



## BAB 1 PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada perkembangan moderen saat ini pondok pesantren darul ulum jombang tentunya tidak lepas dari cara pengelolaan manajemen yang baik terutama pada tata cara pengawasan dan pembiayaan pondok pesantren. Salah satu kekurangan pesantren secara umum yang harus diperbaiki dalam rangka mendukung pesantren adalah manajemen. Hal ini dapat terjadi karena pemahaman bahwa pondok pesantren adalah lembaga pendidikan tradisional, sehingga pengelolaan manajemennya kurang serius diperhatikan dan sangat konvensional (JUPRI, 2014). Apalagi dengan adanya sistem informasi yang akan mempercepat pekerjaan. Seperti kita ketahui bahwa salah satu kegiatan yang penting dalam kegiatan asrama yaitu pelayanan santri. Oleh karena itu asrama membutuhkan sistem informasi agar lebih mudah, cepat dan akurat dalam pelayanan santri asrama Pondok Tinggi PPDU Jombang.

Dari beberapa penelitian sebelumnya yang melandasi dilakukanya penelitian ini. (Azhari et al., 2022). Penerapan model scrum dalam membangun sistem informasi pembayaran katering di pondok pesantren yatofa. menyebabkan kesulitan untuk mengecek mana santri yang belum melakukan pembayaran katering dan yang sudah sering *tidak* melakukan pembayaran (Garvina & Delianti, 2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Katering Berbasis *Web* Menggunakan *YII 2 Framework* (Studi Kasus : PT. Anugrah Agung Citratama Katering). yang terjadi pada saat ini dimana belum adanya wadah pelayanan berupa pengelolaan stok barang di gudang. (Sadewa et al., 2021). Pengembangan Sistem Manajemen Bisnis Katering Rumahan Berbasis *Web* (Studi Kasus: Senjani

Kitchen). Dalam proses pencatatan seluruh kegiatan yang berkaitan dengan pemesanan, transaksi, keuangan masih dilakukan menggunakan Sistem *google spreadsheet*. permasalahan yang dapat berdampak pada internal kepegawaian bahkan ke pihak konsumen dari Senjani Kitchen.

Dalam pembayaran dan mengambil penyedia makanan sistem dapat membantu dalam pendataan catering, pengolahan data, pengontrolan jumlah catering serta pengambilan informasi yang masih dilakukan secara manual masih menggunakan buku, tanpa sebuah sistem yang terkomputerisasi. Hal ini dapat menyebabkan kehilangan data, kesalahan pendataan pengontrolan catering dan penyampaian informasi, dimana cangkupannya hanya wilayah sekitar PONDOK PESANTREN DARUL ULUM, ASRAMA PONDOK TINGGI JOMBANG serta dapat mengganggu operasional pendataan yang masih mengalami kekeliruan. Dalam proses data masih menggunakan cara seperti ini tentu membutuhkan tenaga dan waktu yang kurang efisien, sehingga membutuhkan sistem informasi yang di mana dapat membantu dalam pendataan catering, mengolah data yang baik dan penyampaian informasi secara digital.

Dari permasalahan diatas dibutukanlah sistem Informasi manajemen catering, ialah sistem informasi yang dirancang untuk membantu pendataan catering dalam mengoperasikan data. Sistem ini menyajikan berbagai fitur yang dirancang untuk membantu dalam meningkatkan efisien, efektif.

Fungsi utama Sistem Informasi Manajemen catering adalah untuk menyajikan informasi yang diperlukan untuk membuat keputusan yang tepat. Sistem ini memungkinkan staf pondok untuk mengakses informasi tentang data, *inventaris*, biaya, dan lainnya. Sistem ini juga dapat membantu dalam mengatur dan mengawasi proses pembayaran dan pengambilan catering. Sistem ini juga dapat membantu mereka untuk meningkatkan efisien operasional dan mengurangi terjadinya kekeliruan dalam laporan.



*RFID* sering digunakan dalam industri ritel, pendidikan, dan lingkungan. Salah satu kegunaannya adalah pengembangan sistem absensi. Metode saat ini untuk melacak kehadiran siswa melibatkan penandatanganan kertas secara manual. Penelitian ini membuat sistem ketepatan waktu dengan memanfaatkan teknologi *RFID* (Santoso & Nurmalina, 2017).

Dengan begitu teknologi *RFID* juga bisa diimplementasikan pada proses pengambilan catering. Berdasarkan permasalahan yang dapat diketahui pada ASRAMA PONDOK TINGGI PONDOK PESANTREN DARUL ULUM JOMBANG. Akan dibangun sebuah **SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KATERING DI PONDOK PESANTREN DARUL ULUM, ASRAMA PONDOK TINGGI JOMBANG BERBASIS WEB** ialah sistem yang dapat membantu dalam rekapulasi data pembayaran dan pengambilan catering, yang dapat memberikan sebuah informasi secara akurat dan cepat untuk data tersebut.

## 1.2 Rumusan Masalah

- 1) Bagaimana membuat sistem informasi manajemen *catering* di asrama pondok tinggi darul ulum berbasis *web*?
- 2) Bagaimana menerapkan metode *RFID* pada sistem informasi manajemen *catering* di asrama pondok tinggi darul ulum?

## 1.3 Batasan Masalah

- 1) Pendataan pembayaran dan pengambilan catering di PONDOK PESANTREN DARUL ULUM
- 2) Sistem hanya memiliki 2 aktor yaitu *Admin* dan *user*.
- 3) Sistem ini hanya focus pada pendataan pembayaran dan pengambilan catering di PONDOK PESANTREN DARUL ULUM.



- 4) Teknologi yang digunakan yaitu berbasis *web* dan kartu *RFID*.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

- 1) Merancang sistem informasi yang efisien dan mudah digunakan untuk data pembayaran catering.
- 2) Mengimplementasikan sistem informasi dengan teknologi *RFID* untuk memfasilitasi pengambilan catering secara efisien dan akurat.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

- 1) PONDOK PESANTREN DARUL ULUM  
Memberi kemudahan dalam manajemen catering.
- 2) Pengurus  
Memudahkan dalam pendataan santri menggunakan *RFID*.
- 3) Peneliti  
Dapat pengalaman merancang dalam membangun Sistem Informasi Manajemen catering menggunakan *RF ID*.
- 4) Unipdu  
Manfaat dari penelitian tugas akhir ini antara lain Studi ini akan menambah perpustakaan penelitian universitas, yang dapat dimanfaatkan sebagai sumber informasi untuk studi masa depan di *bidang* terkait.

#### 1.6 Metode Penelitian

- 1) Metode Pengumpulan Data  
Dalam proses pengumpulan data pada penelitian ini melalui observasi ke Pondok Pesantren Darul Ulum di Asrama Pondok Tinggi, wawancara, dan studi pustaka. Pengamatan yang dilakukan untuk memperoleh data yang akan dijadikan sebagai bahan penelitian, melakukan wawancara kepada pihak yang bersangkutan mengenai permasalahan yang dialami



untuk memperoleh gambaran dan penjelasan secara jelas, wawancara dilakukan kepada pengurus Pondok Pesantren.

2) Metode *Prototype*

Penelitian ini menggunakan metode *prototype*

3) Metode RPL (Rekayasa Perangkat Lunak)

Metode *Prototype* pada penelitian ini untuk membagunn perangkat luna.

a. Metode Perancangan

Perancangan yang dilakukan dengan menggunakan notasi *UML* dan pemodelan berorientasi obyek sehingga diagram yang digunakan ialah *Use Case*, *Activity*, *Sequence dan Class Diagram*. Desain basis data menggunakan ORM dari Hibernate.

b. Metode Pembangunan

Pada proses Pembuatan, peneliti akan menerjemakan hasil yang dirancang menggunakan PHP dan database MySql.

c. Metode Uji Coba

Pengujian yang dilakukan dengan uji coba menggunakan metode *Black Box* testing.

## 1.7 Sistematika Penulisan

### BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, *identifikasi*, pembatasan dan perumusan masalah penelitian, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang diharapkan, dan sistematika penulisan.

### BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang penelitian-penelitian terdahulu yang berhubungan dengan topik skripsi ini dan tinjauan teori yang mendiskripsikan pengertian aplikasi, klasifikasi, *web*, *RFID*, metode *prototype*, pengujian black box

### BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM



Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan dari sistem yang akan dibangun, perbandingan sistem yang sudah ada dengan sistem yang diusulkan, dan perancangan sistem yang diusulkan.

#### **BAB 4 TESTING DAN IMPLEMENTASI**

Bab ini berisi tentang penjelasan prosedur testing dan proses pengujian sistem yang telah dibuat.

#### **BAB 5 PENUTUP**

Bab ini berisi pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka berisi daftar referensi yang digunakan dalam penelitian.

