



BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis sistem merupakan sub-bab yang bertujuan untuk mengetahui kebutuhan sistem. Desain dari keseluruhan sistem yang dibuat dalam proses rancang bangun sistem informasi e-registrasi badan adhoc (penyelenggara pemilu) pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Jombang.

Registrasi badan adhoc di KPU Kabupaten Jombang selama ini masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan formulir manual serta calon peserta badan adhoc pemilu harus mengisi dan menyetorkan formulir ke Kantor KPU Kabupaten Jombang. Kelemahan dari hal tersebut adalah sebagai berikut:

1. Dalam hal seleksi kelengkapan berkas administrasi peserta. Panitia harus mengecek satu persatu, sehingga membutuhkan waktu yang sangat lama.
2. Dalam hal seleksi status calon peserta badan adhoc (penyelenggara pemilu) yang sudah pernah menjabat selama 2 periode, dilakukan secara manual dengan menyandingkan data dengan berkas fisik calon peserta.
3. Hasil dari seleksi di input ke dalam Microsoft excel secara manual, sehingga kesalahan dalam penginputan rentan terjadi.

Atas permasalahan tersebut, maka untuk mempercepat dan meminimalisir kesalahan, dirancanglah sistem informasi e-registrasi badan adhoc pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Jombang ini. Sistem informasi registrasi berbasis website ini memiliki fitur:

1. Informasi pendaftaran.
2. Registrasi badan adhoc ppk (panitia pemilihan kecamatan), pps (panitia pemungutan suara), kpps (kelompok penyelenggara pemungutan suara). Dalam fitur ini sistem melakukan penyaringan terhadap calon peserta yang sudah pernah menjabat sebagai badan adhoc selama dua periode dan dinyatakan tidak lolos ke dalam tahap selanjutnya;
3. Pengelolaan data pendaftar (cek kelengkapan berkas menggunakan sistem).
4. Info pengumuman kelolosan via website dan e-mail yang sudah terdaftar.

3.2 Analisis Proses Bisnis yang Berjalan

- A. Proses pendaftaran badan adhoc KPU
 1. Pendaftar datang ke kantor KPU Kabupaten Jombang dan meminta formulir pendaftaran
 2. Panitia memberikan formulir pendaftaran
 3. Pendaftar mengisi formulir
 4. Pendaftar menyerahkan formulir serta berkas pendukung lainnya



5. Panitia menyimpan formulir beserta berkas pendukungnya.



Gambar 3.1 Proses pendaftaran peserta

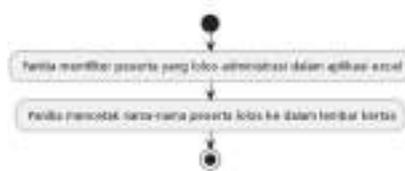
- B. Proses input data peserta pendaftaran badan adhoc KPU
 1. Panitia melakukan pengecekan kelengkapan formulir dan berkas pendukung secara manual
 2. Panitia memasukkan data pendaftar ke dalam excel, baik yang lolos maupun yang tidak lolos administrasi
 3. Data tersimpan



Gambar 3.2 Proses seleksi dokumen peserta



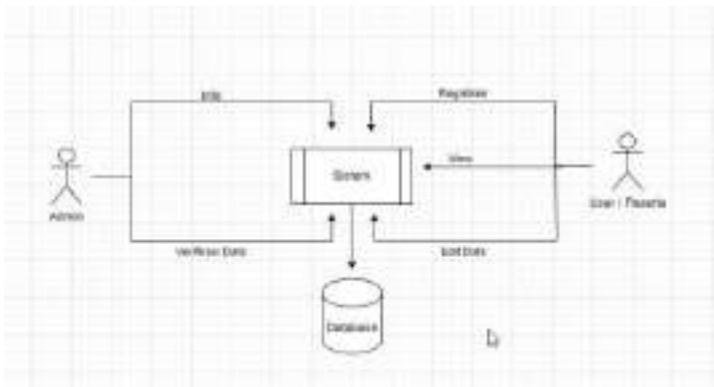
- C. Pengumuman peserta yang diterima ke tahap selanjutnya
1. Panitia memfilter peserta yang lolos administrasi didalam aplikasi excel.
 2. Panitia mencetak nama-nama peserta lolos kedalam lembar kertas
 3. Panitia menempelkan hasil seleksi di tempat pengumuman pada Kantor KPU Kabupaten Jombang.



Gambar 3.3 Pengumuman Kelolosan

3.3 Analisis Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan analisis proses bisnis yang berjalan pada pendaftaran badan adhoc di KPU Kabupaten Jombang, maka dalam penelitian ini diusulkan untuk membuat sistem informasi e-registrasi badan adhoc pada Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Jombang yang dapat membantu panitia perekrutan badan adhoc dalam mengolah data peserta dengan lebih efisien. Gambar 3.4 di bawah ini adalah sistem yang diusulkan.



Gambar 3. 4 Analisis Sistem yang Diusulkan

3.4 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi tentang proses-proses yang terdapat pada sistem.

Berikut ini adalah kebutuhan fungsional yang terdapat pada sistem:

1. Sistem dapat memberikan informasi data pendaftar periode sebelumnya
2. Sistem dapat menambahkan data pendaftar baru

3. Sistem dapat menandai pendaftar dengan data yang kurang lengkap atau tidak sesuai
4. Sistem dapat menandai pendaftar yang melebihi 2 periode
5. Sistem dapat memberikan informasi pengumuman kelulusan dan informasi seputar pendaftaran kepada peserta.

3.5 Kebutuhan Non Fungsional

Selain kebutuhan fungsional pada sistem ada juga kebutuhan non fungsional diantaranya yaitu sebagai berikut:

1. *User Friendly*

User friendly merupakan kebutuhan non fungsional yang terkait dengan kemudahan *user* atau perangkat lunak yang digunakan oleh *user*.

2. *Security*

Dalam pembuatan sistem perlu adanya fitur login yang berfungsi untuk pengamanan data. Pada sistem ini terdapat *username* dan *password* yang hanya dimiliki *user*.

3.6 Desain Sistem yang Diusulkan

Sistem ini dibuat dengan asumsi permodelan berorientasi objek, maka dari itu komponen yang ada adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*.



1. *Pemodelan Use Case*

Use Case berfungsi untuk menjelaskan interaksi pengguna dengan sistem. Pada umumnya use case memuat pengguna atau biasanya disebut dengan aktor dan aktivitas yang bisa dilakukan aktor. Kebutuhan use case pada sistem informasi e-registrasi badan adhoc ini Akan dijelaskan pada Tabel 3.1

Tabel 3.1 Pemodelan Usecase Diagram

Aktor	Keterangan
User/Peserta	- Registrasi
	- Upload Dokumen Data Pribadi
	- Edit Data Diri
Admin	- Login
	- Verifikasi Data
	- Pengumuman Lolos Administrasi
	- Input Hasil Ujian CAT
	- Unggah Dokumen Kelulusan CAT (Web & Email)
	- Unggah Dokumen Hasil Wawancara (Web & Email)

Setelah mengetahui kebutuhan yang bisa dilakukan oleh aktor dalam sistem tersebut, selanjutnya Akan ditampilkan *use case diagram* sistem informasi e-registrasi badan adhoc KPU Kabupaten Jombang seperti pada Gambar 3.5.



Gambar 3.5 Usecase Diagram

Tabel 3.2 dibawah ini adalah penjelasan dari *use case diagram* pada gambar 3.5.

Tabel 3.2 Keterangan Use Case Diagram

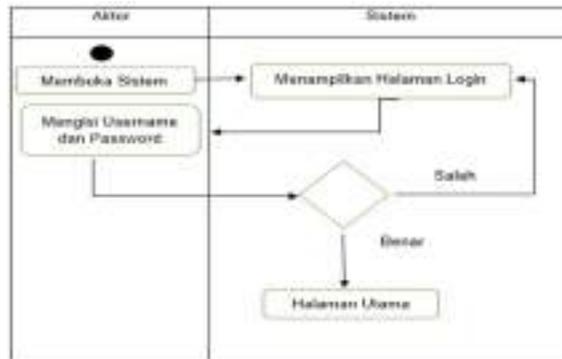
No.	Use Case	Keterangan
1.	Login	Aktor dapat masuk ke dalam sistem
2.	Mengisi form registrasi	Aktor dapat mengisi dan mengunggah data diri pada form registrasi
3.	Melihat laporan PPK	Aktor dapat melihat laporan data pendaftar PPK
4.	Verifikasi data PPK	Aktor dapat memverifikasi data peserta yang telah tersimpan pada sistem
5.	Melihat laporan PPS	Aktor dapat melihat laporan data pendaftar PPS
6.	Verifikasi data PPS	Aktor dapat memverifikasi data peserta yang telah tersimpan pada sistem
7.	Melihat data event	Aktor dapat melihat data event atau informasi kegiatan yang akan berlangsung
8.	Edit data event	Aktor dapat mengubah, menambah, atau menghapus data informasi
9.	Melihat data peserta	Aktor dapat melihat data peserta yang telah mendaftar
10.	Edit data peserta	Aktor dapat mengedit data peserta
11.	Melihat data pengguna	Aktor dapat melihat data pengguna/users
12.	Edit data pengguna	Aktor dapat mengedit, menambahi, atau menghapus data pengguna
13.	Logout	Aktor dapat keluar dari sistem

2. Activity Diagram

Activity Diagram memiliki fungsi untuk memodelkan alur kerja proses bisnis dan dengan urutan aktifitas pada proses kerja sistem. Dalam perancangan sistem informasi e-registrasi badan adhoc ini peneliti membuat enam *activity diagram* yang akan dijelaskan satu persatu di bawah ini.

A. Activity Diagram Login

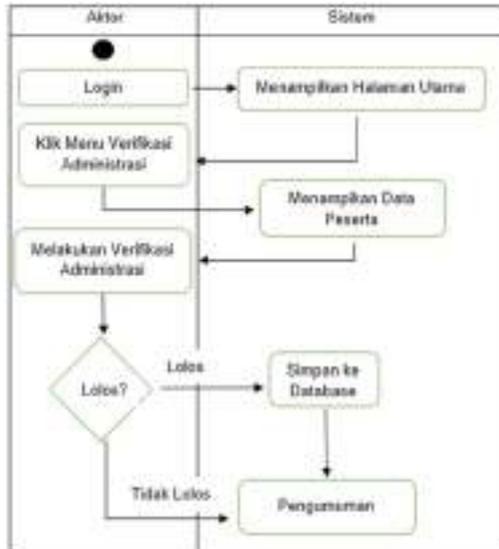
Activity Diagram login menjelaskan bagaimana alur kerja pada saat masuk ke dalam sistem. Seperti pada gambar 3.6 berikut:



Gambar 3.6 Activity Login

B. Activity Diagram Verifikasi

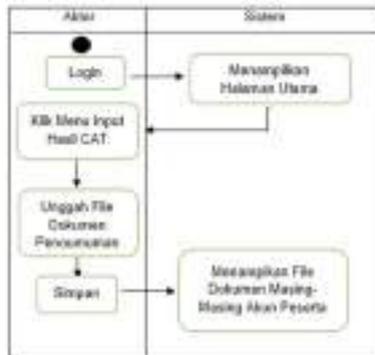
Activity Diagram verifikasi menjelaskan bagaimana alur kerja pada saat petugas melakukan verifikasi data di dalam sistem. Seperti pada gambar 3.7 berikut:



Gambar 3.7 Activity Diagram Verifikasi

C. Activity Diagram Info Hasil CAT (Computer Assisted Test)

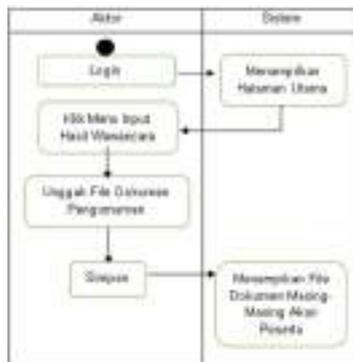
Activity Diagram info hasil CAT (Computer Assisted Test) menjelaskan bagaimana alur kerja pada saat melihat info hasil CAT (Computer Assisted Test). Seperti pada gambar 3.8 berikut:



Gambar 3.8 Activity Diagram Info Hasil CAT

D. Activity Diagram Info Hasil Wawancara

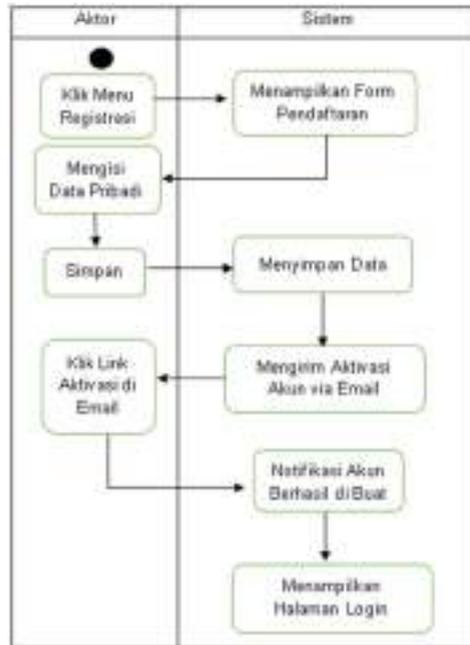
Activity Diagram info menjelaskan bagaimana alur kerja pada saat melihat halaman info hasil wawancara. Seperti pada gambar 3.9 berikut:



Gambar 3.9 Activity Diagram Info Hasil Wawancara

E. Activity Diagram Registrasi

Activity Diagram registrasi menjelaskan bagaimana alur kerja pada saat peserta melakukan registrasi via website. Seperti pada gambar 3.10 berikut:



Gambar 3.10 Activity Diagram Registrasi

F. Activity Diagram Unggah Dokumen

Activity Diagram unggah dokumen menjelaskan bagaimana alur kerja pada saat edit atau input data diri dan dokumen ke dalam sistem. Seperti pada gambar 3.11 berikut:



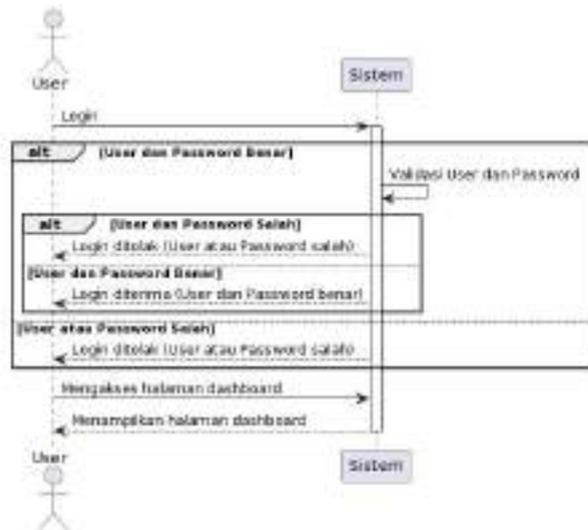
Gambar 3.11 Activity Diagram Unggah Dokumen

3. Sequence Diagram

Diagram ketiga adalah *sequence diagram*. Untuk masing-masing *use case* Akan dibuat satu *sequence diagram*. Sehingga antara jumlah *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram* harus Sama. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada sub-subbab selanjutnya.

a. *Sequence Diagram Proses Login*

Proses *sequence diagram* dibawah ini menggambarkan alur proses login, sistem Akan memvalidasi username dan password yang dimasukkan, jika data tersebut sudah sesuai maka Akan diizinkan untuk masuk ke dalam sistem sebagaimana tergambar pada gambar 3.12.

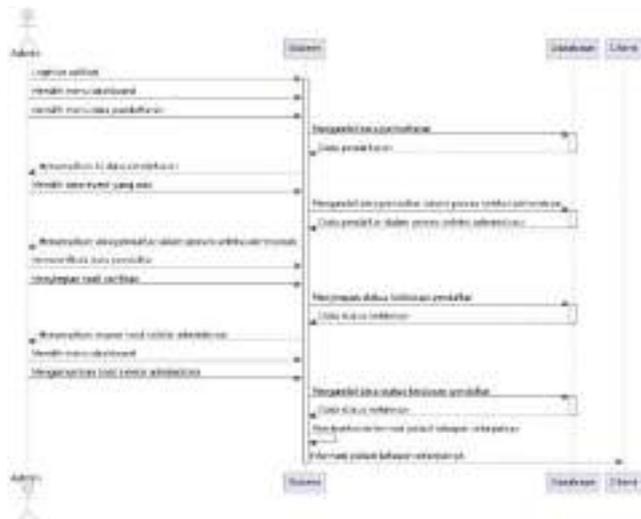


Gambar 3.12 *Sequence diagram login*



b. Sequence Diagram Verifikasi

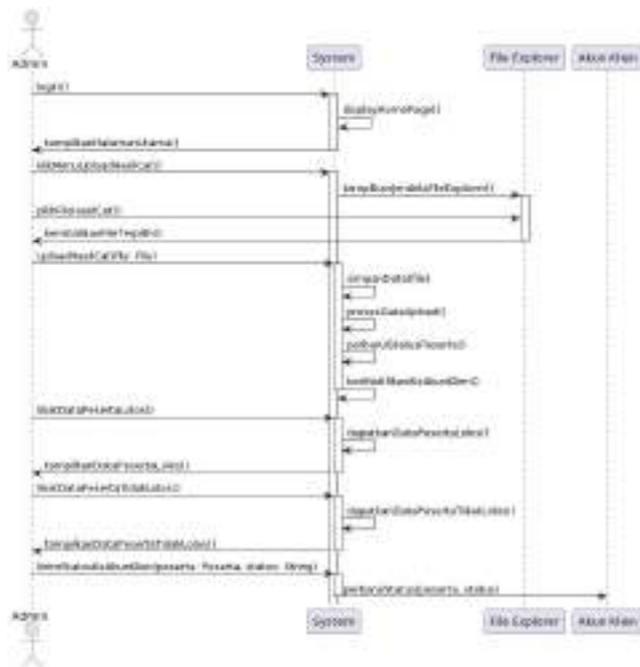
Proses *sequence diagram* verifikasi dibawah ini menggambarkan alur proses verifikasi data. Admin Akan memverifikasi data peserta yang masuk, apabila data peserta sudah sesuai maka Akan diumumkan status kelulusan untuk lanjut ketahap selanjutnya seperti pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Sequence diagram verifikasi

c. *Sequence Diagram Info Hasil CAT (Computer Assisted Test)*

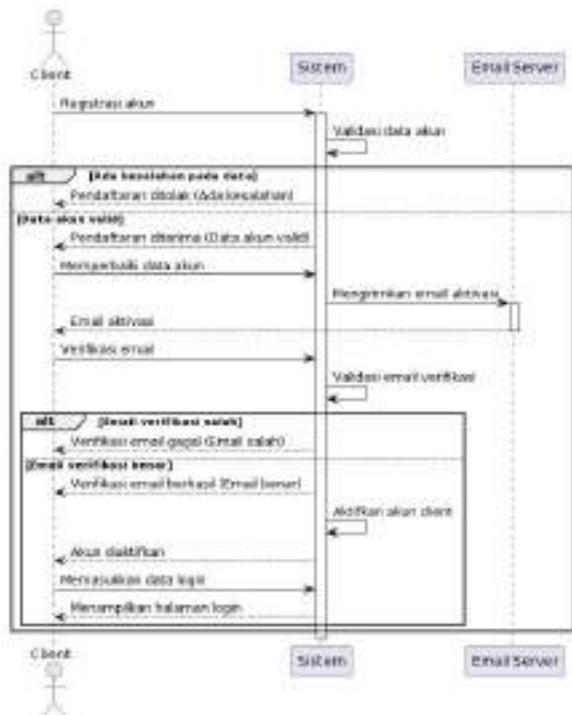
Sequence diagram info hasil CAT yaitu menjelaskan bagaimana alur kerja saat proses pengumuman kelulusan CAT kedalam sistem. Hal tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.14.



Gambar 3.14 *Sequence diagram* info hasil CAT

e. *Sequence Diagram Registrasi*

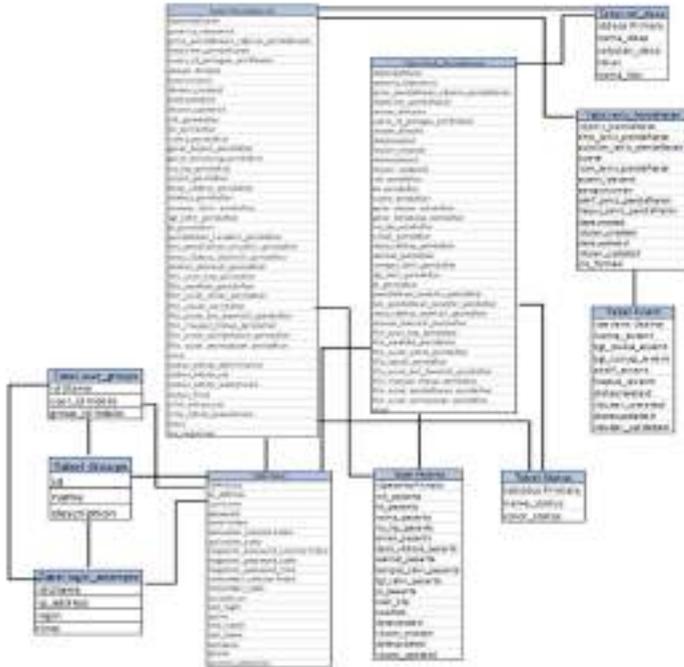
Sequence diagram registrasi akun yaitu menjelaskan bagaimana alur kerja saat proses registrasi akun peserta kedalam sistem. Hal tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.16.



Gambar 3.16 *Sequence diagram registrasi*

4. Class Diagram

Class diagram dibuat berdasarkan diagram. *Class diagram* menggambarkan relasi antar *class* seperti yang di tunjukkan pada Gambar 3.17.



Gambar 3.17 Class Diagram

5. Perancangan Database

Desain basis data berisi rancangan basis data yang dibuat pada perangkat lunak desain basis data. Penggunaan database sistem informasi e-registrasi badan adhoc berfungsi untuk menyimpan semua data calon peserta seleksi badan adhoc. Berikut ini adalah perancangan database dari sistem informasi e-registrasi badan adhoc:

A. Entitas Draft Pendaftaran

Entitas draf pendaftaran merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan pendaftaran yang belum dikirim oleh pendaftar. Pada tabel draf pendaftaran ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* idpendaftaran seperti pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel Draft Pendaftaran

Tabel Draft Pendaftaran			
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
idpendaftaran	bigint	25	Primary Key
peserta_idpeserta	bigint	25	Foreign Key
jenis_pendaftaran_idjenis_pendaftaran	int	11	Foreign Key
datetime_pendaftaran	datetime	datetime	
status_idstatus	int	11	Foreign Key
users_id_petugas_verifikator	bigint	25	
alasan_ditolak	text	text	
datecreated	datetime	datetime	
iduser_created	int	11	
dateupdated	datetime	datetime	
iduser_updated	int	11	
nik_pendaftar	varchar(16)	16	
kk_pendaftar	varchar(16)	16	
nama_pendaftar	varchar(30)	30	
gelar_depan_pendaftar	varchar(5)	5	
gelar_belakang_pendaftar	varchar(10)	10	
no_hp_pendaftar	varchar(14)	14	
email_pendaftar	varchar(15)	15	
desa_iddesa_pendaftar	bigint	25	
alamat_pendaftar	varchar(70)	70	
tempat_lahir_pendaftar	varchar(25)	25	
tgl_lahir_pendaftar	date	date	
jk_pendaftar	varchar(10)	10	
pendidikan_terakhir_pendaftar	varchar(35)	35	
ket_pendidikan_terakhir_pendaftar	varchar(35)	35	
desa_iddesa_domisili_pendaftar	bigint	25	Foreign Key
alamat_domisili_pendaftar	varchar(100)	100	
file_scan_ktp_pendaftar	varchar(30)	30	
file_swafoto_pendaftar	varchar(30)	30	
file_surat_sehat_pendaftar	varchar(30)	30	
file_ijazah_pendaftar	varchar(30)	30	
file_surat_ket_domisili_pendaftar	varchar(30)	30	
file_riwayat_hidup_pendaftar	varchar(30)	30	
file_surat_pendaftaran_pendaftar	varchar(30)	30	
file_surat_pernyataan_pendaftar	varchar(30)	30	
step	int	25	

B. Entitas Event

Entitas event merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan *event* atau waktu tahapan pendaftaran. Pada tabel *event* ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* *idevent* seperti pada tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Event

Tabel Event			
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
idevent Utama	int	11	Primary Key
nama_event	varchar(70)	70	
tgl_buka_event	datetime	datetime	
tgl_tutup_event	datetime	datetime	
aktif_event	enum('N', 'Y')		
hapus_event	enum('N', 'Y')		
datecreated	datetime	datetime	
iduser_created	int	11	
dateupdated	datetime	datetime	
iduser_updated	int	11	

C. Entitas Groups

Entitas Groups merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan data user berdasarkan grup. Pada tabel *Groups* ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* *id* seperti pada tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Groups

Tabel Groups			
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id	mediumint	25	Primary Key
name	varchar(20)	20	
description	varchar(100)	100	



D. Entitas Jenis Pendaftaran

Entitas Jenis Pendaftaran merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan jenis pendaftaran yang telah dipilih oleh peserta. Pada tabel jenis pendaftaran ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* idjenis_pendaftaran seperti pada tabel 3.6.

Tabel 3.6 Jenis Pendaftaran

Tabel Jenis Pendaftaran			
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
idjenis_pendaftaran	int	11	Primary Key
title_jenis_pendaftaran	varchar(75)	75	
subtitle_jenis_pendaftaran	varchar(75)	85	
syarat	text	text	
icon_jenis_pendaftaran	varchar(30)	30	
event_idevent	varchar(30)	30	Foreign Key
pengumuman	enum()		
aktif_jenis_pendaftaran	enum('Y', 'N')		
hapus_jenis_pendaftaran	enum('n', 'y')		
datecreated	datetime	datetime	
iduser_created	int	11	
dateupdated	datetime	datetime	
iduser_updated	int	11	
jns_formasi	enum('ppk', 'pps', 'kpps')		



E. Entitas Pendaftaran

Entitas pendaftaran merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan isian formulir pendaftaran. Pada tabel pendaftaran ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* idpendaftaran seperti pada tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel Pendaftaran

Tabel Pendaftaran			
Atribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
idpendaftaran	bigint	25	Primary Key
peserta_idpeserta	bigint	25	Foreign Key
jenis_pendaftaran_idjenis_pendaftaran	int	11	Foreign Key
datetime_pendaftaran	datetime	datetime	
users_id_petugas_verifikator	bigint	25	
alasan_ditolak	text	text	
datecreated	datetime	datetime	
iduser_created	int	11	
dateupdated	datetime	datetime	
iduser_updated	int	11	
nik_pendaftar	varchar(16)	16	
kk_pendaftar	varchar(16)	16	
nama_pendaftar	varchar(30)	30	
gelar_depan_pendaftar	varchar(5)	5	
gelar_belakang_pendaftar	varchar(10)	10	
no_hp_pendaftar	varchar(14)	14	
email_pendaftar	varchar(15)	15	
desa_iddesa_pendaftar	bigint	25	Foreign Key
alamat_pendaftar	varchar(70)	70	
tempat_lahir_pendaftar	varchar(70)	70	
tgl_lahir_pendaftar	date	date	
jk_pendaftar	varchar(10)	10	
pendidikan_terakhir_pendaftar	varchar(70)	70	
ket_pendidikan_terakhir_pendaftar	varchar(70)	70	
desa_iddesa_domisili_pendaftar	bigint	25	Foreign Key
alamat_domisili_pendaftar	varchar(70)	70	
file_scan_ktp_pendaftar	varchar(30)	30	
file_swafoto_pendaftar	varchar(30)	30	
file_surat_sehat_pendaftar	varchar(30)	30	
file_ijazah_pendaftar	varchar(30)	30	
file_surat_ket_domisili_pendaftar	varchar(30)	30	
file_riwayat_hidup_pendaftar	varchar(30)	30	
file_surat_pendaftaran_pendaftar	varchar(30)	30	
file_surat_pernyataan_pendaftar	varchar(30)	30	
step	int	11	
status_tahap_administrasi	varchar(30)	30	
status_tahap_cat	varchar(30)	30	
status_tahap_wawancara	varchar(30)	30	
status_final	varchar(30)	30	
nilai_tahap_cat	double		
nilai_tahap_wawancara	double		
baca	enum('N', 'Y')		
no_registrasi	varchar(30)	30	

F. Entitas Peserta

Entitas peserta merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan data lengkap peserta. Pada tabel peserta ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* idpeserta seperti pada tabel 3.8.

Tabel 3.8 Tabel Peserta

Tabel peserta				
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan	
idpeserta	Primary	bigint	25	Primary Key
nik_peserta	varchar(16)	16		
kk_peserta	varchar(16)	16		
nama_peserta	varchar(30)	30		
no_hp_peserta	varchar(14)	14		
email_peserta	varchar(14)	14		
desa_iddesa_peserta	bigint	25		Foreign Key
alamat_peserta	varchar(70)	70		
tempat_lahir_peserta	varchar(70)	70		
tgl_lahir_peserta	varchar(30)	30		
jk_peserta	varchar(30)	30		
scan_ktp	varchar(30)	30		
swafoto	varchar(30)	30		
datecreated	datetime		datetime	
iduser_created	int		11	
dateupdated	datetime		datetime	
iduser_updated	int		11	

G. Entitas Ref_Desa

Entitas ref_desa merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan data domisili peserta. Pada tabel *ref_desa* ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* *iddesa* seperti pada tabel 3.9.

Tabel 3.9 Tabel Ref_Desa

Tabel ref_desa			
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
iddesa Primary	bigint	25	Primary Key
nama_desa	varchar(100)	100	
sebutan_desa	varchar(100)	100	
idkec	int	11	
nama_kec	varchar(100)	100	

H. Entitas Users

Entitas users merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan data *users*. Pada tabel *users* ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* *id* seperti pada tabel 3.10.

Tabel 3.10 Tabel Users

Tabel User			
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id Primary	int	11	Primary Key
ip_address	varchar(45)	45	
username	varchar(100)	100	
password	varchar(30)	30	
email Index	varchar(15)	15	
activation_selector Index	varchar(30)	30	
activation_code	varchar(70)	70	
forgotten_password_selector Index	varchar(70)	70	
forgotten_password_code	varchar(70)	70	
forgotten_password_time	int	int	
remember_selector Index	varchar(70)	70	
remember_code	varchar(30)	30	
created_on	int	int	
last_login	int	int	
active	tinyint	tinyint	
first_name	varchar(50)	50	
last_name	varchar(50)	50	
company	varchar(100)	100	
phone	varchar(20)	20	
peserta_idpeserta	bigint	bigint	Foreign key

I. Entitas User Group

Entitas user group merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan level user dalam aplikasi. Pada tabel user group ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* id seperti pada tabel 3.11.

Tabel 3.11 Tabel User Group

Tabel users_groups			
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id Utama	int	11	Primary Key
user_id Indeks	int	11	
group_id Indeks	mediumint	20	

J. Entitas Status

Entitas status merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan status dari masing-masing peserta dalam setiap tahapan. Pada tabel status ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* idstatus seperti pada tabel 3.12.

Tabel 3.12 Tabel Entitas Status

Tabel status			
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
idstatus Primary	int	11	Primary Key
nama_status	varchar	30	
color_status	varchar	30	



K. Entitas Login Attempts

Entitas Login Attempts merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan data *login* setiap user yang mengakses kedalam aplikasi. Pada tabel *Login Attempts* ini memiliki beberapa atribut dengan *primary key* *id* seperti pada tabel 3.13.

Tabel 3. 13 Tabel Login Attempts

Tabel Login_attempts			
Attribut	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id Utama	int	11	primary key
ip_address	varchar(45)	45	
login	varchar(100)	100	
time	int	11	

6. Perancangan *User Interface*

User Interface membahas tentang desain tampilan yang digunakan oleh aktor untuk berinteraksi dengan sistem yang akan dibangun. Dibawah ini merupakan *user interface* dari sistem. Seperti pada gambar 3.18.

1. *User Interface Halaman Awal*



Gambar 3.18 *User Interface Halaman Awal Aplikasi*

Pada gambar 3.18 merupakan halaman awal ketika aplikasi baru saja di akses oleh aktor. Didalam halaman ini berisi informasi seputar tahapan, tombol untuk mendaftar dan login ke dalam sistem.



2. User Interface Halaman Login



Gambar 3.19 User Interface Halaman Login

Pada gambar 3.19 merupakan halaman login yang dimana pengguna atau aktor diharuskan untuk memasukkan username dan password terlebih dahulu agar bisa masuk ke dalam sistem.

3. User Interface Halaman Dashboard



Gambar 3.20 User Interface Halaman Dashboard

Pada gambar 3.20 merupakan *Dashboard* halaman awal dari sebuah aplikasi. Pada halaman ini terdapat tampilan menu dan informasi terkait dengan pengumuman kelulusan peserta.

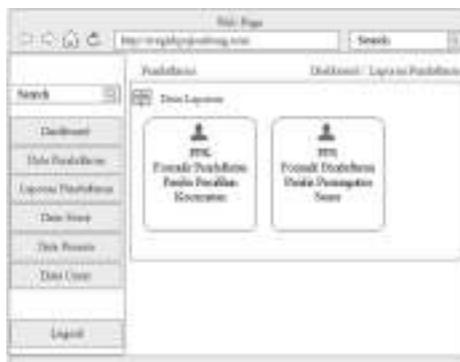
4. User Interface Halaman Data Pendaftaran



Gambar 3.21 User Interface Halaman Data Pendaftaran

Pada gambar 3.21 merupakan halaman Data Pendaftaran yang berisi pilihan jenis adhoc yang dapat dipilih oleh peserta.

5. User Interface Halaman Laporan Pendaftaran



Gambar 3.22 User Interface Halaman Laporan Pendaftaran

Pada gambar 3.22 merupakan halaman Laporan Pendaftaran yang berisi pilihan laporan pendaftaran sesuai dengan jenis adhoc yang dapat dipilih.

6. User Interface Halaman Data Event



Gambar 3.23 User Interface Halaman Data Event

Pada gambar 3.23 merupakan halaman *Event* dimana kita bisa membuka informasi lowongan berdasarkan waktu yang telah kita tentukan.

Pada gambar 3.25 merupakan halaman *Data User* dimana pada halaman ini bisa dilihat informasi user beserta level akses pada aplikasi ini.

