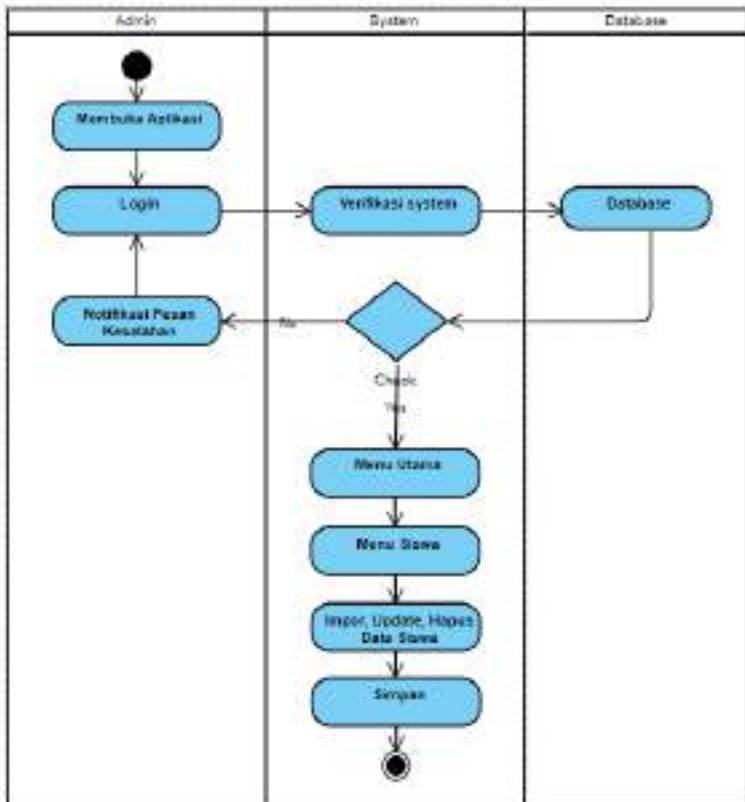
Activity Diagram data kehadiran siswa ini memperlihatkan ketika Siswa telah berhasil melakukan Absensi menggunakan Kartu Pelajarnya yang berisi data QR, sistem akan menampilkan halaman utama (dashboard Absensi). Kemudian kartu pelajar di arahkan ke kamera komputer, dan selanjutnya sistem akan mengverifikasi data. Apabila data yang dimasukkan valid maka akan tersimpan di database dan siswa akan tercatat hadir di sekolah / kelas. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.8



Gambar 3.8 Activity Diagram Kehadiran Siswa

6) Activity Diagram Kelola Data Siswa

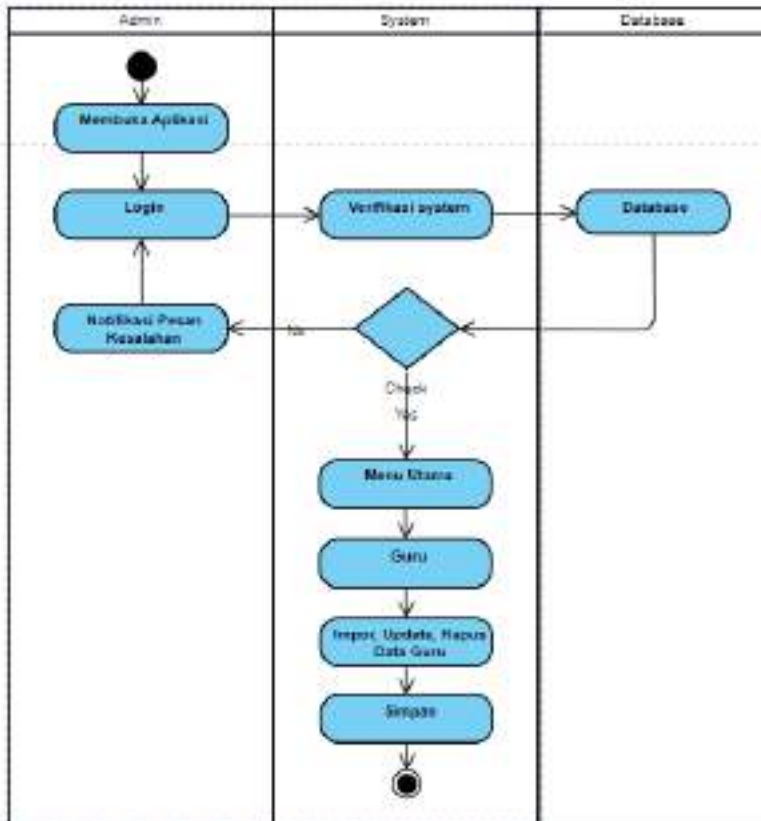
Activity Diagram Kelola data siswa ini memperlihatkan ketika siswa / orang tua telah berhasil login atau masuk ke sistem, dan menampilkan halaman utama (siswa). Kemudian Admin aplikasi atau guru memilih tombol action jika ingin mengupdate, data Siswa ataupun juga bisa dilakukan Import Data dari excel. jika sudah selesai menambah, meng-update, atau menghapus. Apabila data yang dimasukkan atau diubah valid maka akan tersimpan di database. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.9



Gambar 3.9 Activity Diagram Kelola Data Siswa

7) Activity Diagram Kelola Data Guru

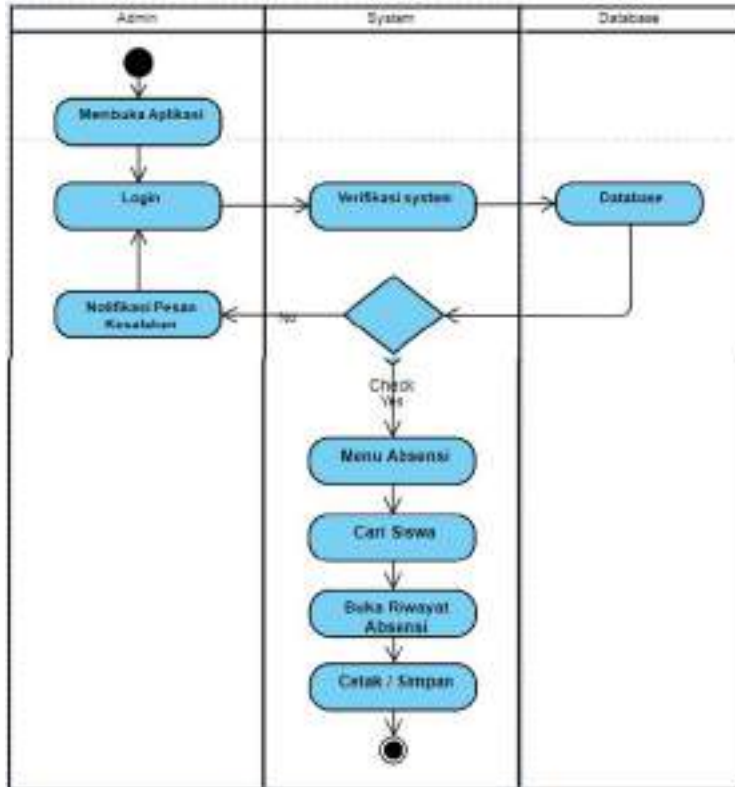
Activity Diagram Kelola data Guru ini memperlihatkan ketika Guru telah berhasil login atau masuk ke sistem, sistem akan menampilkan halaman utama. Kemudian Guru memilih menu Guru jika meng-update, atau menghapus data Guru. Tekan tombol simpan jika sudah selesai meng-update, atau menghapus data. Apabila data yang dimasukkan atau diubah valid maka akan tersimpan di database. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.10



Gambar 3.10 Activity Diagram Kelola Data Guru

8) Activity Diagram Riwayat Absensi

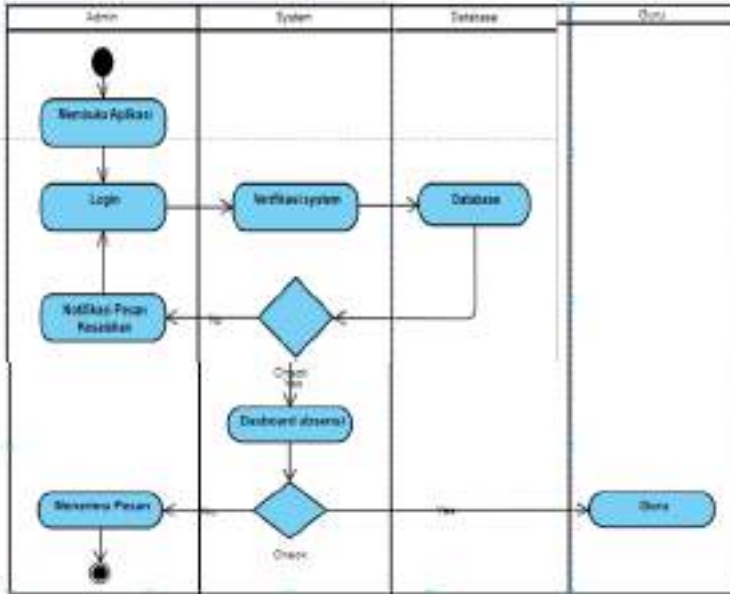
Activity Diagram Riwayat Absensi ini memperlihatkan aktivitas Admin aplikasi dalam melihat dan memantau hasil rekaman absensi yang dilakukan oleh siswa. Caranya yaitu dengan login admin atau guru dilanjutkan memilih menu Rekap Kehadiran, kemudian akan tampil banyak kolom data, pilih nama siswa yang diinginkan, tekan tombol cari maka sistem akan langsung pencarian sesuai dengan nama/nins yang telah dipilih. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.11.



Gambar 3.11 Activity Diagram Riwayat Absensi

9) Activity Diagram Respon Pesan kepada Orang Tua

Activity Diagram Respon Pesan kepada Orang Tua ini memperlihatkan aktivitas Admin dalam merespon hasil rekaman absensi yang dilakukan oleh siswa. Caranya yaitu dengan login admin memilih menu Riwayat Absensi, kemudian akan tampil tombol menjadikan Alpha untuk dijadikan tidak hadir, dan Admin menambahkan keterangan, selanjutnya dilanjutkan mengirim pesan kepada Orang Tua. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.12.



Gambar 3.12 Activity Diagram Pesan kepada Orang Tua

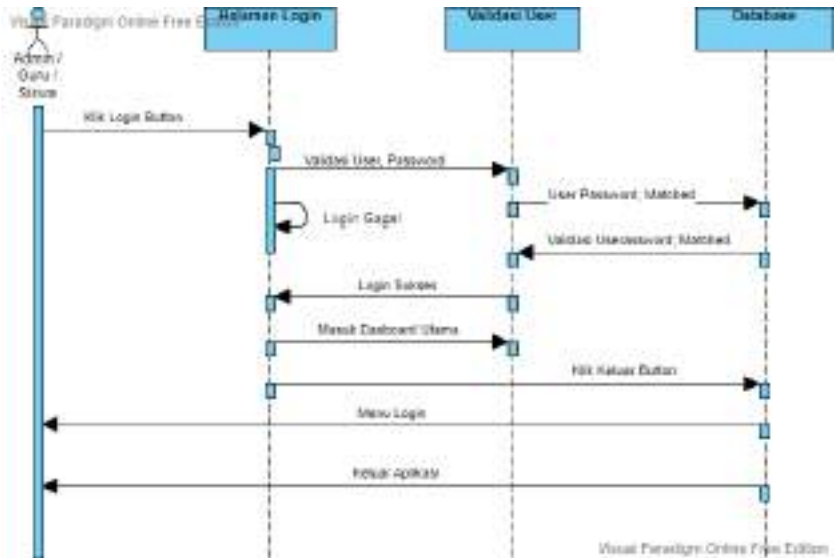
3.2.3.3 Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah untuk memperlihatkan interaksi antara sejumlah form untuk menunjukkan rangkaian kerja yang dikirim antara form juga interaksi antar form yang terjadi pada perintah tertentu dilanjutkan eksekusi sistem.

1) Sequence Diagram Login dan Logout

Sequence Diagram Login merupakan proses untuk masuk keluar ke dalam sistem. Baik Admin, Guru, dan Siswa harus melakukan login terlebih dahulu agar dapat mengakses data-data yang ada di sistem serta keluar. Caranya yaitu dengan masuk ke Form Login, kemudian memasukkan username dan password, sistem nantinya akan mengvalidasi inputan yang dimasukkan dan dicek apakah sesuai database, jika data yang dimasukkan valid maka sistem akan menampilkan halaman beranda utama, dan jika salah maka sistem akan kembali menampilkan Form Login. Dan apabila

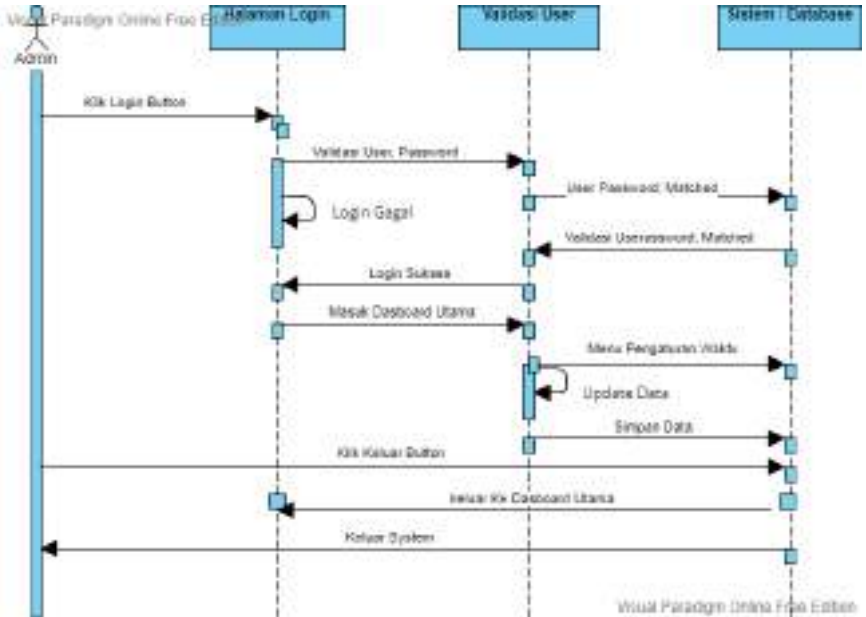
telah melakukan hal-hal sesuai dengan yang diinginkan maka harus keluar dari sistem sehingga tidak diketahui maupun diakses orang lain, dengan cara masuk menu kategori user, dan lanjutkan klik tombol keluar untuk keluar dari sistem Absensi yang ada. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.13.



Gambar 3.13 Sequence Diagram Login dan Logout

2) Sequence Diagram Pengaturan Waktu

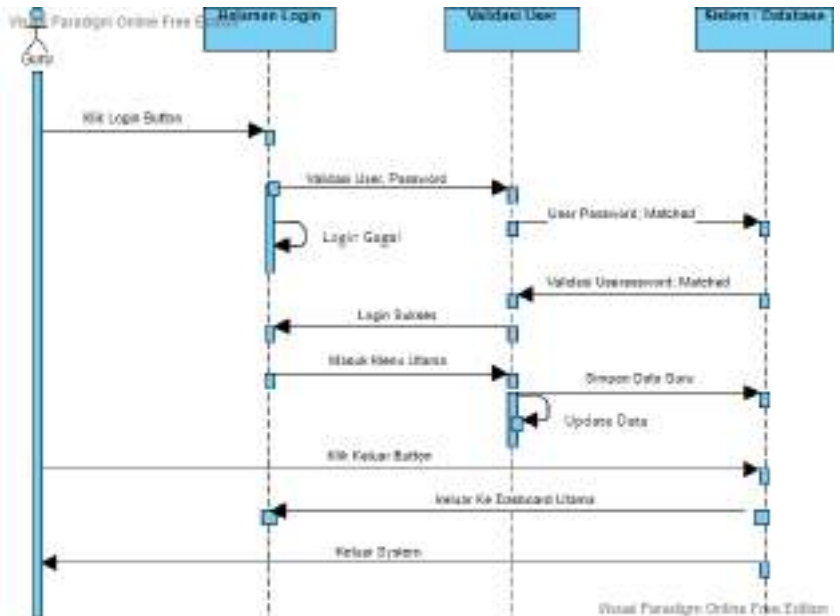
Sequence Diagram Pengaturan Waktu merupakan proses kerja yang dilakukan oleh admin. Admin masuk ke Form pengaturan dapat meng-update, ataupun menghapus waktu waktu Batasan-batasan absensi yang dilakukan oleh siswa. Jika selesai meng-update, atau menghapus data tekan tombol simpan akan mengirimkan perubahan ke database, dan perubahan akan disimpan oleh database. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.14.



Gambar 3.14 Sequence Pengaturan Waktu

3) Sequence Diagram Kelola Data Guru

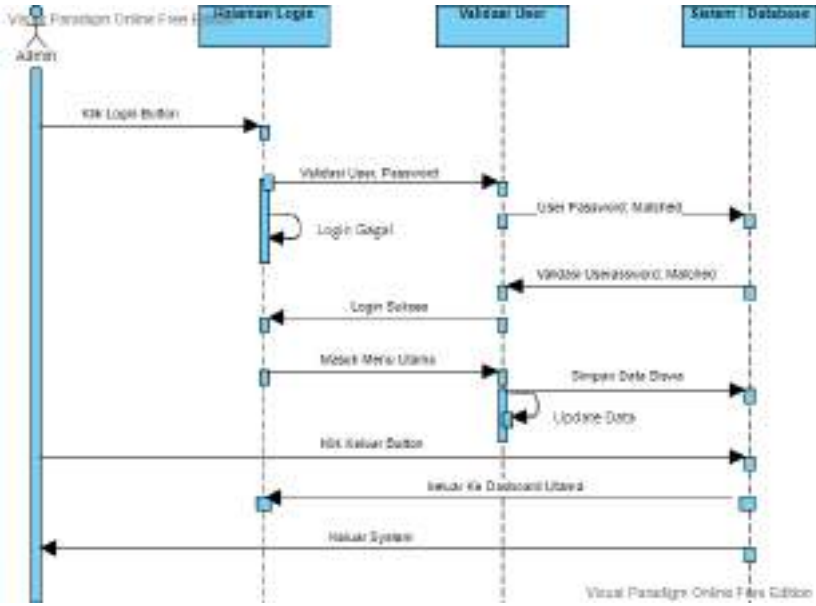
Sequence Diagram Kelola Data guru merupakan proses kerja yang dilakukan oleh admin aplikasi. masuk ke halaman dan Memunculkan semua data, pada halaman ini Admin aplikasi dapat menambah (Import), mengupdate, ataupun menghapus data. Jika selesai menambah, meng-update, atau menghapus data tekan tombol simpan maka sistem akan mengirimkan perubahan ke database, dan perubahan akan disimpan oleh database sesuai akun masing-masing. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.15.



Gambar 3.15 Sequence Diagram Kelola Data Guru

4) Sequence Diagram Kelola Data Siswa

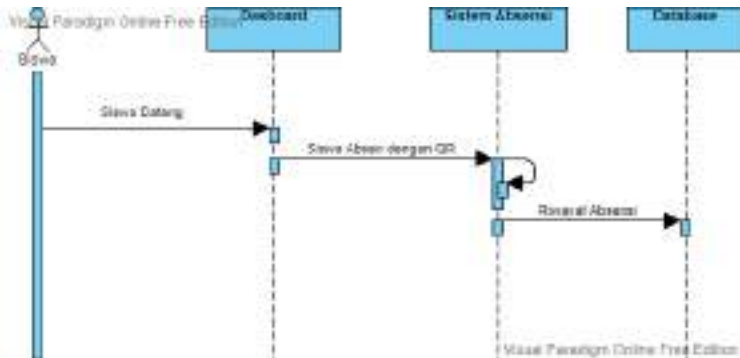
Sequence Diagram Kelola Data Siswa adalah proses kerja yang dilakukan oleh admin aplikasi. masuk ke halaman dan Memunculkan semua data, pada halaman ini admin aplikasi dapat menambah (Import), meng-update, ataupun menghapus data. Jika selesai menambah, mengupdate, atau menghapus data tekan tombol simpan dan akan mengirimkan perubahan ke database, dan perubahan akan disimpan oleh database sesuai akun masing-masing. Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.16.



Gambar 3.16 Sequence Diagram Kelola Data Siswa

5) Sequence Diagram Absensi Siswa

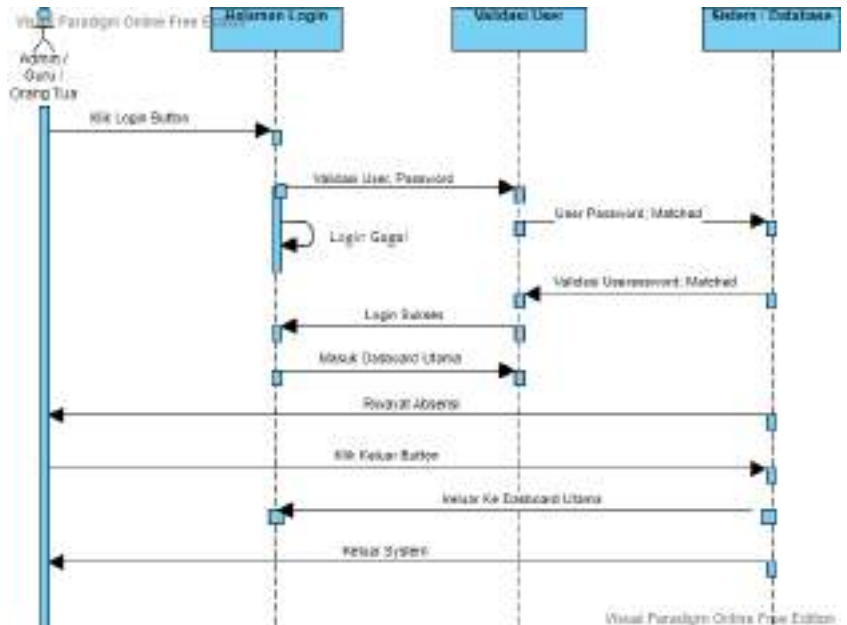
Activity Diagram Riwayat Absensi ini memperlihatkan proses kerja dari Admin atau Guru ketika akan melihat data kehadiran siswa dan respon pesan kepada orang tua, Untuk kejelasan dapat dilihat di Gambar 3.17.



Gambar 3.17 Sequence Diagram Absensi Siswa

6) Sequence Diagram Data Absensi

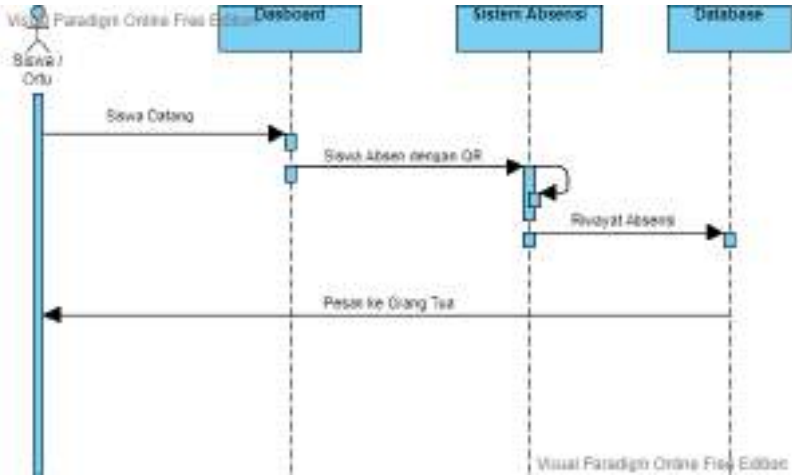
Activity Diagram Data Absensi ini memperlihatkan proses kerja dari Admin atau Guru ketika akan melihat data kehadiran siswa dan respon pesan kepada orang tua, Untuk memperjelas dapat dilihat di Gambar 3.18.



Gambar 3.18 Sequence Diagram Riwayat Absensi

7) Sequence Diagram Respon Pesan Orang Tua

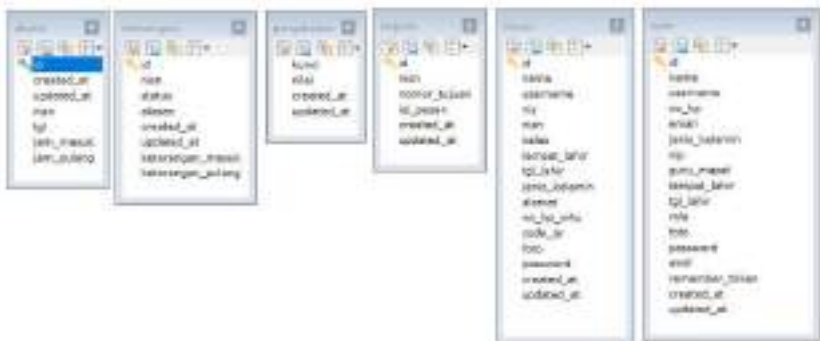
Activity Diagram Respon Pesan ini memperlihatkan proses kerja dari Admin untuk merespon atas data siswa-siswa yang terlambat atau palang cepat, maka sistem akan memberi pesan "Putra Putri Anda Terlambat dalam berapa 0000 menit", dan jika pulang cepat akan memberi pesan "Putra Putri Anda pulang terlalu cepat sekian menit". Untuk memperjelas dapat dilihat di Gambar 3.19.



Gambar 3.19 Sequence Diagram Respon Pesan Orang Tua

3.2.3.4 Class Diagram

Class diagram digunakan untuk pemodelan pada basis data. Pemodelannya terdiri dari kelas-kelas yang saling terhubung serta terdiri dari atribut dan method. Class Diagram sebenarnya hanya ada 1, tetapi apabila Class Diagram nya terlalu besar maka dapat dipecah-pecah sesuai dengan kebutuhan. Class Diagram dapat dilihat di Gambar 3.20.



Gambar 3.20 Class Diagram

Tabel user memuat semua data admin dan guru yang memuat semua data guru dan pegawai sekolah SMPN 1 Dlanggu. Admin dapat menambah akun baru yaitu akun guru dan petugas SMPN 1 Dlanggu, dan juga dapat mengubah password. guru dapat mengelola semua data mengenai guru, sedangkan petugas SMPN 1 Dlanggu dapat mengelola semua data mengenai.

Berikut rancangan tabel yang akan digunakan dalam pembuatan sistem aplikasi:

1) Tabel pengaturan

Tabel pengaturan berfungsi untuk menyimpan semua data admin yang terdiri dari 4 atribut. Dapat dilihat struktur rancangannya pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel pengaturan

TABEL PENGATURANS		
Nama Atribut	Type	Keterangan
kunci	Varchar (40)	
nilai	Varchar (40)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

2) Tabel absens

Tabel absens berfungsi untuk menyimpan semua data Guru yang terdiri dari 7 atribut. Dapat dilihat struktur rancangannya pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel absens

TABEL ABSENS		
Nama Atribut	Type	Keterangan
id	Bigint (20)	Primary Key (id)
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	
nisn	varchar (10)	
tgl	datetime	
jam_masuk	varchar (30)	
jam_pulang	varchar (30)	



3) Tabel keterangan

Tabel keterangan berfungsi untuk menyimpan semua data petugas SMPN 1 Dlanggu yang terdiri dari 8 atribut. Dapat dilihat struktur rancangannya pada Tabel 3.6

Tabel 3.6 Tabel keterangan

TABEL KETERANGANS		
Nama Atribut	Type	Keterangan
id	Bigint (20)	Primary Key (id)
nisn	varchar (10)	
status	enum	(Hadir, Sakit, Ijin, Bolos, Alpha, Lain)
alasan	text	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	
keterangan_masuk	varchar (100)	
keterangan_pulang	varchar (100)	

4) Tabel respons

Tabel respons detail untuk penyimpanan data-data pada saat Siswa bulanan. Tabel respons detail terdiri dari 6 atribut. Dapat dilihat struktur rancangannya pada Tabel 3.7

Tabel 3.7 Tabel respons

TABEL RESPONS		
Nama Atribut	Type	Keterangan
id	Bigint	Primary Key (id)
nisn	varchar (10)	
nomor_tujuan	varchar (20)	
isi_pesan	text	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

5) Tabel users

Tabel users berfungsi untuk menyimpan semua data yang berkaitan dengan guru. Tabel users terdiri dari 17 atribut. Dapat dilihat struktur rancangannya pada Tabel 3.8

Tabel 3.8 Tabel users

TABEL USERS		
Nama Atribut	Type	Keterangan
id	Bigint	Primary Key (id)
name	varchar (50)	
username	varchar (50)	
no_telepon seluler	varchar (20)	
email	varchar (40)	
jenis_kelamin	varchar (10)	
nip	varchar (20)	
guru_mapel	varchar (60)	
tempat_lahir	varchar (40)	
tgl_lahir	datetime	
role	enum	(Administrator, Guru)
foto	varchar (25)	
password	varchar (100)	
aktif	Tinyint (1)	
remember_token	Varchar (100)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

6) Tabel siswas

Tabel siswas untuk penyimpanan data-data siswa. Tabel detail siswas terdiri dari 16 atribut. Dapat dilihat struktur rancangannya pada Tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel siswas

TABEL SISWAS		
Nama Atribut	Type	Keterangan
id	Bigint (20)	Primary Key (id)
nama	varchar (50)	
username	varchar (50)	
nis	varchar (10)	
nisan	varchar (10)	
kelas	varchar (2)	
tempat_lahir	varchar (40)	
tgl_lahir	datetime	
jenis_kelamin	varchar (10)	
alamat	text	
no_telepon_seluler_ortu	varchar (20)	
code_QR	varchar (10)	
foto	varchar (40)	
password	varchar (100)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	

3.2.3.5 Perancangan Halaman Utama Aplikasi

Halaman Utama Aplikasi digunakan oleh admin aplikasi untuk mengelola dan mengendalikan aplikasi absensi siswa yang ada, dengan bagian-bagian berikut ini;

1) Form Dashboard (Beranda Absensi)

Form Login digunakan oleh semua aktor untuk dapat masuk ke dalam sistem dan aktor diminta memasukkan username dan password. Jika login berhasil maka sistem akan menampilkan halaman beranda, dan jika gagal akan ada pesan "Login Gagal!". Interface Form Login dapat dilihat di Gambar 3.21.



Gambar 3.21 Form Home (Absensi Siswa)

2) Form Login Admin Aplikasi

Form Login admin aplikasi digunakan oleh semua user untuk dapat masuk ke aplikasi dan user diminta memasukkan username dan password. Jika login berhasil maka sistem aplikasi akan menampilkan halaman utama beranda aplikasi, dan jika gagal akan ada pesan "Login Gagal!". Interface Form Login dapat dilihat di Gambar 3.22.



Gambar 3.22 Form Login

3) Halaman Beranda Aplikasi

Halaman beranda admin aplikasi SMPN 1 Dlanggu merupakan tampilan awal saat petugas SMPN 1 Dlanggu masuk ke sistem. tampilan jumlah siswa yang sudah absen atau belum. Interface halaman beranda petugas SMPN 1 Dlanggu dapat dilihat di Gambar 3.23.

Gambar 3.23 Form Beranda Petugas SMPN 1 Dlanggu

4) Form Pengaturan Waktu

Halaman ini merupakan menu yang digunakan oleh petugas SMPN 1 Dlanggu untuk mengatur perubahan waktu datang dan pulang. Interface halaman dapat dilihat di Gambar 3.24.

Gambar 3.24 Form Pengaturan Jam

5) Form Data Siswa

Halaman ini merupakan tampilan halaman yang digunakan oleh admin aplikasi SMPN 1 Dlanggu untuk menambahkan, untuk menambah, mengedit dan mengurangi data Siswa, Interface halaman dapat dilihat di Gambar 3.25.



Gambar 3.25 Form Data Siswa

6) Form Data Guru

Halaman ini adalah tampilan halaman yang digunakan oleh admin aplikasi SMPN 1 Dlanggu guna menambahkan, untuk menambah, mengedit dan mengurangi data guru, Interface halaman dapat dilihat di Gambar 3.26.



Gambar 3.26 Form Data Guru

7) Form Data Absensi

Halaman ini adalah tampilan halaman menu data Absensi. Pada halaman ini petugas SMPN 1 Dlanggu dapat melihat data rekapitulasi absensi siswa. Interface halaman dapat dilihat di Gambar 3.27.

No	Nama	Masuk Pukul	Pulang Pukul	SR	Keterangan	Absai
1	A					
2	B					
3	C					
4	D					

Gambar 3.27 Form Data Absensi

8) Form Respon Pesan

Halaman laporan digunakan untuk merespon pengiriman pesan kepada orang tua atas keterlambatan siswa dapat dilihat di Gambar 3.28.

No	Nama	Masuk Pukul	Pulang Pukul	SR	Keterangan	Absai
1	A					
2	B					
3	C					
4	D					

Gambar 3.28 Form Respon Pesan