

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
KEUANGAN ASRAMA PPDU JOMBANG
BERBASIS WEBSITE**



Oleh:

**MUHAMMAD SHOFYAN HANIF
NIM: 4119050**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM
JOMBANG
2023**





**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
KEUANGAN ASRAMA PPDU JOMBANG
BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer

Oleh:

**MUHAMMAD SHOFYAN HANIF
NIM: 4115000**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM
JOMBANG
2023**





HALAMAN MOTTO

Man Jadda Wa Jadda

“Siapa yang bersungguh-sungguh pasti akan berhasil”





HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan menyebut nama Allah SWT. Yang maha pengasih dan juga maha penyayang. Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat serta kesabaran, kesehatan, dan kekuatan untuk dapat menyelesaikan proses menuntut ilmu sampai jenjang Strata I. Sholawat dan juga salam selalu teriring kepada Baginda Nabi Muhammad SAW. yang telah mengubah kehidupan kegelapan menuju kehidupan yang terang benderang yaitu Addinul Islam Wal Iman.

Akhirnya skripsi dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Asrama PPDU Jombang Berbasis Website”** dapat terselesaikan walaupun penulis menyadari bahwa terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, semoga penulisan skripsi ini dapat bermanfaat untuk ke depannya. Maka dari itu pada penulisan skripsi ini, penulis persembahkan kepada:

1. Allah SWT. yang masih memberikan rahmat, rezeki dan juga kesempatan untuk dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak dan Ibu saya yang senantiasa memberikan dukungan materi, moral dan spiritual yang tak terhitung jumlahnya serta doa penuh keikhlasan tak henti untuk kesuksesan anaknya.
3. Dosen pembimbing I dan II yang telah memberikan waktu serta arahan dalam membimbing penulisan skripsi ini.
4. Kepada Wakil IPPNU Syubbanul Wathon Angkatan ke-3 yang selalu memberikan semangat dan dukungannya.
5. Teman-teman mahasiswa Unipdu Prodi Sistem Informasi dan khususnya teman-teman saya yang tinggal satu asrama, yang telah memberikan semangat dan dukungannya.



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda-tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Dinyatakan di Jombang

Tanggal 05 Juli 2023

Muhammad Shofyan Hanif

4119050



HALAMAN PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN
ASRAMA PPDU JOMBANG BERBASIS WEBSITE



Telah di periksa, diuji, dan disetujui pada

Hari : *Kamis*

Tanggal: *24 Agustus 2018*

Oleh

Dosen Penguji	Tanda Tangan
<u>Mas'ud, S.Si, ST, M.MT,</u> Ketua Penguji	
<u>Diema Hemyka Satvareni, S.Kom., M.Kom,</u> Anggota Penguji 1	
<u>Chandra Sukma Anugrah, S.Kom., M.Kom,</u> Anggota Penguji 2	

Dosen Pembimbing	Tanda Tangan
<u>Ivan Dwi Fibrian, S.Kom., M.Kom., M.I.Kom,</u> Anggota Pembimbing 1	
<u>Mohamad Ali Murtadho, S.Kom., M.Kom,</u> Anggota Pembimbing 2	

Mengetahui
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum


Muhammad Masrur, S.Kom., M.Kom.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Maksud dan tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Studi Strata I pada Jurusan Sistem Informasi di Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, di samping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Kedua orang tua saya yang selalu memberikan dukungan dan doa tanpa henti.
2. Bapak Dr. dr. H. M. Zulfikar As'ad, M.MR. selaku Rektor Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang
3. Bapak Mukhamad Masrur, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang
4. Bapak Eddy Kurniawan, S.Kom., M.M. selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang
5. Bapak Ivan Dwi Fibrian, S.Kom., M.Kom., M.I.Kom. selaku dosen Pembimbing I.
6. Bapak Mohamad Ali Murtadho, S.Kom., M.Kom. selaku dosen Pembimbing II.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Jombang, 05 Juli 2023

Muhammad Shofyan Hanif



(sengaja dikosongi)





DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PERNYATAAN KEASLIAN	ix
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR GAMBAR	xxi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
ABSTRAK.....	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
2.2 Kajian Pustaka	15
2.2.1 Sistem Informasi	15
2.2.2 Administrasi Keuangan	15
2.2.3 Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	16
2.2.4 Unified Modeling Language (UML)	17
2.2.5 Website	18
2.2.6 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	18

2.2.7 Black Box Testing.....	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	21
3.1 Analisis Sistem yang Berjalan.....	21
3.1.1 Analisis Proses Bisnis	22
3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan	22
3.2.1 Kebutuhan Fungsional	23
3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	25
3.2.3 Desain Sistem yang Diusulkan.....	26
BAB 4 PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....	53
4.1 Lingkungan Pengembangan	53
4.1.1 Perangkat Keras.....	53
4.1.2 Perangkat Lunak	53
4.2 Lingkungan Implementasi	54
4.2.1 Perangkat Keras.....	54
4.2.2 Perangkat Lunak	54
4.3 Implementasi dan Pengujian Kode Program	55
4.3.1 Pengujian <i>Login</i>	55
4.3.2 Pengujian Tambah Akun <i>atau</i> Pengguna (Mahasantri)	56
4.3.3 Pengujian Tambah Data Asrama	58
4.3.4 Pengujian Tambah Data Kamar	60
4.3.5 Pengujian Tambah Data Lembaga	61
4.3.6 Pengujian Tambah Data Biaya Bulanan	63
4.3.7 Pengujian Tambah Data Pengeluaran	64
4.3.8 Pengujian Pembayaran Langsung	66
4.3.9 Pengujian Upload Bukti Pembayaran (Akun Mahasantri).....	67
4.4 Implementasi Basis Data	69
4.4.1 Tabel Asrama	69



4.4.2 Tabel Kamar.....	70
4.4.3 Tabel Lembaga	70
4.4.4 Tabel Level.....	70
4.4.5 Tabel Pembayaran.....	71
4.4.6 Tabel Pengeluaran.....	71
4.4.7 Tabel Santri.....	72
4.4.8 Tabel Petugas	72
4.4.9 Tabel SPP	73
4.4.10 Tabel Tagihan	73
4.4.11 Tabel Provinsi	74
4.4.12 Tabel Kabupaten.....	74
BAB 5 PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77
DAFTAR LAMPIRAN.....	79

(sengaja dikosongi)



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terdahulu	12
Tabel 2.2 Tabel Penelitian Terdahulu	13
Tabel 2.3 Tabel Penelitian Terdahulu	14
Tabel 3.1 Tabel Kebutuhan Fungsional	24
Tabel 3.2 Pemodelan Use Case	26
Tabel 3.3 Desain Basis Data Level	44
Tabel 3.4 Desain Basis Data Mahasantri	44
Tabel 3.5 Desain Basis Data Petugas	45
Tabel 3.6 Desain Basis Data Asrama	45
Tabel 3.7 Desain Basis Data Kamar	45
Tabel 3.8 Desain Basis Data Lembaga	45
Tabel 3.9 Desain Basis Data SPP	46
Tabel 3.10 Desain Basis Data Tagihan	46
Tabel 3.11 Desain Basis Data Pembayaran	46
Tabel 3.12 Desain Basis Data Pengeluaran	47
Tabel 3.13 Desain Basis Data Provinsi	47
Tabel 3.14 Desain Basis Data Kabupaten	47
Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras	53
Tabel 4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	54
Tabel 4.3 Perangkat Keras Lingkungan Implementasi	54
Tabel 4.4 Perangkat Lunak Lingkungan Implementasi	55
Tabel 4.5 Pengujian Proses Login	56
Tabel 4.6 Pengujian Tambah Akun atau Pengguna	57
Tabel 4.7 Lanjutan Tabel 4.6	58
Tabel 4.8 Pengujian Tambah Data Asrama	59
Tabel 4.9 Pengujian Tambah Data Kamar	60
Tabel 4.10 Lanjutan Tabel 4.9	61
Tabel 4.11 Pengujian Tambah Data Lembaga	62
Tabel 4.12 Pengujian Tambah Data Biaya Bulanan	63
Tabel 4.13 Lanjutan Tabel 4.12	64
Tabel 4.14 Pengujian Tambah Data Pengeluaran	65
Tabel 4.15 Lanjutan Tabel 4.14	66
Tabel 4.16 Pengujian Pembayaran Langsung	67
Tabel 4.17 Pengujian Upload Bukti Pembayaran	68

Tabel 4.18 Lanjutan Tabel 4.17 69



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Metode RAD	16
Gambar 3.1 Proses Bisnis Berjalan Pembayaran SPP.....	22
Gambar 3.2 Proses Bisnis Berjalan Pelaporan Keuangan	22
Gambar 3.3 BPMN Sistem Usulan.....	23
Gambar 3.4 Use Case Utama	27
Gambar 3.5 Use Case Admin	28
Gambar 3.6 Use Case Pengurus	28
Gambar 3.7 Use Case Mahasantri.....	29
Gambar 3.8 Use Case Pengasuh	30
Gambar 3.9 Activity Diagram Login.....	31
Gambar 3.10 Activity Diagram Tambah Pengguna (Mahasantri)	32
Gambar 3.11 Activity Diagram Edit Data Mahasantri.....	32
Gambar 3.12 Activity Diagram Hapus Data Mahasantri	33
Gambar 3.13 Activity Diagram Tambah Pembayaran.....	34
Gambar 3.14 Activity Diagram Pembayaran Online Santri.....	34
Gambar 3.15 Activity Diagram Tambah Data Pengeluaran...	35
Gambar 3.16 Activity Diagram Hapus Data Pengeluaran.....	36
Gambar 3.17 Activity Diagram Menampilkan Laporan	36
Gambar 3.18 Sequence Diagram Login.....	37
Gambar 3.19 Sequence Diagram Tambah Data Mahasantri.	38
Gambar 3.20 Sequence Diagram Edit Data Mahasantri.....	38
Gambar 3.21 Sequence Diagram Hapus Data Mahasantri ...	39
Gambar 3.22 Sequence Diagram Pembayaran Langsung	40
Gambar 3.23 Sequence Diagram Pembayaran Online	40
Gambar 3.24 Sequence Diagram Tambah Data Pengeluaran	41
Gambar 3.25 Sequence Diagram Hapus Data Pengeluaran.	42
Gambar 3.26 Sequence Diagram Laporan	42
Gambar 3.27 Class Diagram Sistem Keuangan Asrama.....	43
Gambar 3.28 Desain UI Login.....	48
Gambar 3.29 Desain UI Dashboard	48
Gambar 3.30 Desain UI Data Mahasantri	49
Gambar 3.31 Desain UI Data Pembayaran	49

Gambar 3.32 Desain UI Data Pengeluaran.....	50
Gambar 3.33 Desain UI Data Laporan.....	50
Gambar 3.34 Desain UI Dashboard Mahsantri	51
Gambar 3.35 Desain UI Data Tagihan Mahasantri	51
Gambar 4.1 Halaman Login.....	55
Gambar 4.2 Halaman Tambah Pengguna (Mahasantri)	57
Gambar 4.3 Halaman Tambah Data Asrama	58
Gambar 4.4 Halaman Tambah Data Kamar.....	60
Gambar 4.5 Halaman Tambah Data Lembaga	62
Gambar 4.6 Halaman Tambah Data Biaya Bulanan	63
Gambar 4.7 Halaman Tambah Data Pengeluaran.....	65
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Pembayaran Langsung.....	66
Gambar 4.9 Halaman Upload Bukti Pembayaran	68
Gambar 4.10 Implementasi Basis Data.....	69
Gambar 4.11 Implementasi Tabel Asrama.....	70
Gambar 4.12 Implementasi Tabel Kamar.....	70
Gambar 4.13 Implementasi Tabel Lembaga	70
Gambar 4.14 Implementasi Tabel Level.....	71
Gambar 4.15 Implementasi Tabel Pembayaran.....	71
Gambar 4.16 Implementasi Tabel Pengeluaran.....	71
Gambar 4.17 Implementasi Tabel Santri.....	72
Gambar 4.18 Implementasi Tabel Petugas	73
Gambar 4.19 Implementasi Tabel SPP	73
Gambar 4.20 Implementasi Tabel Tagihan	74
Gambar 4.21 Implementasi Tabel Provinsi	74
Gambar 4.22 Implementasi Tabel Kabupaten.....	74

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Form Bimbingan Dosen Pembimbing 1	79
Lampiran 2 Form Bimbingan Dosen Pembimbing 2	80
Lampiran 3 Form A Hasil Desk Evaluasi.....	81
Lampiran 4 Form B Pengajuan Seminar Terbuka.....	82
Lampiran 7 Form C Pengajuan Ujian Tertutup	83



(Sengaja Dikosong)



ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah Sistem Informasi Keuangan Asrama Pondok Pesantren Darul Ulum (PPDU) Jombang berbasis *Website*. Asrama Induk di bawah naungan PPDU Jombang memiliki kebutuhan akan sistem yang efisien dalam mengelola keuangan, khususnya dalam hal administrasi pembayaran asrama, pendataan uang keluar, dan pelaporan keuangan kepada pengasuh. Saat ini, proses administrasi keuangan masih menggunakan metode konvensional dengan pencatatan manual yang rentan terjadi kesalahan dan kesulitan dalam merekap keuangan untuk laporan. Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan studi literatur untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Untuk pengembangan perangkat lunak, metode yang digunakan adalah Rapid Application Development (RAD). Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan pendekatan objek dan pemodelan Unified Modeling Language (UML) dengan beberapa diagram seperti *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*. Basis data yang digunakan adalah MySQL. Tahap pembangunan dilakukan dengan bahasa pemrograman PHP, sementara tahap uji coba menggunakan metode Black Box untuk menguji kebutuhan fungsional sistem yang telah dirancang. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat memudahkan pengurus asrama, terutama bendahara, dalam mengelola keuangan asrama, meningkatkan efektivitas pelayanan, serta mempermudah pelaporan kepada pengasuh. Sistem ini juga akan membantu mahasantri dan pengasuh dalam proses administrasi keuangan mahasantri di Asrama Induk PPDU Jombang.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Keuangan, Pelaporan Keuangan, PHP, MySQL.



(sengaja dikosongi)

