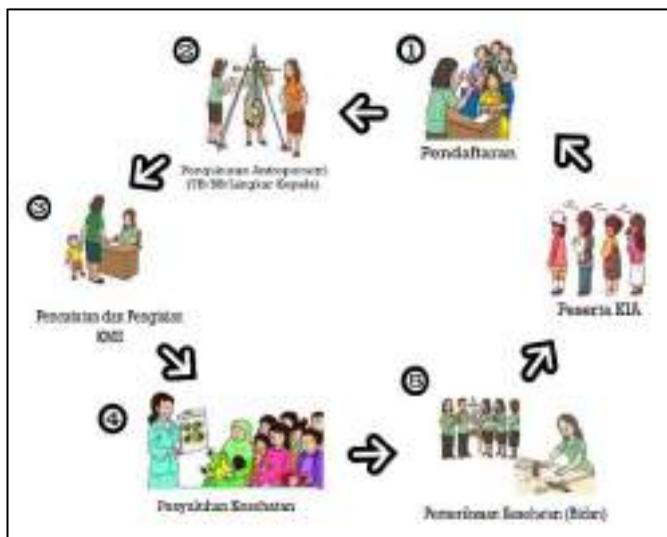


BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Berdasarkan hasil observasi yang telah peneliti lakukan, proses bisnis yang berjalan saat ini di posyandu-posyandu yang ada di Wilayah Kerja Puskesmas Gambiran selama ini dalam hal pelayanan masih belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi.

Maka perlu dibangun suatu sistem yang dapat membantu agar mudah dalam pelayanan dan pembuatan laporan sehingga informasi yang diberikan dapat dengan cepat, tepat, dan akurat. Berikut prosedur sistem yang berjalan akan dijelaskan pada Gambar berikut ini:



Gambar 3.1 Alur Posyandu

Pada gambar 3.1 menjelaskan alur posyandu yang selama ini berjalan yaitu dimana pada setiap kegiatan posyandu dibantu oleh kader dan petugas Kesehatan yang bertugas dengan tugasnya masing-masing, yaitu: (1) Mencatat daftar hadir posyandu; (2) Melakukan pengukuran dan penimbangan balita; (3) Mencatat hasil pengukuran dan penimbangan di buku KMS; (4) Memberikan penyuluhan terkait perkembangan anak sesuai umur masing-masing bayi dan balita dan (5) pelayanan atau pemeriksaan Kesehatan oleh Petugas Kesehatan.

Tabel 3.1 Alur Posyandu

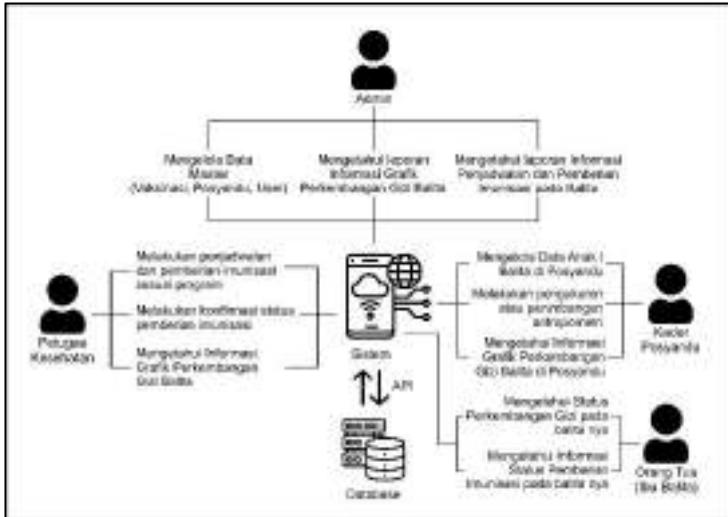
Langkah	Kegiatan	Pelaksana
Pertama	Pendaftaran	Kader
Kedua	Pengukuran dan Penimbangan balita (Pengukuran Antropometri) meliputi: <ul style="list-style-type: none"> - TB (Tinggi Badan) - BB (Berat Badan) 	Kader
Ketiga	Pencatatan dan Pengisian KMS	Kader
Keempat	Penyuluhan Kesehatan	Kader
Kelima	Pelayanan / Pemeriksaan Kesehatan	Kader / Kader bersama, Petugas Kesehatan

3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan

Penelitian ini dilakukan untuk menganalisis sistem yang akan dirancang atau diusulkan yaitu tentang sistem informasi pendataan balita yang ada di posyandu-posyandu wilayah kerja Puskesmas Gambiran dimana dalam sistem tersebut dapat melakukan monitoring perkembangan gizi pada



balita serta penjadwalan imunisasi sehingga dapat mempermudah pekerjaan petugas kesehatan yang ada di puskesmas dan kader posyandu serta Orang Tua (Ibu Balita) juga mendapat informasi tentang perkembangan gizi pada balitanya secara cepat dan tepat.



Gambar 3.2 Alur Sistem yang Diusulkan

Pada gambar 3.2 menjelaskan alur dari sistem yang diusulkan ini penulis mengusulkan untuk perancangan sistem berbasis android yang digunakan untuk melakukan pendataan balita yang ada di Posyandu-Posyandu Wilayah Kerja Puskesmas Gambiran dengan 4 level user yaitu Admin, Petugas Kesehatan, Kader Posyandu, serta Orang Tua (Ibu Balita). Sistem pendataan balita ini juga dapat digunakan untuk melakukan monitoring perkembangan gizi secara periodik, mengetahui hasil penimbangan (pengukuran antropometri) pada balita, mengetahui informasi penjadwalan imunisasi yang akan datang serta pemberian imunisasi secara terprogram kepada balita.

3.2.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan jenis Kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan sistem, bagaimana sistem beraksi kepada input tertentu. Untuk lebih jelasnya tentang kebutuhan Fungsional akan ditampilkan dalam Tabel 3.2

Tabel 3.2 Kebutuhan Fungsional

Level User	Hak Akses
Admin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login. 2. Mengelola Data user termasuk membuat user baru yaitu petugas Kesehatan dan Kader Posyandu. 3. Dapat mengetahui laporan informasi grafik perkembangan gizi pada anak serta penjadwalan dan status pemberian imunisasi. 4. Logout.
Petugas Kesehatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login. 2. Dapat melakukan penjadwalan serta pemberian imunisasi sesuai dengan program terhadap balita. 3. Dapat melakukan konfirmasi status pemberian imunisasi. 4. Dapat mengetahui informasi status perkembangan gizi balita. 5. Logout.
Kader Posyandu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Login. 2. Dapat mengelola data balita di Posyandu 3. Dapat melakukan input hasil penimbangan atau pengukuran antropometri serta dapat mengetahui hasil status gizi secara langsung.

Level User	Hak Akses
	4. Dapat mengetahui status perkembangan gizi balita di posyandu melalui grafik. 5. Logout.
Orang Tua (Ibu Balita)	1. Dapat melihat informasi perkembangan gizi pada balita nya. 2. Dapat mengetahui informasi status pemberian imunisasi baik yang akan datang atau sudah di imunisasi.

3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Selain kebutuhan fungsional tentu sebuah sistem juga memiliki kebutuhan non fungsional seperti kecepatan, kemudahan pemakaian, keamanan, reliabilitas dan sebagainya.

1) *User Interface* (Tampilan Antarmuka)

User Interface (Tampilan Antarmuka) menjadi bagian penghubung antara program dengan pengguna (user). Kebutuhan ini diharapkan sebaik mungkin tampilan antarmuka yang bersifat *user friendly* yang artinya pengguna dapat menggunakan sistem ini dengan mudah dan nyaman serta tidak mengalami kebingungan sehingga informasi apa yang diharapkan bisa dapat diperoleh dengan baik oleh pengguna.

2) *Hardware* (Perangkat Keras)

Dalam hal ini Kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan adalah smartphone android dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Android Versi Minimal Nougat (7.0)
- RAM Minimal 2 GB



3) *Software* (Perangkat Lunak)

Dalam pengembangan aplikasi ini perlu sebuah perangkat lunak yang mampu menerapkan suatu pemrograman *android*.

Berikut adalah perangkat yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi:

- a. *Java Development Kit* (JDK) 1.8.0 dan *Java Runtime Environment* (JRE)
- b. Sistem Operasi Windows 10 (64 Bit)
- c. *Android Software Development Kit* (Android SDK)
- d. Apache Cordova
- e. Visual Studio Code
- f. Laragon
- g. StarUML
- h. Figma

4) Keamanan

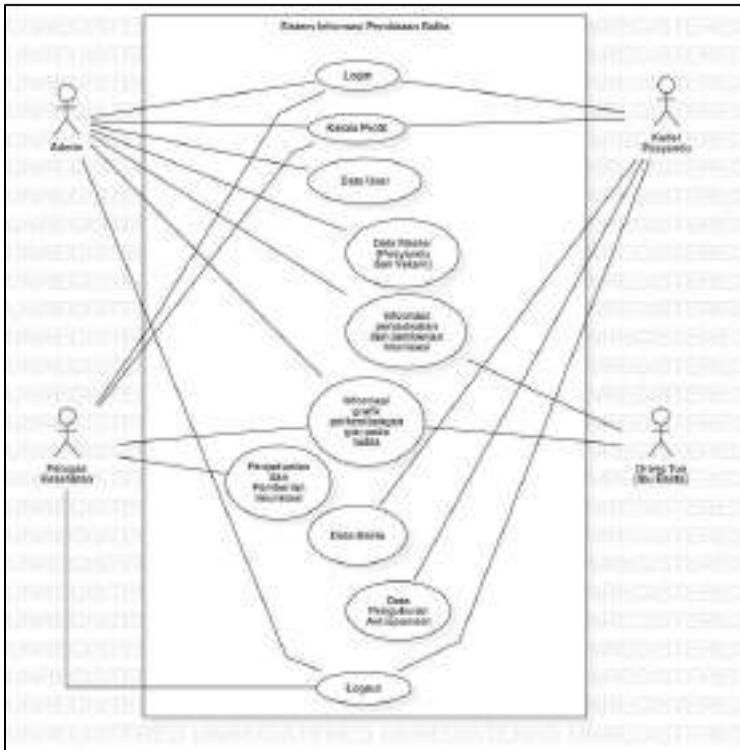
Untuk keamanan dalam sistem ini user menggunakan username dan password yang telah terdaftar di database dan tiap user memiliki level berbeda sehingga user harus login terlebih dahulu untuk dapat mengakses sistem.

3.2.3 Desain Sistem yang Diusulkan

A. Pemodelan *Use Case*

Use case berfungsi sebagai permodelan interaksi pengguna dengan sistem. Pada umumnya memuat pengguna atau aktor serta aktifitas-aktifitas yang dapat dilakukan oleh aktor. Aktor tidak memberikan control terhadap sistem, namun hanya memberikan gambaran. Tentunya *Use Case Diagram* diperlukan agar mampu menjabarkan mengenai hubungannya dengan sistem, jadi siapakah aktor yang berintraksi dengan sistem atau informasi. Berikut adalah use case dari Sistem Informasi Pendaftaran Balita di Posyandu dengan detail penjelasan pada Gambar 3.3





Gambar 3.3 Use Case Sistem

Pada gambar 3.3 diatas menjelaskan *use case* sistem yang terdiri dari 4 level user yaitu Admin, Petugas Kesehatan, Kader Posyandu dan Orang Tua (Ibu Balita). Tiap aktor memiliki hak akses berbeda yang dijelaskan dalam *use case* pada masing- masing aktor.

1. Admin

- Admin dapat mengakses aplikasi dengan cara login terlebih dahulu.
- Admin dapat melihat dan mengedit Profilnya.
- Admin dapat mengelola Data User (Tambah dan Hapus), yaitu Petugas Kesehatan dan Kader Posyandu.

- Admin dapat mengelola Data Posyandu, dan Data Vaksin.
- Admin dapat mengetahui laporan informasi penjadwalan dan pemberian imunisasi.
- Admin dapat mengetahui laporan grafik perkembangan gizi pada balita.

2. Petugas Kesehatan

- Petugas Kesehatan dapat mengakses aplikasi dengan cara login terlebih dahulu.
- Petugas Kesehatan dapat menambahkan penjadwalan dan mengonfirmasi status pemberian imunisasi.
- Petugas Kesehatan dapat mengetahui grafik perkembangan gizi pada balita.

3. Kader Posyandu

- Kader Posyandu dapat mengakses aplikasi dengan cara login terlebih dahulu.
- Kader Posyandu dapat menambahkan, edit, hapus data anak.
- Kader Posyandu dapat melakukan pengisian hasil penimbangan (pengukuran antropometri).
- Kader Posyandu dapat mengetahui grafik perkembangan gizi pada balita tiap posyandu nya.

4. Orang Tua (Ibu Balita)

- Orang Tua dapat mengetahui jadwal kapan pemberian imunisasi dan status pemberian imunisasi balitanya.
- Orang Tua dapat mengetahui status perkembangan gizi pada balitanya.

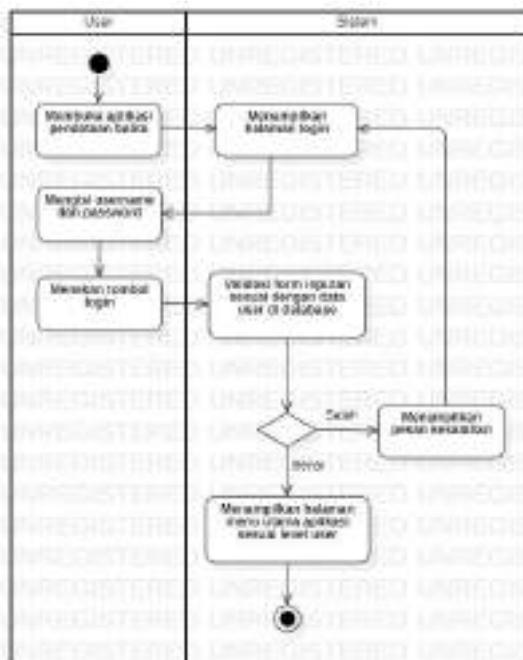


B. Activity Diagram

Activity Diagram adalah diagram yang menggambarkan urutan aktifitas pada suatu proses. Aktor tidak memberikan kontrol terhadap sistem, namun hanya memberikan gambaran. *Activity diagram* diperlukan agar mampu menjabarkan mengenai hubungannya dengan sistem, jadi seperti apa aktor yang berintraksi dengan sistem.

Berikut adalah *Activity Diagram* dari Sistem Infotmasi Pendataan Balita di Posyandu puskesmas gambaran yang akan di jabarkan dengan detail di bawah ini:

1. Activity Diagram Login

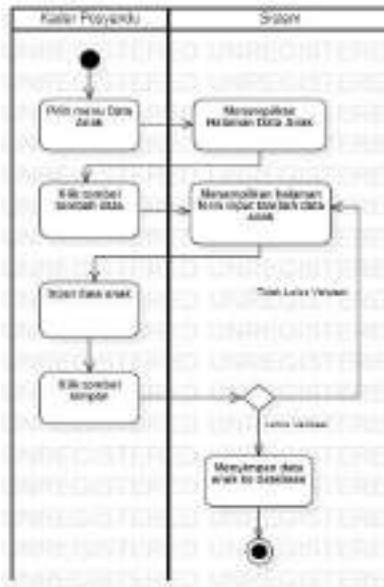


Gambar 3.4 Activity Diagram Login

Pada gambar 3.4 menjelaskan alur login user dimana setiap user ketika membuka aplikasi akan diarahkan ke halaman login dan user harus memasukkan username dan password yang dimiliki sesuai dengan level user masing-masing,

kemudian sistem akan melakukan validasi username dan password yang telah diinput oleh user apabila data yang diinputkan valid sistem akan menampilkan halaman menu utama aplikasi sesuai level user yang login dan apabila data yang diinputkan tidak valid sistem akan mengirimkan pesan kesalahan kepada user.

2. Activity Diagram Tambah Data Balita oleh Kader Posyandu

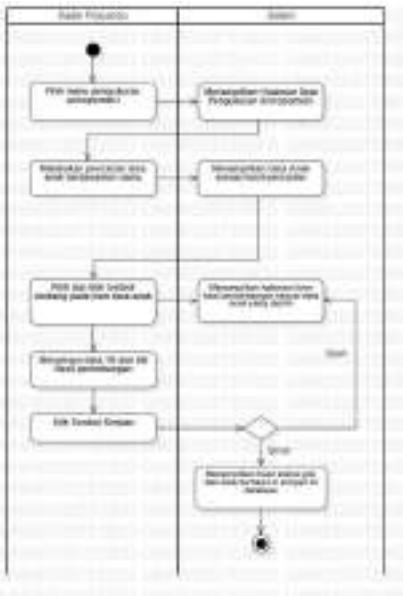


Gambar 3.5 Activity Diagram Tambah Data Balita oleh Kader Posyandu

Pada gambar 3.5 menjelaskan alur tambah data balita yang dilakukan oleh Kader Posyandu, ketika user mengakses menu data anak dan menekan tombol tambah data selanjutnya sistem akan menampilkan halaman form untuk tambah data balita, user dapat menginputkan data balita dan ketika user menekan tombol simpan sistem akan melakukan validasi, apabila

data tersebut sesuai dengan ketentuan sistem maka data berhasil ditambahkan dan apabila ada ketentuan yang tidak terpenuhi maka user harus menginputkan data kembali.

3. Activity Diagram Diagram Pengukuran Antropometri oleh Kader Posyandu

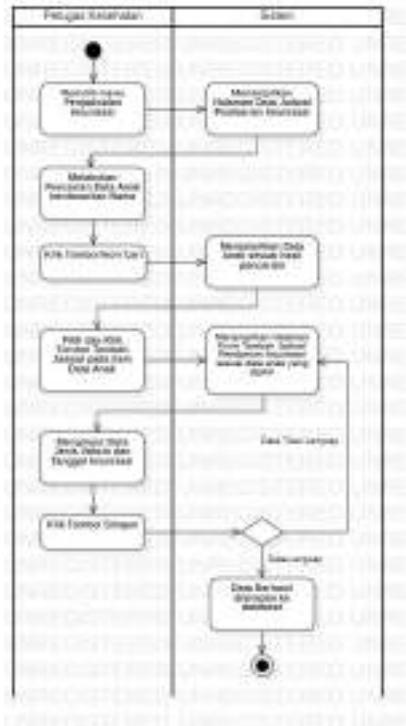


Gambar 3.6 Activity Diagram Pengukuran Antropometri oleh Kader Posyandu

Pada Gambar 3.6 menjelaskan alur Pengukuran Antropometri oleh Kader Posyandu. alur dimulai ketika user mengakses halaman pengukuran antropometri kemudian sistem akan menampilkan halaman pengukuran antropometri, user selanjutnya melakukan pencarian berdasarkan nama balita dan user menekan tombol hasil timbang pada item data balita yang dipilih, kemudian sistem akan menampilkan halaman form hasil penimbangan, ketika user menginput data tinggi badan,

berat badan dan klik simpan maka sistem akan melakukan validasi jika inputan valid sistem akan menampilkan hasil status gizi dan akan disimpan di database. Jika ada kesalahan pada inputan maka sistem akan mengirimkan pesan kesalahan dan mengharuskan user menginputkan data kembali.

4. Activity Diagram Penjadwalan Imunisasi oleh Petugas Kesehatan

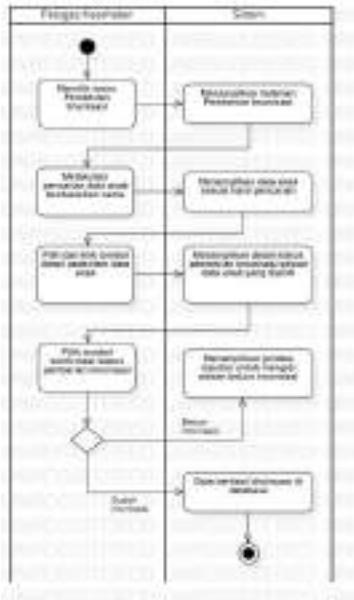


Gambar 3.7 Activity Diagram Penjadwalan Imunisasi oleh Petugas Kesehatan

Pada gambar 3.7 menjelaskan alur Penjadwalan Imunisasi oleh Petugas Kesehatan. alur dimulai ketika user mengakses halaman penjadwalan imunisasi kemudian sistem akan menampilkan halaman

penjadwalan imunisasi, user selanjutnya melakukan pencarian berdasarkan nama balita dan user menekan tombol hasil timbang pada item data balita, kemudian sistem akan menampilkan halaman form tambah jadwal pemberian imunisasi, kemudian user menginput data jenis vaksin dan tanggal imunisasi lalu klik simpan maka sistem akan melakukan validasi jika inputan valid sistem akan disimpan di database. Jika ada kesalahan pada inputan maka sistem akan mengirimkan pesan kesalahan dan mengharuskan user menginputkan data kembali.

5. Activity Diagram Pemberian Imunisasi oleh Petugas Kesehatan

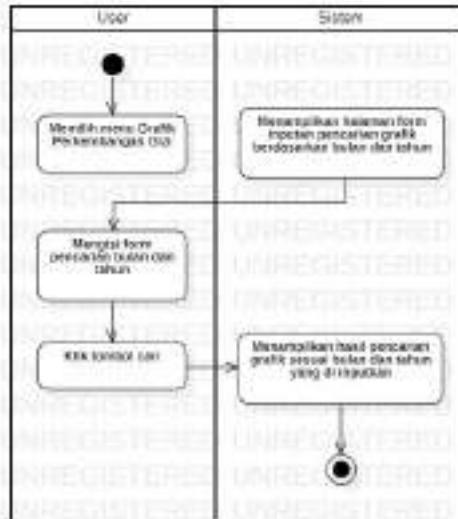


Gambar 3.8 Activity Diagram Pemberian Imunisasi oleh Petugas Kesehatan

Pada Gambar 3.8 menjelaskan alur Pemberian Imunisasi oleh Petugas Kesehatan, alur dimulai ketika user mengakses halaman pemberian imunisasi

kemudian sistem akan menampilkan halaman pemberian imunisasi user selanjutnya melakukan pencarian berdasarkan nama balita dan user menekan tombol detail pada item data balita, kemudian sistem akan menampilkan halaman detail status pemberian imunisasi, di halaman detail akan menampilkan data balita dengan jenis vaksin yang terprogram di sini user dapat melakukan konfirmasi dengan memilih tekan tombol sudah atau belum imunisasi, jika sudah status imunisasi akan tersimpan di database dan ketika menekan tombol belum imunisasi sistem akan menampilkan jendela inputan (*prompt*) untuk mengisi alasan kenapa belum di imunisasi.

6. Activity Diagram Grafik Perkembangan Gizi



Gambar 3.9 Activity Diagram Grafik Perkembangan Gizi

Pada Gambar 3.9 menjelaskan alur untuk melihat grafik perkembangan gizi pada balita, alur ini di awali ketika

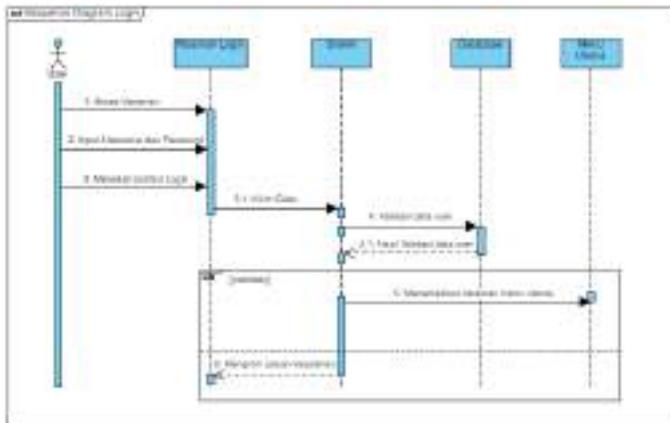
user mengakses halaman grafik perkembangan gizi dihalaman ini user di haruskan menginputkan data bulan dan tahun kemudian klik cari selanjutnya sistem akan menampilkan hasil grafik sesuai pencarian berdasarkan bulan dan tahun.

C. Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah adalah permodelan yang menggambarkan kolaborasi dinamis dan menunjukkan pesan yang dikirim dan interaksi antar objek dengan pengurutan dari atas ke bawah agar mampu menjabarkan mengenai hubungannya dengan sistem, jadi seperti apa aktor yang berinteraksi dengan sistem.

Berikut merupakan sequence diagram dari Sistem Informasi Pendataan Balita pada Posyandu di Bawah Wilayah Kerja Puskesmas Gambiran yang akan di jabarkan dengan detail di bawah ini:

1) Sequence Diagram Login Sistem Informasi Pendataan Balita

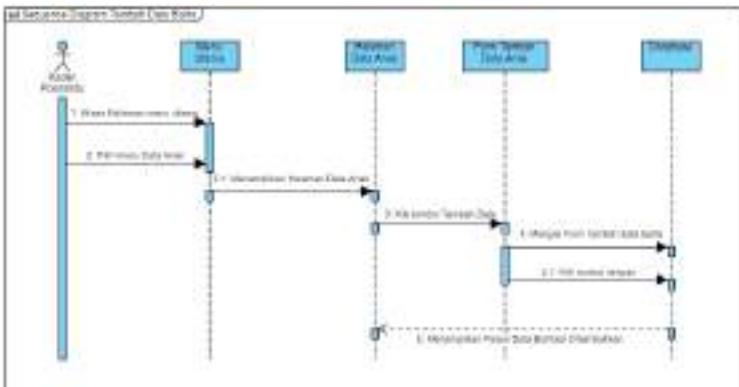


Gambar 3.10 Sequence Diagram Login

Pada Gambar 3.10 menjelaskan alur login pada sistem informasi pendataan balita, berikut ini tahapan *sequence diagram login*:

1. User mengakses sistem dan sistem akan menampilkan halaman login.
2. User menginputkan username dan password.
3. User menekan tombol login
4. Sistem akan melakukan validasi inputan data user apakah telah sesuai dengan yang ada di database.
5. Jika hasil validasi data user valid maka user akan diarahkan ke halaman menu utama
6. Jika hasil validasi data user tidak valid sistem akan mengirim pesan kesalahan dan user diarahkan kembali halaman login untuk menginputkan data username dan password yang benar.

2) *Sequence Diagram* Tambah Data Balita oleh Kader Posyandu

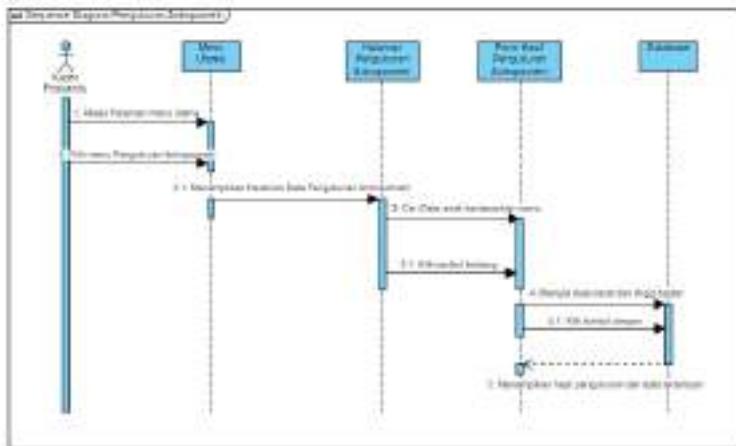


Gambar 3.11 *Sequence Diagram* Tambah Data Balita oleh Kader Posyandu

Pada Gambar 3.11 diatas menjelaskan alur Tambah Data Balita oleh Kader Posyandu, berikut ini tahapan *sequence diagram* tambah data balita:

1. Kader Posyandu mengakses halaman menu utama.
2. Memilih menu Data anak.
3. Menekan tombol Tambah data.
4. Sistem menampilkan halaman form tambah data balita.
5. Kader Posyandu mengisi data balita pada form tambah data dan menekan tombol simpan.
6. Sistem akan menyimpan data di database.
7. Menampilkan pesan (notifikasi) tambah data balita berhasil ditambahkan.

3) *Sequence Diagram* Pengukuran Antropometri oleh Kader Posyandu

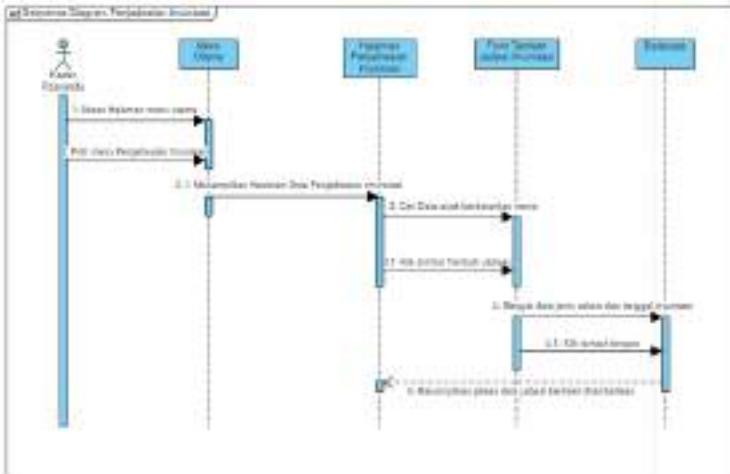


Gambar 3.12 *Sequence Diagram* Pengukuran Antropometri oleh Kader Posyandu

Pada gambar 3.12 menjelaskan alur Pengukuran Antropometri (Penimbangan) pada balita oleh Kader Posyandu, berikut ini tahapan *sequence diagram* pengukuran antropometri:

1. Kader Posyandu mengakses halaman menu utama.
2. Memilih menu Pengukuran antropometri.
3. Melakukan pencarian data anak (balita) berdasarkan nama.
4. Menekan tombol timbang pada item data anak yang di pilih.
5. Mengisi data berat badan (BB) dan tinggi badan (TB) lalu klik simpan.
6. Menampilkan hasil pengukuran dan data berhasil disimpan.

4) *Sequence Diagram* Penjadwalan Imunisasi oleh Petugas Kesehatan



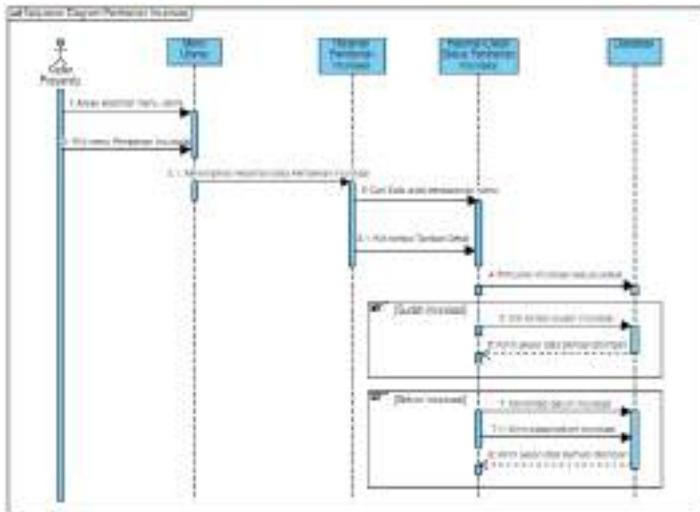
Gambar 3.13 *Sequence Diagram* Penjadwalan Imunisasi oleh Petugas Kesehatan

Pada Gambar 3.13 menjelaskan alur Penjadwalan Imunisasi oleh Petugas Kesehatan, berikut ini tahapan *sequence diagram* penjadwalan imunisasi:

1. Petugas Kesehatan mengakses halaman menu utama.
2. Memilih menu Penjadwalan Imunisasi.

3. Melakukan pencarian data anak (balita) berdasarkan nama.
4. Menekan tombol tambah jadwal pada item data anak yang di pilih.
5. Mengisi data dengan memilih jenis vaksin dan menentukan tanggal imunisasi lalu klik simpan.
6. Menampilkan pesan data jadwal berhasil ditambahkan.

5) *Sequence Diagram* Pemberian Imunisasi oleh Petugas Kesehatan



Gambar 3.14 *Sequence Diagram* Pemberian Imunisasi oleh Petugas Kesehatan

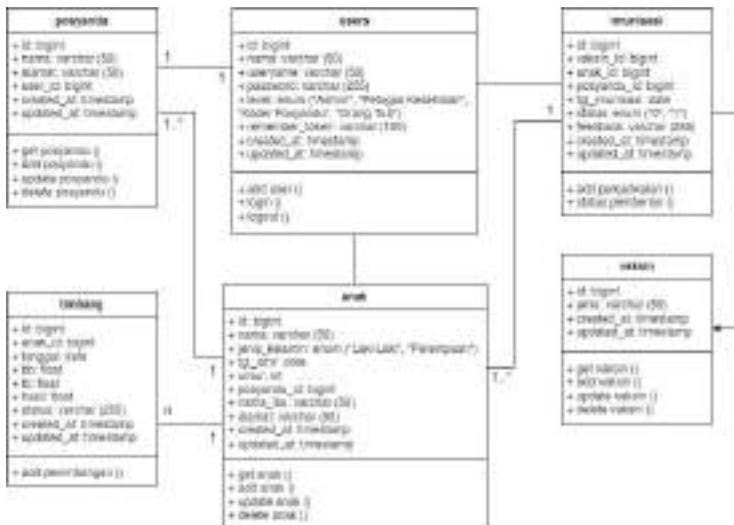
Pada Gambar 3.14 menjelaskan alur Pemberian Imunisasi oleh Petugas Kesehatan, berikut ini tahapan *sequence diagram* pemberian imunisasi:

1. Petugas Kesehatan mengakses halaman menu utama.
2. Memilih menu Penjadwalan Imunisasi.

3. Melakukan pencarian data anak (balita) berdasarkan nama.
4. Klik tombol detail pada item data anak yang dipilih
5. Pilih jenis imunisasi sesuai jadwal / terprogram
6. Jika sudah dilakukan imunisasi klik tombol sudah imunisasi dan data akan tersimpan didatabase.
7. Jika belum dilakukan imunisasi sistem akan menampilkan jendela inputan (*prompt*) untuk mengisikan alasan belum diimunisasi.

D. Class Diagram

Berikut adalah class diagram yang menampilkan relasi antar tabel yang ada pada Sistem Informasi pendataan Balita. Dapat dilihat pada gambar 3.15.



Gambar 3.15 Class Diagram Sistem Informasi Pendataan Balita

E. Desain Basis Data

Desain basis data berisi rancangan basis data yang dibuat dengan menggunakan *Database Management System* (DBMS). Basis Data yang digunakan pada sistem pendataan balita yang akan dibangun dan menyesuaikan dengan kebutuhan yang diperlukan.

1. Tabel User

Tabel user digunakan untuk login Admin, Petugas Kesehatan, Kader Posyandu, dan Orang Tua. Di dalam tabel terdiri dari 5 field.

Tabel 3.3 Desain Basis Data Tabel User

No	Field Name	Type	Keterangan
1	id	bigint	<i>primary key</i>
2	nama	varchar (50)	
3	username	varchar (50)	
4	password	varchar (255)	
5	level	enum ('Admin', 'Petugas Kesehatan', 'Kader Posyandu', 'Orang Tua')	
6	remember_token	varchar (100)	
7	created_at	timestamp	
8	updated_at	timestamp	



2. Tabel Posyandu

Tabel posyandu digunakan untuk menyimpan data posyandu-posyandu yang ada di bawah wilayah kerja Puskesmas Gambiran.

Tabel 3.4 Desain Basis Data Tabel Posyandu

No	Field Name	Type	Keterangan
1	id	bigint	<i>primary key</i>
2	nama	varchar (50)	
3	alamat	varchar (50)	
4	user_id	bigint	<i>foreign key</i>
5	created_at	timestamp	
6	updated_at	timestamp	

3. Tabel Vaksin

Tabel Vaksin digunakan untuk menyimpan data jenis-jenis vaksin yang akan diberikan pada balita setiap imunisasi.

Tabel 3.5 Desain Basis Data Tabel Vaksin

No	Field Name	Type	Keterangan
1	id	bigint	<i>primary key</i>
2	jenis	varchar (50)	
3	created_at	timestamp	
4	updated_at	timestamp	

4. Tabel Anak

Tabel anak, digunakan untuk menyimpan data balita di masing-masing posyandu yang ada di bawah wilayah kerja Puskesmas Gambiran.

Tabel 3.6 Desain Basis Data Tabel Anak

No	Field Name	Type	Keterangan
1	id	bigint	<i>primary key</i>

No	Field Name	Type	Keterangan
2	nama	varchar (50)	
3	nik	Varchar (16)	
4	jenis_kelamin	enum ('Laki-Laki', 'Perempuan')	
5	tgl_lahir	date	
6	umur	int	
7	posyandu_id	bigint	<i>foreign key</i>
8	nama_ibu	varchar (50)	
9	alamat	varchar (50)	
10	created_at	timestamp	
11	updated_at	timestamp	

5. Tabel Imunisasi

Tabel Imunisasi, digunakan untuk menyimpan data penjadwalan imunisasi serta status pemberian imunisasi pada balita.

Tabel 3.7 Desain Basis Data Tabel Imunisasi

No	Field Name	Type	Keterangan
1	id	bigint	<i>primary key</i>
2	vaksin_id	bigint	<i>foreign key</i>
3	anak_id	bigint	<i>foreign key</i>
4	posyandu_id	bigint	<i>foreign key</i>
5	tgl_imunisasi	date	
6	status	enum ('0', '1')	
7	feedback	varchar (255)	
8	created_at	timestamp	
9	updated_at	timestamp	

6. Tabel Timbang

Tabel Timbang, digunakan untuk menyimpan data hasil penimbangan (pengukuran antropometri) pada balita.

Tabel 3.8 Desain Basis Data Tabel Timbang

No	Field Name	Type	Keterangan
1	id	bigint	<i>primary key</i>
2	anak_id	bigint	<i>foreign key</i>
3	tanggal	date	
4	bb	float	
5	tb	float	
6	hasil	float	
7	status	varchar (255)	
8	created_at	timestamp	
9	updated_at	timestamp	

F. Desain Interface

Pada bagian ini akan menjelaskan tentang desain user interface (antarmuka pengguna) sistem informasi pendataan balita. User interface ini dibuat untuk menggambarkan proses interaksi antara pengguna dengan sistem. Dalam perancangan desain tampilan antarmuka (*interface*), penulis menggunakan software figma. Berikut adalah hasil desain tampilan interface yang akan digunakan pada sistem informasi pendataan balita ini.

1. Tampilan Halaman Login Aplikasi



Gambar 3.16 Desain Tampilan Halaman Login

Pada Gambar 3.16 merupakan desain tampilan untuk halaman login untuk user pada saat aplikasi pertama kali dibuka, pada halaman ini terdapat form untuk menginputkan username dan password.



2. Tampilan Halaman Navigasi (*side menu navigation*)

Gambar 3.17 Desain Tampilan Menu Navigasi

Pada gambar 3.17 merupakan desain tampilan untuk menu navigasi yang terletak pada sisi kiri yang di dalamnya terdiri dari menu untuk ke halaman akun, menu untuk ke halaman pengaturan dan menu untuk ke halaman tentang aplikasi.

3. Tampilan Halaman Informasi Akun



Gambar 3.18 Desain Tampilan Halaman Informasi Akun

Pada gambar 3.18 merupakan desain tampilan halaman informasi akun yang digunakan untuk menampilkan data profil user yang login pada aplikasi.

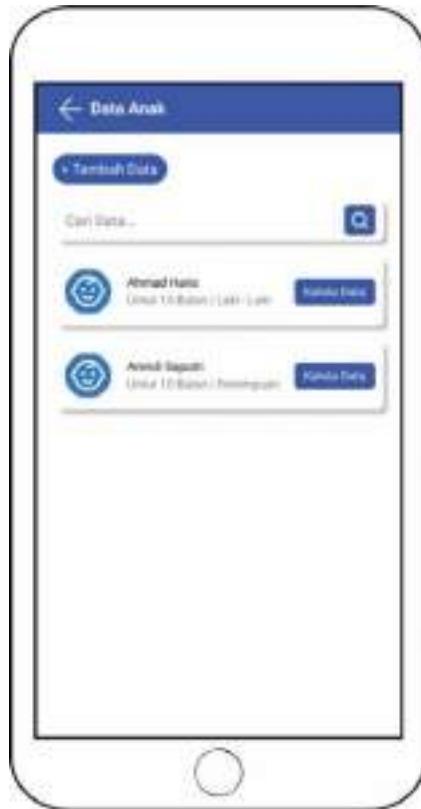
4. Tampilan Halaman Utama User Level Kader Posyandu



Gambar 3.19 Desain Tampilan Halaman Utama User Level Kader Posyandu

Pada gambar 3.19 merupakan desain tampilan halaman utama user dengan level Kader Posyandu dimana di halaman awal ini terdapat menu diantaranya menu data anak, menu pengukuran antropometri (penimbangan) balita dan menu grafik perkembangan gizi.

5. Tampilan Halaman Data Anak



Gambar 3.20 Desain Tampilan Halaman Data Anak

Pada Gambar 3.20 merupakan desain tampilan halaman data anak yang menampilkan data anak / balita pada posyandu berdasarkan user dengan level kader posyandu yang login.

6. Tampilan Halaman Tambah Data Anak



The image shows a mobile application interface for adding child data. The screen is titled "Tambah Data Anak" (Add Child Data) and contains a form with the following fields:

- Name Lengkap *
- NIK
- Jenis Kelamin * (with a dropdown menu and a search icon)
- Tanggal Lahir * (with a calendar icon)
- Umur (Bulan)
- Nama Ibu *
- Alamat

At the bottom of the form, there is a note: "1 Data wajib diisi" (1 required data). Below the form are two buttons: "Simpan" (Save) and "Batal" (Cancel).

Gambar 3.21 Desain Tampilan Halaman Tambah Data Anak

Pada gambar 3.21 merupakan desain tampilan halaman tambah data anak yang menampilkan halaman yang berisi form untuk menambahkan data anak / balita. Halaman ini hanya dapat di akses oleh user yang login dengan level kader posyandu.

7. Tampilan Halaman Kelola Data Anak



The image shows a mobile application interface for managing child data. The screen displays a form titled "Form Kelola Data Anak" with the following fields and values:

- Nama Lengkap ***: Ahmad Hana
- NIK**: 35170xxxxx0001
- Jenis Kelamin ***: Laki - Laki
- Tanggal Lahir ***: 23/01/2020
- Umur (Bulan)**: 0
- Nama Ibu ***: Puji Nedyo
- Alamat**: Jl. Mx No 123

At the bottom of the form, there are two buttons: "Update" (blue) and "Hapus" (red). A small note at the bottom left of the form area reads: "*) Data wajib diisi".

Gambar 3.22 Desain Tampilan Halaman Kelola Data Anak

Pada gambar 3.22 merupakan desain tampilan halaman kelola data anak, pada halaman ini menampilkan detail data anak dalam bentuk form yang dapat melakukan update dan menghapus data anak. Halaman ini hanya dapat diakses oleh user yang login dengan level kader posyandu.

8. Tampilan Halaman Pengukuran Antropometri



Gambar 3.23 Desain Tampilan Halaman Pengukuran Antropometri

Pada Gambar 3.23 merupakan desain tampilan halaman pengukuran antropometri (penimbangan) pada balita, di halaman ini menampilkan data anak / balita di posyandu yang akan dilakukan proses penimbangan. Halaman ini hanya dapat diakses oleh user yang login dengan level kader posyandu.

9. Tampilan Halaman Form Pengukuran Antropometri



The image shows a mobile application interface for recording anthropometric data. The screen is titled "Form Hasil Penimbangan (Antropometri)" and is displayed on a smartphone. The form contains the following fields:

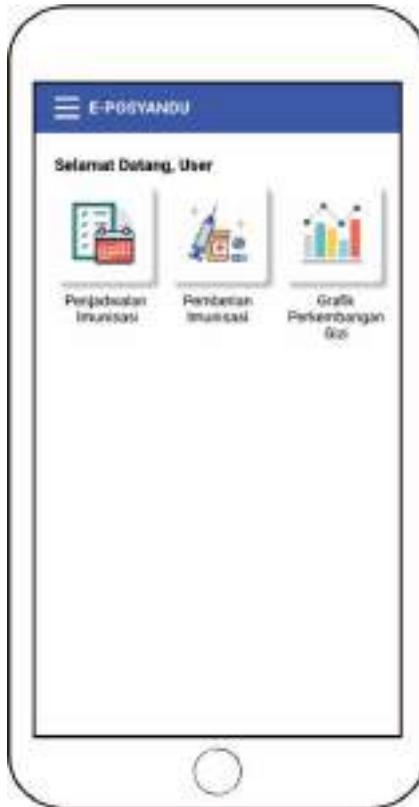
- Nama Lengkap:** Ahmad Haki
- Jenis Kelamin:** Laki - Laki
- Umur (Bulan):** 15
- Tinggi Badan (TB):** 100 cm
- Berat Badan (BB):** 20 kg
- Tanggal Penimbangan:** (empty field with a calendar icon)

At the bottom of the form, there are two buttons: "Simpan" (Save) in blue and "Batalkan" (Cancel) in red.

Gambar 3.24 Desain Tampilan Halaman Form Pengukuran Antropometri

Pada Gambar 3.24 merupakan desain tampilan halaman form pengukuran antropometri, pada halaman ini menampilkan form isian untuk mengisi hasil penimbangan seperti Tinggi Badan (TB) dan Berat Badan (BB) untuk mengetahui status gizi pada balita.

10. Tampilan Halaman Utama User Level Petugas Kesehatan



Gambar 3.25 Desain Tampilan Halaman Utama User Level Petugas Kesehatan

Pada gambar 3.25 merupakan desain tampilan halaman utama user dengan level Petugas Kesehatan dimana di halaman awal ini terdapat menu diantaranya menu penjadwalan imunisasi, menu pemberian imunisasi dan menu grafik perkembangan gizi.

11. Tampilan Halaman Data Penjadwalan Imunisasi



Gambar 3.26 Desain Tampilan Halaman Penjadwalan Imunisasi

Pada gambar 3.26 merupakan desain tampilan halaman penjadwalan imunisasi, di halaman ini menampilkan data anak / balita di posyandu yang digunakan untuk menambahkan jadwal program imunisasi. Halaman ini hanya dapat diakses oleh user yang login dengan level petugas kesehatan.

12. Tampilan Halaman Form Tambah Data Penjadwalan Imunisasi



The image shows a mobile application interface for adding vaccination data. The screen has a blue header with a back arrow and the text "Penjadwalan Imunisasi". Below the header, the title "Form Tambah Data Jadwal Pemberian Imunisasi" is displayed. The form contains several input fields: "Nama Lengkap" with the value "Ahmad Ham", "Jenis Kelamin" with the value "Laki - Laki", "Umur" with the value "15 Bulan", "Jenis Imunisasi" with a dropdown arrow, "Tanggal Imunisasi" with a calendar icon, and "Tempat Imunisasi (Poliyandu)" with the value "Kampung". At the bottom of the form, there are two buttons: "Simpan" (Save) in blue and "Batal" (Cancel) in red.

Gambar 3.27 Desain Tampilan Halaman Form Tambah Data Penjadwalan Imunisasi

Pada gambar 3.27 merupakan desain tampilan halaman form untuk tambah data penjadwalan imunisasi pada balita. Di halaman ini user dengan level petugas Kesehatan dapat menentukan jenis vaksin apa yang akan diberikan dan tanggal pelaksanaan imunisasi.

13. Tampilan Halaman Pemberian Imunisasi



Gambar 3.28 Desain Tampilan Halaman Pemberian Imunisasi

Pada gambar 3.28 merupakan desain tampilan halaman pemberian imunisasi, di halaman ini menampilkan data anak / balita yang akan di programkan untuk imunisasi pada saat penjadwalan imunisasi di halaman ini berfungsi untuk melihat detail tentang status imunisasi pada balita.

14. Tampilan Halaman Detail Pemberian Imunisasi



Gambar 3.29 Desain Tampilan Halaman Detail Pemberian Imunisasi

Pada gambar 3.29 merupakan desain tampilan halaman detail pemberian imunisasi, di halaman ini menampilkan data anak / balita yang sudah di programkan untuk imunisasi. Pada halaman ini petugas kesehatan dapat mengonfirmasi apakah imunisasi sudah dilakukan atau belum.

15. Tampilan Halaman Grafik Perkembangan Gizi



Gambar 3.30 Desain Tampilan Halaman Grafik Perkembangan Gizi

Pada gambar 3.30 merupakan desain tampilan halaman grafik perkembangan gizi pada balita, halaman ini menampilkan data grafik secara periodik sesuai dengan data input pada form pencarian bulan dan tahun. Halaman ini dapat diakses oleh user dengan level kader posyandu dan petugas Kesehatan.



16. Tampilan Halaman Detail Riwayat Imunisasi



Gambar 3.31 Desain Tampilan Halaman Riwayat / Log Imunisasi pada Balita

Padaa gambar 3.31 merupakan desain tampilan halaman riwayat (*log*) status imunisasi yang ada di halaman riwayat status imunisasi pada level user orang tua. Halaman ini menampilkan data status imunisasi balita apakah balita itu sudah di imunisasi atau belum.