



BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Proses bisnis yang sedang berjalan pada pemesanan atau transaksi di subco saat ini masih dilakukan secara manual dengan cara calon penyewa menghubungi marketing subco untuk membuat janji ketemu dengan tujuan ingin mengetahui informasi ruangan yang tersedia untuk di sewa. Setelah itu para calon penyewa ruangan bisa ketemu marketing subco untuk melihat kondisi ruangan yang masih tersedia sesuai dengan yang di butuhkan oleh para calonpenyewa ruangan, jika calon penyewa sudah mendapatkan ruangan yang ingin mereka sewa maka calon penyewa bisa melanjutkan transaksi dengan melakukan pembayaran sewa ruangan. Setelah itu penyewa bisa melakukan *check-in* untuk bisa mulai menempati ruangan yang mereka sewa.

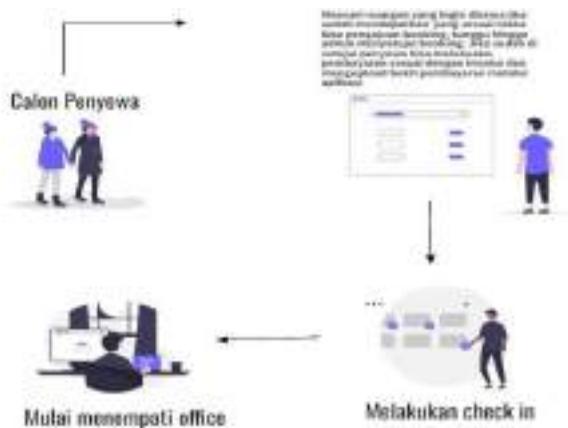


Gambar 3.1 Analisis yang sedang berjalan

3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan dengan penjelasan sistem yang saat ini sedang berjalan dan proses bisnis yang sedang berjalan, maka penelitian ini mengusulkan sistem yang diajukan sebagai berikut:

- 1) Calon penyewa membuka web aplikasi untuk mengetahui informasi ruangan yang tersedia.
- 2) Jika calon penyewa mendapatkan ruangan yang sesuai kebutuhan, maka calon penyewa bisa pengajuan booking ruangan melalui sistem, serta menunggu booking di setuju oleh admin.
- 3) Jika booking sudah di setuju oleh admin, calon penyewa bisa melakukan pembayaran sesuai dengan tagihan serta mengunggah bukti pembayaran pada sistem, serta menunggu verifikasi pembayaran oleh admin.
- 4) Setelah pembayaran di verifikasi oleh admin, maka penyewa bisa melakukan check-in untuk bisa mulai menggunakan ruangan yang disewa.



Gambar 3.2 Analisis sistem yang diusulkan



3.2.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah suatu proses yang tersedia di dalam sistem yang bertujuan untuk mengetahui bagaimana memproses sebuah inputan tertentu. Berikut kebutuhan fungsional yang terdapat pada rancang bangun sistem informasi penhajian pengajuan penyewaan ruangan berbasis web, diantaranya:

- 1) Fungsi *login* dan *logout*.
- 2) Fungsi enkripsi pada inputan *password*.
- 3) Fungsi *create*, *edit*, *delete*, *show* pada data subco.
- 4) Fungsi pada *dashboard* pada halaman admin.
- 5) Fungsi untuk mencetak *invoice*.

3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Pada sebuah sistem selain kebutuhan fungsional juga memiliki kebutuhan non fungsional. Adapun kebutuhan non fungsional tersebut diantara lain:

1. *User Friendly*
Sistem dapat digunakan dengan mudah dan pnegguna tidak merasa bingung dengan tampilan sistem.
2. Kinerja Sistem
Sistem yang dapat di akses 24 jam dimanapun secara online, selama sistem tidak dalam perbaikan.
3. Keamanan
Sistem dilengkapi dengan fitur *login* yang artinya para pengguna harus memiliki akun terlebih dahulu jika ingin mengakses sistem ini.



3.2.3 Desain Sistem yang Diusulkan

A. Pemodelan Use Case

Use Case Diagram digunakan untuk menunjukkan aktivitas apa saja yang dapat dilakukan *user* terhadap sistem yang sedang berjalan. *Use case diagram* pada sistem dalam rancang bangun sistem informasi pengajuan sewa ruangan memiliki 2 aktor yang dapat dilihat pada tabel 3.1.

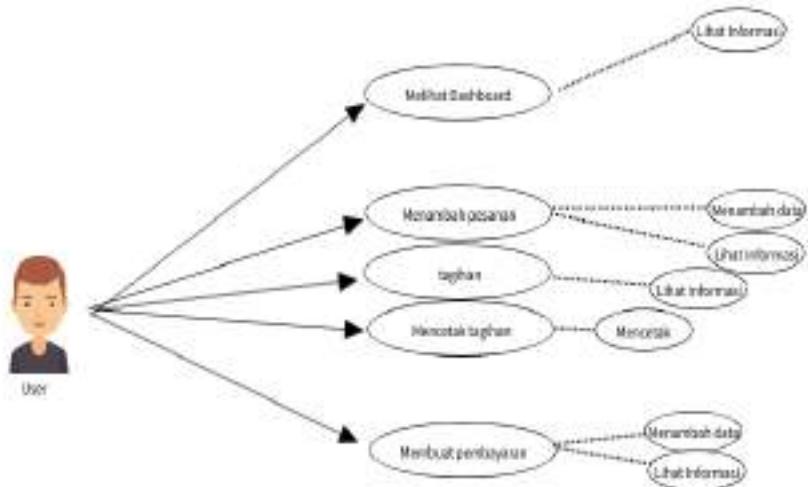
Tabel 3.1 Uraian Definisi Aktor Sistem

Aktor	Keterangan
Administrator	Aktor yang memiliki akses untuk <i>login</i> , <i>logout</i> , mengolah data master, mengolah data <i>user</i> , menginputkan data transaksi, menginputkan data <i>booking</i> , menginputkan data <i>invoice</i> , menginputkan data pembayaran, menyetujui pengajuan <i>booking</i> serta dapat memvalidasi pembayaran dan dapat melakukan <i>check-in</i> dan <i>check-out</i> ruangan.
User	Dapat <i>login</i> , <i>logout</i> , dapat melihat informasi ruangan yang tersedia, dapat menginputkan data <i>booking</i> ruangan, dapat menginputkan bukti pembayaran serta dapat melihat history transaksi pemesanan ruangan yang telah dilakukan.



2. Use Case Diagram User Penyewa

Gambar dibawah mnerankan jika penyewa mempunyai hak akses di dalam sistem yaitu register untuk membuat akun terlebih dahulu, login, melihat deatail informasi ruangan, mengisi form booking ruangan, melihatdetail invoice, mencetak invoice, melihat history pemesanan ruangan yang telah dilakukan. Gambar 3.4 di bawah

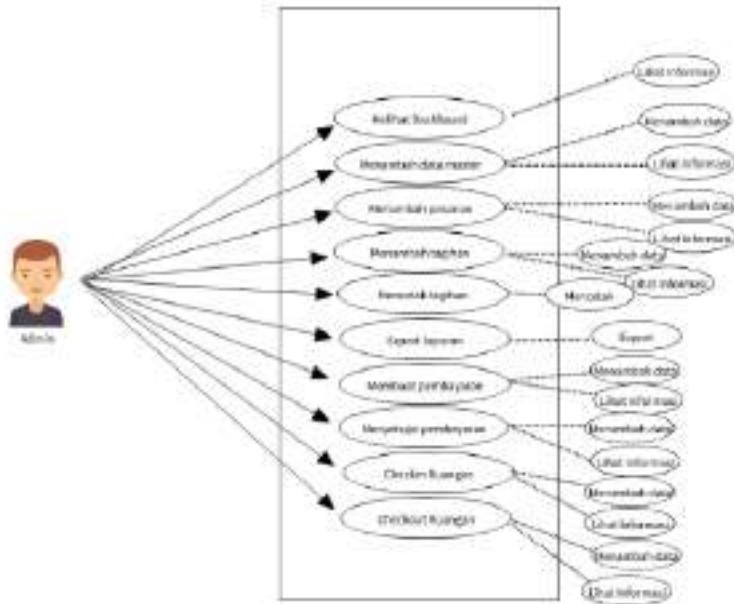


Gambar 3.4 Use Case Diagram Penyewa



3. Use Case Diagram Admin

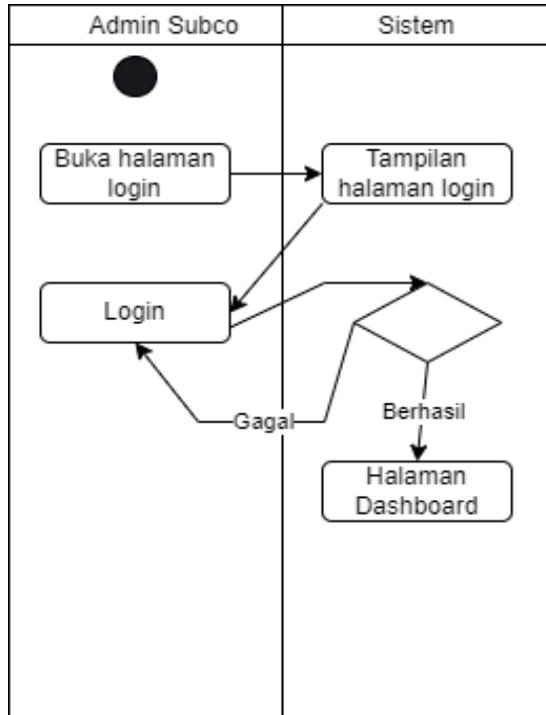
Gambar 3.5 dibawah menerangkan hak akses yang bisa di lakukan oleh administrator di dalam sistem yang ialah: login, melihat data pada dashnoard, mengelolah data master, mengisi for booking, menyetujui pengajuan booking ruangan oleh penyewa, melihat detail invoice, mencetak invoice, mengisi form bukti pembayaran, memvalidasi pembayaran oleh penyewa, mencetak bukti bayar, melakukan check-in ruangan untuk penyewa, melakukan check-out ruangan untuk penyewa, melihat seluruh laporan transaksi, mendownload laporan transaksi. *Gambar 3.5 dibawah*



Gambar 3.5 Use Case Diagram Administrator

A. Activity atau Robustness Diagram

Diagram kedua adalah Activity atau Robustness Diagram Activity Diagram login

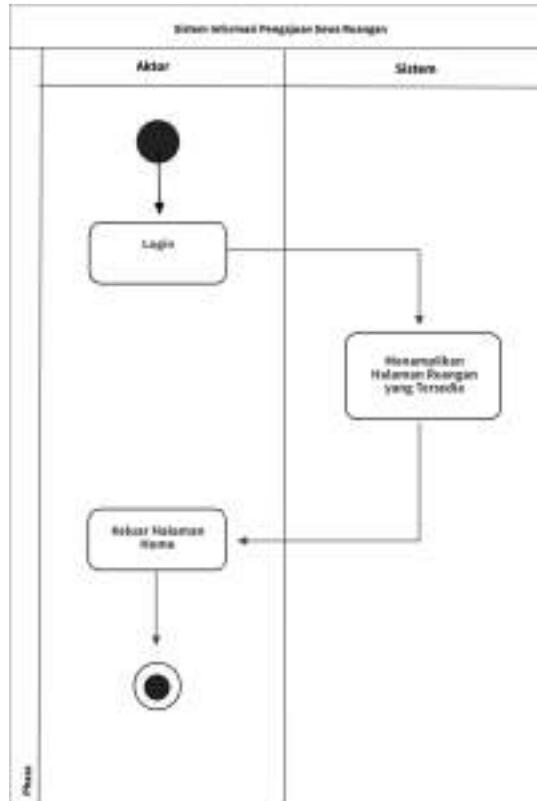


Gambar 3.6 Activity Diagram Login

Gambar 3.6 diatas menjelaskan alur login admin dan user penyewa. jika username dan password yang di masukkan salah maka admin ataupun user penyewa harus mengisi username dan password kembali. Jika sudah sesuai maka admin akan bisa langsung masuk ke sistem dan bisa mengelola menu yang ada pada menu sesuai dengan role user masing - masing.



1. *Activity Diagram* melihat informasi ruangan tersedia

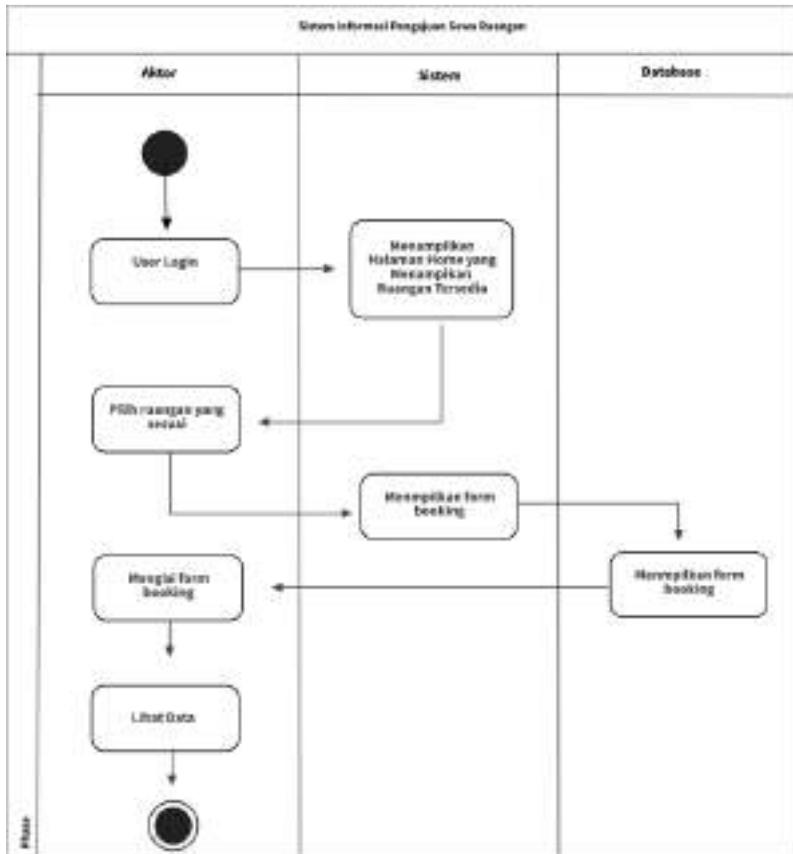


Gambar 3.7 *Activity Diagram* melihat ruangan tersedia

Gambar 3.7 diatas menjelaskan alur melihat informasi ruangan tersedia yang dilakukan oleh user penyewa dimulai dengan masuk halaman utama lalu menampilkan informasi ruangan tersedia, lalu user keluar dari halaman utama.



2. Activity Diagram input data pengajuan sewa



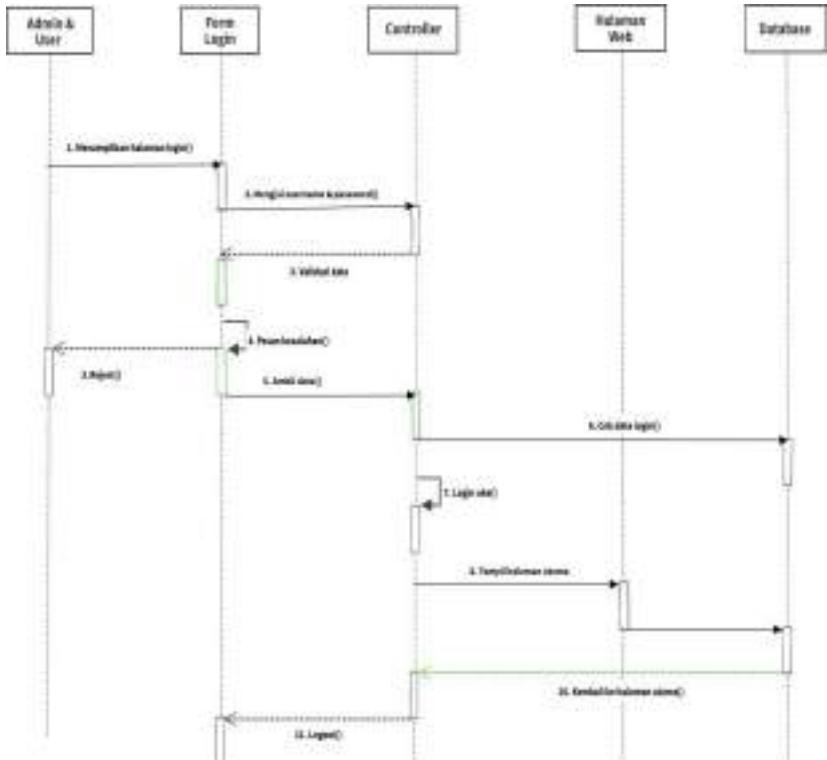
Gambar 3.8 Input Data Pengajuan Sewa Ruang

Gambar 3.8 diatas menjelaskan alur input data pengajuan sewa ruangan yang dilakukan user penyewa, menginputkan data pengajuan penyewaan ruangan sesuai ruangan yang dipilih kemudian klik "simpan" kemudian data disimpan didatabase.



B. Sequence Diagram

1. Sequence Diagram Admin & User



Gambar 3.9 Sequence Diagram Login Admin & User

Gambar 3.9 diatas menjelaskan alur *login admin & user* untuk menampilkan form *login, admin & user* mengisi *username* dan *password* yang ada, *kemudian validasi data*, maka akan tampil pesan kesalahan jika *username & password* tidak sesuai, setelah itu sistem akan mengambil data jika sesuai, dan mengecek data *login di database*, jika login OK, maka menampilkan halaman utama web, lalu *admin & user* mengelola data dan kembali ke halaman utama untuk logout.

Berikut rancangan *table database* yang akan digunakan dalam membangun sistem:

Tabel 3.2 Users

Nama Atribut	Type	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Integer (11)</i>	<i>Primary key</i>
<i>name</i>	<i>Varchar (30)</i>	
<i>username</i>	<i>Varchar (20)</i>	
<i>password</i>	<i>Varchar (30)</i>	
<i>tenant_id</i>	<i>Integer</i>	<i>Foreign key</i>
<i>status</i>	<i>Integer</i>	
<i>last_login</i>	<i>Datetime</i>	
<i>created_at</i>	<i>Datetime</i>	
<i>updated_at</i>	<i>Datetime</i>	

Pada Tabel 3.2 menjelaskan kolom-kolom yang ada pada tabel users, terdapat 9 kolom diantaranya *id*, *name*, *username*, *password*, *tenant_id*, *status*, *last_login*, *created_at*, *updated_at*.



Tabel 3.3 Tenants

Nama Atribut	Type	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Int (11)</i>	<i>Primary key</i>
<i>Name</i>	<i>Varchar (50)</i>	
<i>Phone</i>	<i>Integer</i>	
<i>Gender</i>	<i>Varchar (10)</i>	
<i>Birth_date</i>	<i>Date</i>	
<i>Email</i>	<i>Varchar (50)</i>	
<i>Company_name</i>	<i>Varchar(50)</i>	
<i>Title</i>	<i>Varchar(50)</i>	
<i>Address</i>	<i>Varchar (100)</i>	
<i>Created_at</i>	<i>Datetime</i>	
<i>Updated_at</i>	<i>Datetime</i>	

Pada Tabel 3.3 menjelaskan kolom yang ada pada tabel *tenants* diantaranya: *id*, *name* *phone*, *gender*, *birth_date*, *address*, *email*, *company_name*, *title*, *created_at*, *updated_at*



Tabel 3.4 *room_categories*

Nama Atribut	Type	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Int (11)</i>	<i>Primary key</i>
<i>Category</i>	<i>Varchar (100)</i>	
<i>Created_at</i>	<i>Datetime</i>	
<i>Updated_at</i>	<i>Datetime</i>	

Pada Tabel 3.4 menjelaskan kolom yang ada pada tabel *room_categories* diantaranya: *id*, *category*, *created_at*, *updated_at*.

Tabel 3.5 *Fasilities*

Nama Atribut	Type	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Int (11)</i>	<i>Primary key</i>
<i>Fasility</i>	<i>Varchar (100)</i>	
<i>Created_at</i>	<i>Datetime</i>	
<i>Updated_at</i>	<i>Datetime</i>	

Pada Tabel 3.5 menjelaskan kolom yang ada pada tabel *fasilities* diantaranya: *id*, *fasility*, *created_at*, *updated_at*.



Tabel 3.6 rooms

Nama Atribut	Type	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Int (11)</i>	<i>Primary key</i>
<i>Category_id</i>	<i>Int(11)</i>	Foreign key
<i>Name</i>	<i>Varchar (200)</i>	
<i>Location</i>	<i>Varchar (50)</i>	
<i>Width</i>	<i>Varchar (10)</i>	
<i>Address</i>	<i>Varchar(200)</i>	
<i>Price</i>	<i>Float</i>	
<i>Img1</i>	<i>Varchar(100)</i>	
<i>Img2</i>	<i>Varchar(100)</i>	
<i>Img3</i>	<i>Varchar(100)</i>	
<i>Img4</i>	<i>Varchar(100)</i>	
<i>Img5</i>	<i>Varchar(100)</i>	
<i>Img6</i>	<i>Varchar(100)</i>	
<i>Video</i>	<i>Varchar(100)</i>	
<i>Status</i>	<i>Int(11)</i>	
<i>Note</i>	<i>Text</i>	
<i>Created_at</i>	<i>Datetime</i>	
<i>Updated_at</i>	<i>Datetime</i>	

Pada Tabel 3.6 menjelaskan kolom yang ada pada tabel *rooms* diantaranya: *id*, *category_id*, *name*, *location*, *width*, *address*, *status*, *price*, *img1*, *img2*, *img3*, *img4*, *img5*, *img6*, *video*, *note*, *created_at*, *updated_at*.

Tabel 3.7 *room_facilities*

Nama Atribut	Type	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Int (11)</i>	<i>Primary key</i>
<i>Room_id</i>	<i>Int (11)</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Fasility_id</i>	<i>Int (11)</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Dibuat</i>	<i>Datetime</i>	
<i>Diperbarui</i>	<i>Datetime</i>	

Pada Tabel 3.7 menjelaskan kolom yang ada pada tabel *room_facilities* diantaranya, *id*, *room_id*, *fasility_id*, *created_at*, *updated_at*.



Tabel 3.8 transactions

Nama Atribut	Type	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Varchar (50)</i>	<i>Primary key</i>
<i>Transaction_date</i>	<i>date</i>	
<i>code</i>	<i>Varchar (50)</i>	
<i>Room_id</i>	<i>Int(11)</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Tenant_id</i>	<i>Int(11)</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Checkin_date</i>	<i>Date</i>	
<i>Checkout_date</i>	<i>Date</i>	
<i>Available_date</i>	<i>Date</i>	
<i>Start_date</i>	<i>Date</i>	
<i>End_date</i>	<i>Date</i>	
<i>Period_rent</i>	<i>Int(11)</i>	
<i>Payment_period</i>	<i>Int(11)</i>	
<i>Price</i>	<i>Float</i>	
<i>Start_time</i>	<i>Time</i>	
<i>End_time</i>	<i>Time</i>	
<i>Doc1</i>	<i>Varchar (50)</i>	



Nama Atribut	Type	Keterangan
<i>Status</i>	<i>Int(11)</i>	
<i>Status_approval</i>	<i>Int(11)</i>	
<i>Notes</i>	<i>Text</i>	
<i>Created_at</i>	<i>Datetime</i>	
<i>Update_at</i>	<i>Datetime</i>	
<i>Doc2</i>	<i>Varchar (50)</i>	
<i>Doc3</i>	<i>Varchar (50)</i>	

Lanjutan Tabel 3.8 transactions

Pada Tabel 3.8 menjelaskan kolom yang ada pada tabel transactions diantaranya: *id*, *transaction_date*, *code*, *room_id*, *tenant_id*, *checkin_date*, *checkout_date*, *available_date*, *start_date*, *end_date*, *period_rent*, *payment_period*, *price*, *price*, *start_time*, *end_time*, *doc1*, *doc2*, *doc3*, *status*, *status_approval*, *notes*, *created_at*, *updated_at*.

Tabel 3.9 invoices

Nama Atribut	Type	Keterangan
<i>Id</i>	<i>Int (11)</i>	<i>Primary key</i>
<i>code</i>	<i>Varchar (50)</i>	
<i>Invoice_date</i>	<i>Date</i>	
<i>Transaction_id</i>	<i>Int(11)</i>	<i>Foreign key</i>
<i>Amount</i>	<i>Float</i>	
<i>Payment_status</i>	<i>Int(11)</i>	
<i>Payment_date</i>	<i>Int(11)</i>	
<i>Notes</i>	<i>Text</i>	
<i>Created_at</i>	<i>Created_at</i>	
<i>Updated_at</i>	<i>Updated_at</i>	

Pada Tabel 3.9 menjelaskan kolom yang ada pada tabel invoices diantaranya: *id*, *code*, *invoice_date*,

transaction_id, amount, payment_status, payment_date notes, created_at, updated_at.

Lanjutan Tabel 3.10 *Payments*

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>Int (11)</i>	<i>Primary key</i>
Code	<i>Varchar (50)</i>	
Payment_date	<i>Date</i>	
Invoice_id	<i>Int (11)</i>	<i>Foreign key</i>
Amount	<i>Float</i>	
Payment_method	<i>Int (11)</i>	
Img	<i>Varchar (100)</i>	
Stat_approval	<i>Int (11)</i>	
Notes	<i>Text</i>	
Created_at	<i>Datetime</i>	
Updated_at	<i>Datetime</i>	

Pada Tabel 3.10 menjelaskan kolom yang ada pada tabel *payments* diantaranya: *id, code, payment_date, invoice_id, amount, payment_method, img, stat_approval, notes, created_at, updated_at.*



E. Perancangan *User Interface*

User Interface merupakan mekanisme komunikasi antara pengguna user dengan sistem. Antarmuka pemakai *User Interface* dapat menerima informasi dari pengguna user. dan memberikan informasi kepada pengguna user untuk membantu mengarahkan alur penelusuran masalah sampai ditemukan suatu solusi:

Admin

1) Halaman *Login*

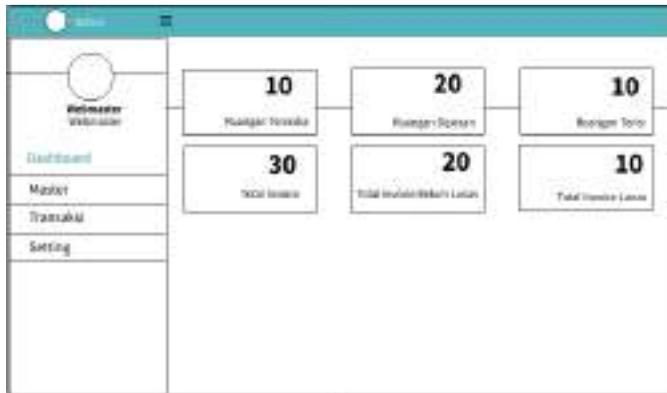


Gambar 3.12 *User Interface* Halaman *login*

Halaman *Login* ini digunakan untuk masuk ke dalam sistem,.



2) Halaman Dashboard Admin



Gambar 3.13 User Interface Halaman Dashboard Admin

Halaman dashboard admin merupakan menu dimana admin dapat melihat informasi seputar penyewaan ruangan.

3) Halaman Tambah Tenan

Tambah Tenan

Tambah Tenan

Nama:

No HP:

Tanggal:

Jenis Kelamin:

Email:

Nomor/No. rekening:

Catatan:

Gambar 3.14 User Interface Halaman Tambah Tenan

Halaman tambah tenan merupakan menu dimana admin dapat menambahkan data tenan baru.



4) Halaman Ubah Tenan

Gambar 3.15 User Interface Halaman Ubah Tenan

Halaman ubah tenan merupakan menu dimana admin dapat merubah data tenan yang sudah ada.

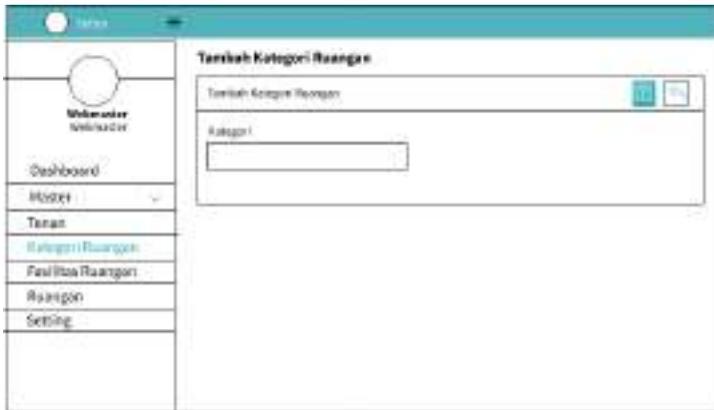
5) Halaman Daftar Tenan

No	Nama	No HP	Jenis Kelamin	Perusahaan
1	Admin	0819020622	Pria	PT. Cipta Milik Perkasa

Gambar 3.16 User Interface Halaman Daftar Tenan

Halaman daftar tenan merupakan menu dimana admin dapat melihat daftar data tenan yang telah di tabahkan.

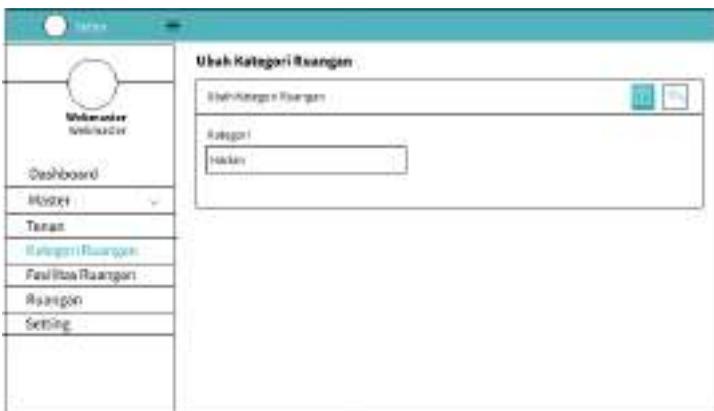
6) Halaman Tambah Kategori Ruangan



Gambar 3.17 User Interface Halaman Tambah Kategori Ruangan

Halaman tambah kategori ruangan merupakan menu dimana admin dapat menambahkan data kategori ruangan yang baru.

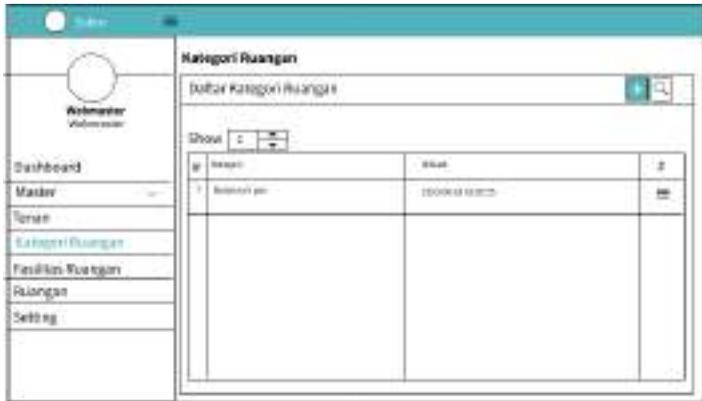
7) Halaman Ubah Kategori Ruangan



Gambar 3.18 User Interface Halaman Ubah Kategori Ruangan

Halaman ubah kategori ruangan merupakan menu dimana admin dapat merubah data kategori ruangan yang sudah ada.

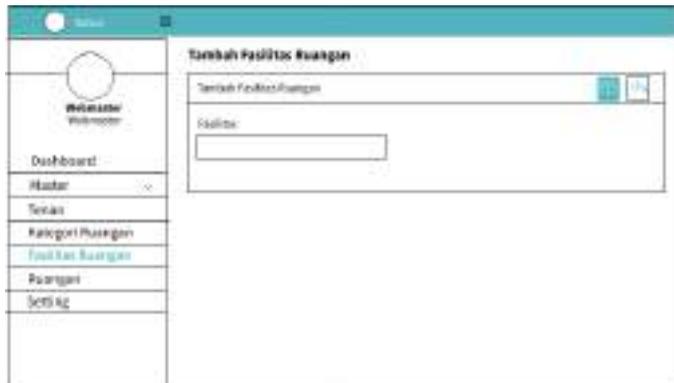
8) Halaman Daftar Kategori Ruangan



Gambar 3.19 User Interface Halaman Daftar Kategori Ruangan

Halaman daftar kategori ruangan merupakan menu dimana admin dapat melihat data kategori ruangan yang sudah ditambahkan sebelumnya.

9) Halaman Tambah Fasilitas Ruangan



Gambar 3.20 User Interface Halaman Tambah Fasilitas Ruangan

Halaman ubah fasilitas ruangan merupakan menu dimana admin dapat menambah data fasilitas ruangan baru.



10) Halaman Daftar Fasilitas Ruangannya



Gambar 3.21 User Interface Halaman Daftar Fasilitas Ruangannya

Halaman daftar fasilitas ruangan merupakan menu dimana admin dapat melihat daftar data fasilitas ruangan yang sudah ada.

11) Halaman Tambah Ruangan



Gambar 3.22 User Interface Halaman Tambah Ruangan

Halaman tambah ruangan merupakan menu dimana admin dapat menambahkan data ruangan yang baru.

12) Halaman Ubah Ruangan

Gambar 3.23 User Interface Halaman Ubah Ruangan

Halaman ubah ruangan merupakan menu dimana admin dapat merubah data ruangan yang sudah ada.

13) Halaman Daftar Ruangan

#	Nama	Jenis	Lokasi	Status	Aksi
1	EDU	kamar	Prastabanah Kendal	D90	edit

Gambar 3.24 User Interface Halaman Daftar Ruangan

Halaman daftar ruangan merupakan menu dimana admin dapat melihat data ruangan yang sudah ada.

14) Halaman Daftar Pesan Ruangan



Gambar 3.25 User Interface Halaman Daftar Pesan Ruang

Halaman daftar pesan ruangan merupakan menu dimana admin dapat melihat data pesan ruangan yang sudah ada.

15) Halaman Tambah Pesan Ruang



Gambar 3.26 User Interface Halaman Tambah Pesan Ruang

Halaman tambah pesan ruangan merupakan menu dimana admin dapat menambahkan pesanan ruangan calon tenant atau pelanggan sesuai dengan keinginan calon tenant atau pelanggan.

16) Halaman Detail Pesan Ruang



Gambar 3.27 User Interface Halaman Detail Pesan Ruang

Halaman detail pesan ruangan merupakan menu dimana admin dapat melihat detail pesanan ruangan yang sudah dibuat.

17) Halaman Daftar Persetujuan Pemesanan



Gambar 3.28 User Interface Halaman Persetujuan Pemesanan

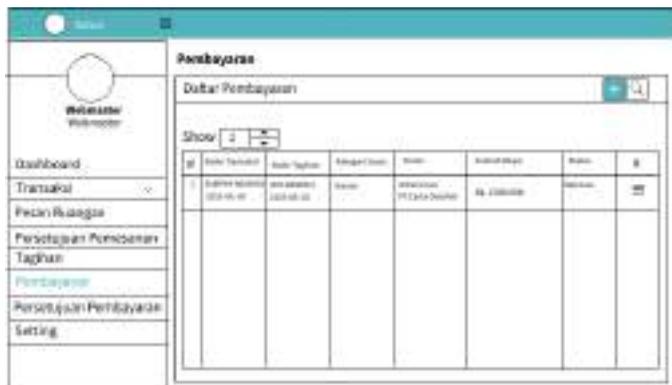
Halaman persetujuan pemesanan ruangan merupakan menu dimana admin dapat melihat daftar pesanan ruangan yang belum di setujui oleh admin.



Gambar 3.31 Halaman Detail Tagihan

Halaman detail tagihan merupakan menu dimana admin dapat melihat detail tagihan tenan serta pada menu detail tagihan terdapat tombol untuk mencetak tagihan serta tombol untuk membayar tagihan.

21) Halaman Daftar Pembayaran



Gambar 3.32 Halaman Daftar Pembayaran

Halaman daftar pembayaran merupakan menu dimana admin dapat melihat daftar pembayaran tenan.

22) Halaman Tambah Pembayaran

The screenshot shows a web application interface for adding a payment. The sidebar on the left includes a user profile and navigation links: Dashboard, Transaksi, Pesan Rutin, Persetujuan Pembayaran, Tagihan, Pembayaran, Persetujuan Pembayaran, and Setting. The main form is titled 'Tambah Pembayaran' and contains the following fields:

- Kode Invoice: INV 000001
- Nomor Invoice: 1
- Tanggal: 2020-05-15
- Kategori: Rubenok 8 par
- Nama: Adria 002
- Periode Bayar: 1
- Tagihan: Rp. 12.000.000

There are also buttons for 'Cari' and 'Simpan'.

Gambar 3.33 Halaman Tambah Pembayaran

Halaman tambah pembayaran merupakan menu dimana admin dapat menambahkan pembayaran dengan cara menambahkan bukti pembayaran sesuai dengan nominal tagihan.

23) Halaman Daftar Persetujuan Pembayaran

The screenshot shows a web application interface for the 'Daftar Persetujuan Pembayaran' (Payment Approval List). The sidebar on the left is the same as in the previous image. The main content area is titled 'Daftar Persetujuan Pembayaran' and contains a table with the following data:

No	Kode Transaksi	Kode Tagihan	Nama	Status
1	RUBENOK 0001-01	001	RUBENOK 8 par	Belum Disetujui

Gambar 3.34 User Interface Halaman Daftar Persetujuan Pembayaran

Halaman daftar persetujuan pembayaran merupakan menu dimana admin dapat melihat daftar pembayaran tenant yang belum di setujui oleh admin



24) Halaman Edit Persetujuan Pembayaran



Gambar 3.35 User Interface Halaman Edit Persetujuan Pembayaran

Halaman edit persetujuan pembayaran merupakan menu dimana admin dapat merubah status pembayaran.

25) Halaman Checkin Ruangan



Gambar 3.36 User Interface Halaman Checkin Ruangan

Halaman *checkin* ruangan merupakan menu dimana admin dapat merubah status transaksi dari booking menjadi checkin dengan menambahkan dokumen perjanjian yang dilakukan oleh admin.

26) Halaman Daftar Checkin Ruangan



Gambar 3.39 User Interface Halaman Checkout Ruang

Halaman *checkout* ruangan merupakan menu dimana admin dapat merubah status transaksi dari *checkin* menjadi *checkout* dengan menambahkan dokumen.

29) Halaman Daftar *Checkout* Ruang



Gambar 3.40 User Interface Halaman Daftar Checkout Ruang

Halaman daftar *checkout* ruangan merupakan menu dimana admin dapat melihat daftar transaksi tenan yang sudah melakukan *checkout* ruangan.

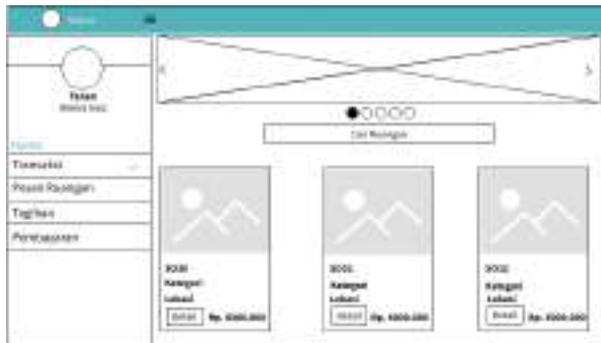
30) Halaman Detail *Checkout* Ruang



Gambar 3.43 User Interface Halaman Login

Halaman *login* merupakan menu dimana tenan dapat masuk ke sistem setelah melakukan *register* dan telah memiliki akun.

3) Halaman *Home*

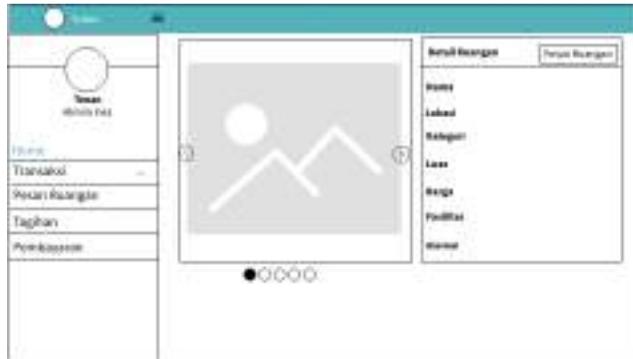


Gambar 3.44 User Interface Halaman Home

Halaman *home* merupakan menu dimana tenan dapat melihat daftar ruangan yang tersedia untuk disewa setelah melakukan login.

4) Halaman Detail Ruangan





Gambar 3.45 User Interface Halaman Detail Ruang

Halaman detail ruangan merupakan menu dimana tenan dapat melihat detail informasi ruangan yang akan disewa pada halaman itu juga terdapat tombol pengajuan sewa ruangan.

5) Halaman Daftar Pesan Ruang



Gambar 3.46 User Interface Halaman Daftar Pesan Ruang

Halaman daftar pesan ruangan merupakan menu dimana tenan dapat melihat daftar pesanan ruangan yang telah diajukan sewa sebelumnya.

6) Halaman Detail Pesanan



Gambar 3.47 User Interface Halaman Detail Pesanan

Halaman detail pesanan merupakan menu dimana tenan dapat melihat detail pesanan yang telah diajukan sebelumnya.

7) Halaman Daftar Tagihan



Gambar 3.48 User Interface Halaman Daftar Tagihan

Halaman daftar tagihan merupakan menu dimana tenan dapat melihat daftar tagihan dari pemesanan yang sudah disetujui oleh admin.

8) Halaman Detail Tagihan



Gambar 3.49 User Interface Halaman Detail Tagihan

Halaman detail tagihan merupakan menu dimana tenan dapat melihat detail tagihan serta pada halaman tersebut terdapat tombol untuk mencetak tagihan serta tombol untuk melakukan pembayaran.

9) Halaman Pembayaran



Gambar 3.50 User Interface Halaman Pembayaran

Halaman pembayaran merupakan menu dimana tenan dapat melakukan pembayaran sesuai dengan jumlah tagihan serta menambahkan bukti pembayaran yang telah dilakukan.

10) Halaman Daftar Pembayaran

No	No Transaksi	No Tagihan	Masa Bayar	Masa Tagihan	Status	Aksi
1	1000000000	1000000000	2023-06-10	2023-06-10	Lunas	[icon]

Gambar 3.51 User Interface Halaman Daftar Pembayaran

Halaman daftar pembayaran merupakan menu dimana tenan dapat melihat daftar pembayaran yang telah dilakukan sebelumnya.

11) Halaman Detail Pembayaran

No Transaksi	No Tagihan	Masa Bayar	Masa Tagihan	Status	Aksi
1000000000	1000000000	2023-06-10	2023-06-10	Lunas	[icon]

Gambar 3.52 User Interface Halaman Detail Pembayaran

Halaman detail pembayaran merupakan menu dimana tenan dapat melihat detail pembayaran yang telah dilakukan sebelumnya.

