

BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Berdasarkan hasil observasi yang dilakukan oleh peneliti, ditemukan bahwa distributor masih menggunakan sistem yang manual (menggunakan tulisan tangan) untuk mencatat persediaan produk yang masuk dan keluar serta melaporkan data stok produk dapat mengakibatkan kesalahan dan kurang efektif, sehingga dapat menjadikan kerugian jika terjadi kesalahan dalam penulisan.

Sebelum melakukan pengiriman produk, distributor menghubungi pihak reseller terlebih dahulu untuk menanyakan apakah produk sudah terjual habis atau belum. Adanya sistem yang berjalan seperti itu menjadikan distributor kurang puas tanpa adanya sistem yang membantu memonitoring stok produk yang tersedia, dan membutuhkan waktu lama apabila reseller tidak memberikan informasi yang pasti tentang ketersediaan produk

3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan analisis sistem yang berjalan, untuk mengatasi permasalahan yang terjadi, maka diusulkan dengan membangun sebuah sistem informasi atau aplikasi monitoring stok produk. Dimana sistem ini nantinya akan memiliki fitur seperti pendaftaran akun toko, pemesanan produk, mengelola data produk, mengelola data transaksi penjualan. Dengan adanya sistem berbasis android ini diharapkan menjadi salah satu solusi untuk membantu distributor dalam memonitoring stok produk, sehingga lebih mudah dalam memberikan informasi mengenai rekomendasi pengiriman produk yang dituju. Sistem ini nantinya akan memberikan kemudahan bagi distributor dalam mengelola



produk yang butuhkan tanpa harus memberikan informasi terkait persediaan barang karena informasi stok produk akan ditampilkan secara realtime. Selain itu, memberikan kemudahan kepada supplier dalam melihat barang yang terjual dan melihat jumlah transaksi yang terjadi sewaktu-waktu.



Gambar 3. 1 Usulan Sistem

3.2.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional memiliki kebutuhan yang mencakup proses apa saja yang dapat dilakukan oleh sistem. Pada penelitian ini sistem mempunyai 2 aktor yaitu super admin, dan admin toko.

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Kebutuhan fungsional juga berisi informasi-informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan oleh sistem. Kebutuhan fungsional menggambarkan input, proses, dan output sebagai berikut:

1. Input
 - a. Data produk pada proses pengelolaan data ini merupakan data inputan yang terdiri dari foto, kategori, kode, nama produk, stok, harga beli, dan harga jual.
 - b. Data pengguna terdiri dari username, nama pengguna, nama toko, email, dan alamat toko.

2. Proses
 - a. Proses Akumulasi Data Produk
Memproses data produk dengan akumulasi jumlah produk berdasarkan foto, kategori, kode, nama produk, stok, harga beli, dan harga jual.
 - b. Proses Data Pengguna
Memproses data toko dengan mengelola data username, nama pengguna, nama toko, email, dan alamat toko.
3. Output
 - a. Output data produk agar bisa mengetahui jumlah produk berdasarkan foto, kategori, kode, nama produk, stok, harga beli, dan harga jual.
 - b. Dari data pengguna menghasilkan informasi terkait username, nama pengguna, nama toko, email, alamat toko, dan mengetahui stok produk yang tersedia di toko tersebut.

3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional adalah tipe kebutuhan yang berisi properti perilaku yang dimiliki oleh sistem. Berikut uraian kebutuhan non-fungsional.

1. User Friendly
Sistem ini dibangun dengan tampilan yang mudah dan menarik untuk pengguna saat mengakses sistem
2. Availability
Kinerja dari sistem ini dapat digunakan 24 jam selama tidak dalam masa perbaikan.
3. Security
Dengan keamanan data pada sistem maka perlu adanya *login* untuk membatasi hak akses pada masing-masing *user*.

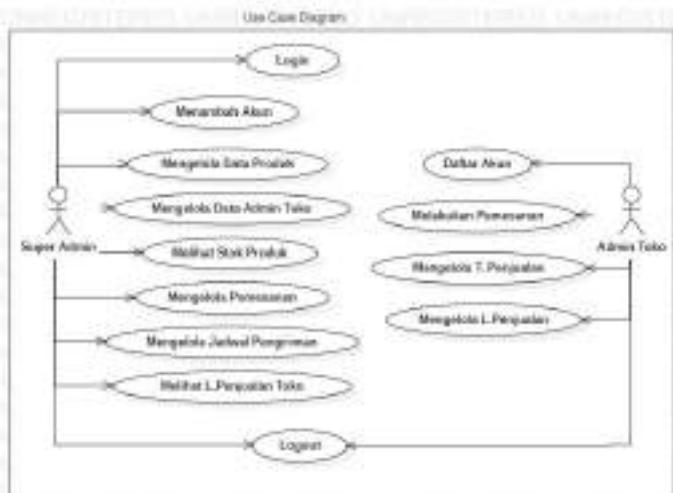


3.2.3 Desain Sistem yang Diusulkan

Bagian-bagian sistem ini merupakan gambaran sistem yang diusulkan untuk memperoleh suatu informasi yang dibuat dengan asumsi pemodelan berorientas obyek maka dari itu komponen yang ada adalah *Use Case*, *Activity*, *Sequence* dan *Class Diagram*.

A. Pemodelan Use Case

Pada bagian ini dimunculkan *Use Case Diagram* serta deskripsi tiap aktor di dalam sistem. Untuk masing-masing *use case* dalam *use case diagram* akan dijabarkan dengan detail pada sub bab berikutnya



Gambar 3. 2 Use case

1. Use Case Super Admin
Penjelasan alur use case super admin dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3. 1 Use Case Super Admin

Use Case	keterangan
Login	Sebelum masuk halaman utama harus melakukan login terlebih dahulu
Menambah Akun	Super admin dapat menambahkan akun admin toko, sehingga super admin dapat melihat admin toko non aktif dan aktif
Mengelola Data Produk	Super admin mengelola data produk, ketika kenaikan produk, stok habis, dan menambahkan produk baru
Mengelola Data Admin Toko	Super admin mengelola data untuk menambahkan admin toko baru
Melihat Stok Produk	Super admin dapat melihat produk apa saja yang terjual dan produk tidak laku
Mengelola Pemesanan	Super admin mengelola data pemesanan, mulai dari Model produk, jumlah produk, dan lokasi pemesanan produk.
Mengelola Jadwal Pengiriman	Super admin mengelola jadwal pengiriman,
Melihat Laporan Penjualan	Super admin dapat melihat laporan penjualan, untuk melihat produk yang sering terjual dan produk yang tidak banyak diminati oleh konsumen.
Logout	Super admin dapat melakukan logout dari sistem

2. Use Case Admin Toko

Penjelasan alur use case admin toko dapat dilihat pada tabel berikut ini:

Tabel 3. 2 Use Case Admin Toko

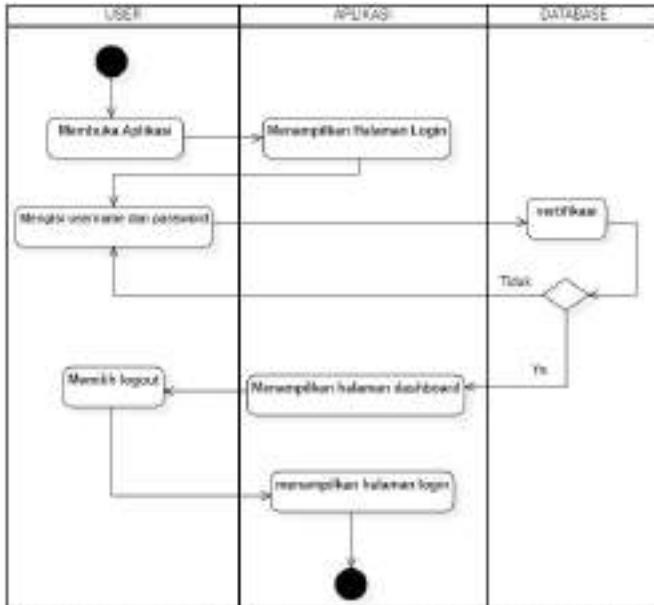
Use Case	Keterangan
Daftar Akun	Sebelum login admin toko yang baru harus melakukan registrasi akun
Login	Admin toko melakukan login ke halaman utama
Melihat Transaksi Penjualan	Admin toko dapat melihat produk yang sering terjual dan produk yang tidak banyak diminati di toko tersebut
Melihat laporan penjualan	Admin toko dapat melihat laporan penjualan dalam harian bulanan tahunan
Melakukan Pemesanan	Admin toko melakukan pemesanan, mulai dari model produk, dan jumlah produk
Logout	Admin toko dapat melakukan logout dari sistem

B. Activity/Robustness Diagram

Activity Diagram menjelaskan alur kerja dan urutan aktivitas sebuah proses sistem. Activity diagram dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Activity Diagram Login dan Logout

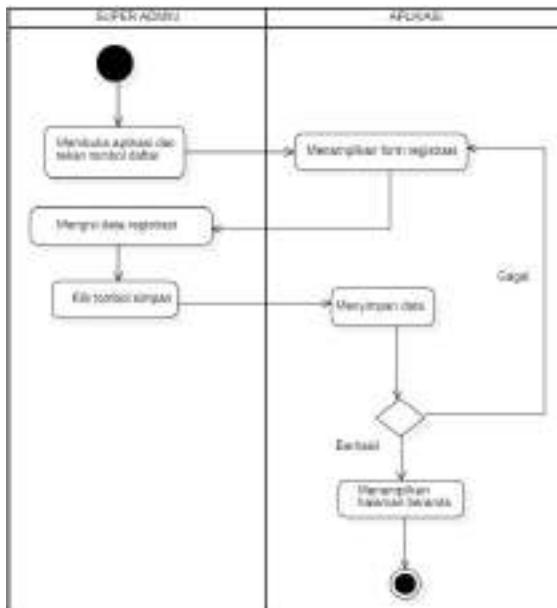
Activity Diagram Login dan logout menggambarkan 2 aktor yaitu super admin dan admin toko. Sebelum melakukan login user mengisi *username* dan *password* untuk masuk ke sistem. Jika *username* dan *password* salah maka akan kembali ke halaman login, dan jika *username* dan *password* benar, maka muncul halaman utama pada sistem. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.3



Gambar 3. 3 Activity Login Logout

2. Activity Diagram Pendaftaran Akun

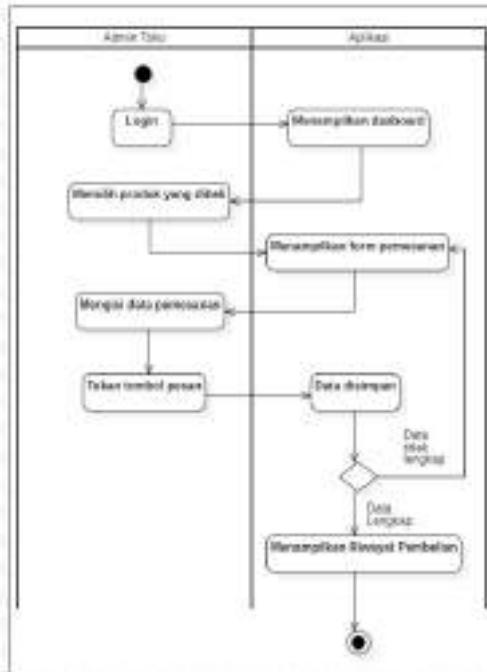
Activity Diagram pendaftaran akun menjelaskan alur super admin sebelum melakukan *login* diharuskan mengisi pendaftaran akun agar memperoleh *username* dan *password*. Dengan cara tekan tombol daftar maka sistem menampilkan form registrasi. Mengisi form registrasi secara lengkap. Klik tombol simpan maka sistem akan menyimpan data tersebut. Apabila form sudah terisi lengkap maka data berhasil disimpan. Jika form tidak lengkap maka data gagal disimpan. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.4



Gambar 3. 4 Pendaftaran Akun

3. Activity Diagram Order

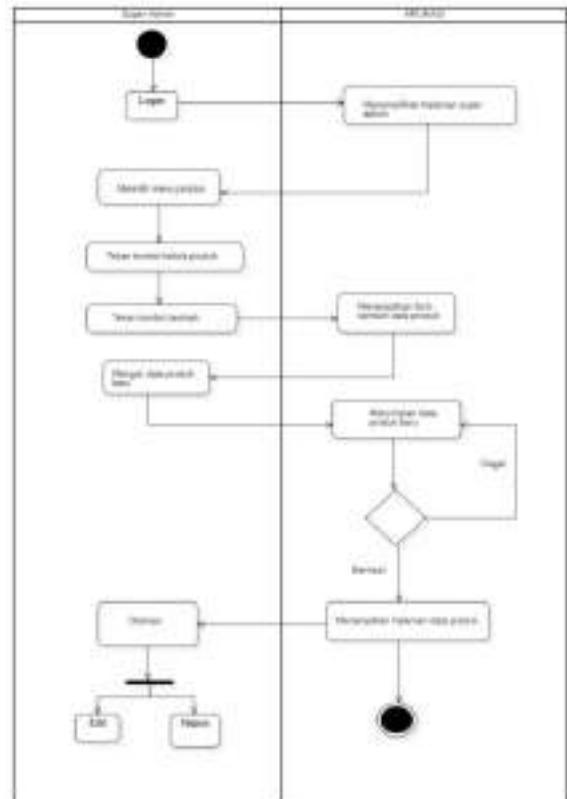
Activity Diagram pemesanan produk menjelaskan alur *supplier* dengan melakukan login dan memasuki halaman utama. Pilih produk yang akan dibeli, sistem akan menampilkan form data pemesanan, reseller mengisi data pemesanan lalu sistem menyimpan data pemesanan, sehingga sistem menampilkan halaman riwayat pembelian. Dan apabila *supplier* mengisi data pemesanan tidak lengkap maka data gagal disimpan. Sistem kembali menampilkan form data pemesanan. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.5



Gambar 3. 5 Activity Order

4. Activity Diagram Tambah Produk

Activity Diagram tambah produk ini menggambarkan alur super admin ketika menambahkan produk, super admin *login* terlebih dahulu, super admin memilih menu produk tekan kelola produk dan tambah produk. Sistem akan menampilkan form tambah data produk dengan mengisi data produk terbaru, sistem akan menyimpan data produk. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.6



Gambar 3. 6 Activity Tambah Produk

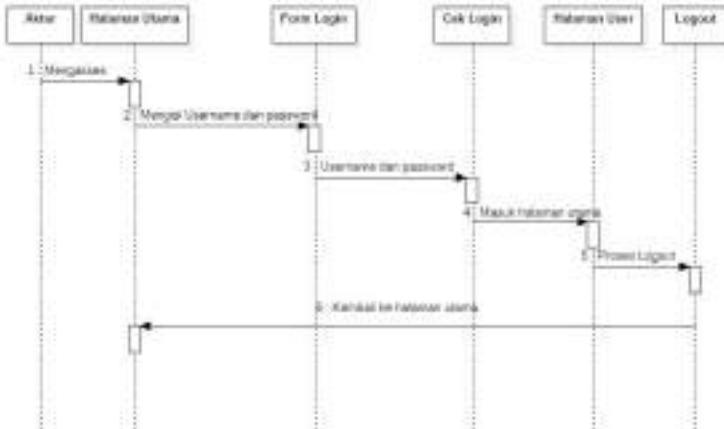
C. Sequence Diagram

Sequence Diagram menunjukkan literasi dengan menampilkan partisipan sistem melalui garis *vertical* dan pengurutan pesan dari atas ke bawah. Berikut adalah desain *sequence diagram* dan penjelasan dari sistem informasi monitoring stok produk:

1. Sequence Diagram Login dan Logout

Sequence Diagram login menggambarkan alur masuk untuk mengakses sistem. Adapun langkahnya yaitu user sebelum mengakses sistem diminta untuk login terlebih dahulu. Dalam melakukan proses *login* admin

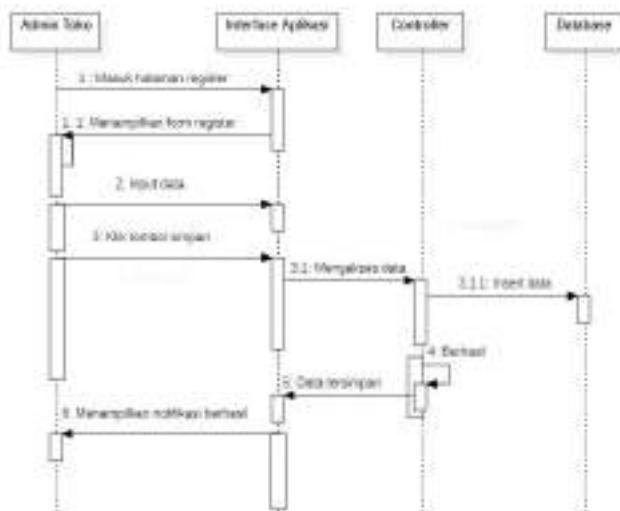
harus memasukkan *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* benar, maka user dapat mengakses seluruh menu yang ada dalam sistem. Berikut desain sequence diagram, yang ditunjukkan pada Gambar 3.7



Gambar 3. 7 Sequence Diagram Login Logout

2. Sequence Diagram Pendaftaran Akun

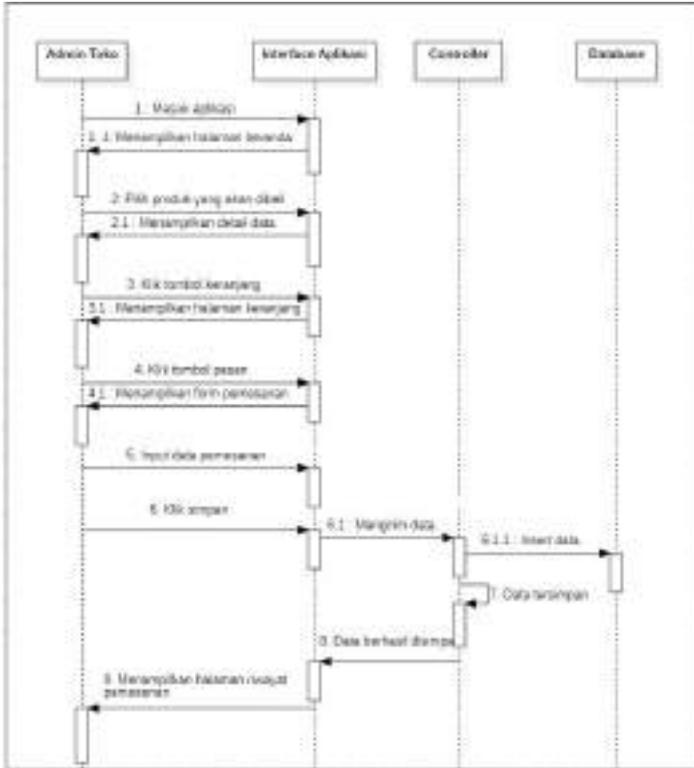
Sequence Diagram Pendaftaran Akun menjelaskan alur Konsumen sebelum melakukan login diharuskan mengisi pendaftaran akun agar memperoleh *username* dan *password*. Dengan cara tekan tombol daftar maka sistem menampilkan form registrasi. Mengisi form registrasi secara urut. Klik tombol simpan maka sistem akan menyimpan data tersebut. Apa bila form sudah terisi lengkap maka berhasil untuk disimpan, jika form tidak lengkap maka gagal disimpan. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.8



Gambar 3. 8 Sequence Pendaftaran Akun

3. Sequence Diagram Order

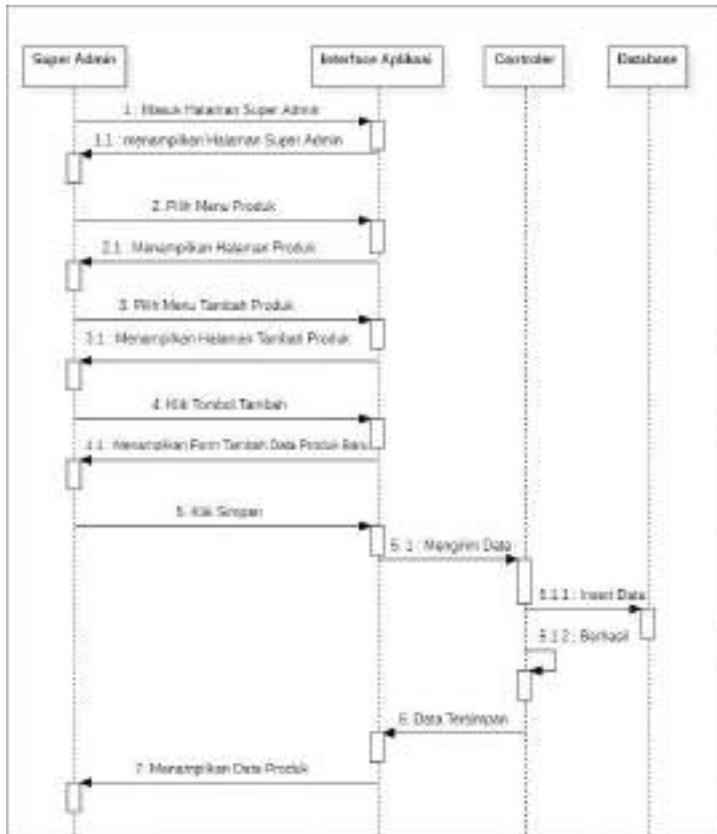
Sequence Diagram pemesanan produk menggambarkan alur supplier melakukan login dan memasuki halaman utama, sistem akan menampilkan form pemesanan, supplier menginput data pemesanan lalu sistem menyimpan data, apabila data tidak lengkap maka data gagal disimpan, sistem menampilkan riwayat pemesanan. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.9



Gambar 3. 9 Sequence Order

4. Sequence Diagram Tambah Produk

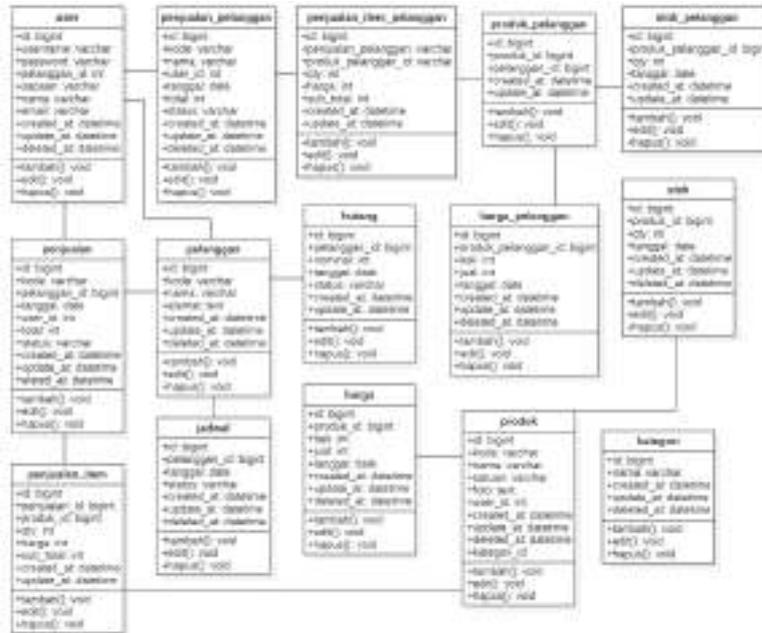
Sequence diagram tambah produk menggambarkan alur super admin ketika menambahkan produk. Super admin *login* untuk dapat menampilkan halaman super admin, super admin memilih menu produk untuk menambah produk baru, dengan mengisi form tambah data produk baru. Sistem akan menyimpan data, jika data berhasil maka akan ditampilkan di menu produk. Lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 3.10



Gambar 3. 10 Sequence Tambah Produk

D. Class Diagram

Class diagram dibuat sesuai dengan *sequence*. Pada dasarnya hanya ada satu *class diagram*. Namun apabila terlalu besar *class diagram* dapat dipecah pecah sesuai kebutuhan asal tidak mengubah maksud dari relasi antar *class*. *Class diagram* dalam sistem ini dapat dilihat pada Gambar 3.11



Gambar 3. 11 Class Diagram

E. Desain Basis Data

Desain basis data berisi rancangan tabel yang akan digunakan dalam membangun sistem:

1. Tabel User

Tabel user berfungsi untuk mengelola user Tabel ini terdiri dari 11 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.3

Tabel 3. 3 User

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>bigint</i>	Primary Key
username	<i>varchar(50)</i>	
password	<i>varchar(50)</i>	
sapaan	<i>varchar(50)</i>	
nama	<i>varchar(50)</i>	
email	<i>varchar(50)</i>	
role	<i>varchar(50)</i>	
pelanggan_id	<i>int</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

2. Tabel Harga

Tabel harga berfungsi untuk mengelola data harga Tabel ini terdiri dari 8 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.4

Tabel 3. 4 Harga



Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>bigint</i>	Primary Key
produk_id	<i>bigint</i>	
beli	<i>int</i>	
jual	<i>int</i>	
tanggal	<i>date</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

3. Tabel Harga Pelanggan

Tabel harga pelanggan berfungsi untuk mengelola data harga pelanggan. Tabel ini terdiri dari 8 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.5

Tabel 3. 5 Pelanggan

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>bigint</i>	Primary Key
produk_pelanggan_id	<i>bigint</i>	
beli	<i>int</i>	
jual	<i>int</i>	
tanggal	<i>date</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
Deleted_at	<i>datetime</i>	

4. Tabel Hutang

Tabel hutang berfungsi untuk mengelola data hutang. Tabel ini terdiri dari 7 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.6

Tabel 3. 6 Hutang

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>bigint</i>	Primary Key
pelanggan_id	<i>bigint</i>	
nominal	<i>int</i>	
tanggal	<i>date</i>	
status	<i>varchar (50)</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	

5. Tabel Jadwal

Tabel jadwal berfungsi untuk mengelola data jadwal. Tabel ini terdiri dari 7 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.7

Tabel 3. 7 Jadwal

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>bigint</i>	Primary Key
pelanggan_id	<i>bigint</i>	
tanggal	<i>date</i>	
status	<i>Varchar(50)</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

6. Tabel Kategori

Tabel kategori berfungsi untuk mengelola data kategori produk. Tabel ini terdiri dari 5 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.8

Tabel 3. 8 Kategori



Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>bigint</i>	Primary Key
nama	<i>varchar</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

7. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan berfungsi untuk mengelola data pelanggan. Tabel ini terdiri dari 7 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.9

Tabel 3. 9 Pelanggan

Nama Atribut	Type	Keterangan
Id	<i>bigint</i>	Primary Key
kode	<i>varchar (50)</i>	
nama	<i>varchar(50)</i>	
alamat	<i>text</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
Deleted_at	<i>datetime</i>	

8. Tabel Penjualan

Tabel penjualan berfungsi untuk mengelola data penjualan. Tabel ini terdiri dari 10 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.10

Tabel 3. 10 Penjualan



Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>bigint</i>	Primary Key
kode	<i>varchar</i>	
pelanggan_id	<i>bigint</i>	
user_id	<i>int</i>	
tanggal	<i>date</i>	
total	<i>int</i>	
status	<i>varchar</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

9. Tabel Penjualan Item

Tabel penjualan item berfungsi untuk mengelola data penjualan item. Tabel ini terdiri dari 8 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.11

Tabel 3. 11 Penjualan Item

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>bigint</i>	Primary Key
penjualan_id	<i>bigint</i>	
produk_id	<i>bigint</i>	
qty	<i>int</i>	
harga	<i>int</i>	
sub_total	<i>int</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	

10. Tabel Penjualan Item Pelanggan

Tabel penjualan item pelanggan berfungsi untuk mengelola data penjualan item pada pelanggan. Tabel ini terdiri dari 8 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.12

Tabel 3. 12 Penjualan Item Pelanggan

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>bigint</i>	Primary Key
penjualan_pelanggan	<i>varchar (50)</i>	
produk_pelanggan_id	<i>Varchar(50)</i>	
qty	<i>int</i>	
harga	<i>int</i>	
sub_total	<i>int</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	

11. Tabel Penjualan Pelanggan

Tabel penjualan pelanggan berfungsi untuk mengelola data penjualan pelanggan. Tabel ini terdiri dari 10 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.13

Tabel 3. 13 Penjualan Pelanggan

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>bigint</i>	Primary Key
kode	<i>varchar (50)</i>	
nama	<i>varchar(50)</i>	
tanggal	<i>date</i>	
total	<i>int</i>	
status	<i>varchar(50)</i>	
pelanggan_id	<i>int</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

12. Tabel Produk

Tabel produk berfungsi untuk mengelola data produk. Tabel ini terdiri dari 10 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.14

Tabel 3. 14 Produk

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>bigint</i>	Primary Key
kode	<i>varchar (50)</i>	
nama	<i>varchar(50)</i>	
satuan	<i>date</i>	
foto	<i>text</i>	
kategori_id	<i>int</i>	
user_id	<i>int</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

13. Tabel Produk Pelanggan

Tabel produk pelanggan berfungsi untuk mengelola data produk pada pelanggan. Tabel ini terdiri dari 5 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.15

Tabel 3. 15 Produk Pelanggan

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>bigint</i>	Primary Key
produk_id	<i>bigint</i>	
pelanggan_id	<i>bigint</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	

14. Tabel Stok

Tabel stok berfungsi untuk mengelola data stok produk. Tabel ini terdiri dari 7 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.17

Tabel 3. 16 Stok

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>bigint</i>	Primary Key
produk_id	<i>bigint</i>	
qty	<i>int</i>	
tanggal	<i>date</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	
deleted_at	<i>datetime</i>	

15. Tabel Stok Pelanggan

Tabel stok pelanggan berfungsi untuk mengelola data stok pelanggan. Tabel ini terdiri dari 6 atribut. Struktur rancangan dapat dilihat pada tabel 3.18

Tabel 3. 17 Stok Pelanggan

Nama Atribut	Type	Keterangan
id	<i>bigint</i>	Primary Key
produk_pelanggan_id	<i>bigint</i>	
qty	<i>int</i>	
tanggal	<i>date</i>	
created_at	<i>datetime</i>	
update_at	<i>datetime</i>	



F. Perancangan UI/UX Super Admin Berbasis Website

1. Halaman Login



Gambar 3. 12 Login Superadmin

Pada Gambar diatas adalah user interface halaman login, dimana saat pertama kali membuka aplikasi akan ditampilkan halaman login yang berisi username dan password untuk mengakses sistem informasi monitoring stok produk

2. Halaman Registrasi



Gambar 3. 13 Registrasi

Pada Gambar diatas adalah user interface halaman registrasi, dimana saat pertama kali membuka aplikasi akan ditampilkan halaman login



yang berisi username dan password untuk mengakses sistem informasi monitoring stok produk

3. Halaman Dashboard



Gambar 3. 14 Dashboard Superadmin

Pada gambar diatas adalah user interface halaman dashboard, dimana pada saat pertama kali membuka dashboard akan ditampilkan informasi terkait Produk dan pelanggan.

4. Halaman Pelanggan



Gambar 3. 15 Pelanggan

Pada gambar diatas adalah user interface halaman pelanggan, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan informasi terkait data pelanggan yang berisi nama alamat dan hutang pelanggan.

5. Halaman Produk



Gambar 3. 16 Produk Superadmin

Pada gambar diatas adalah user interface halaman produk, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan informasi terkait Produk yang dimiliki oleh superadmin.

6. Halaman Riwayat Harga



Gambar 3. 17 Riwayat Harga



Pada gambar diatas adalah user interface halaman Riwayat Harga, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan informasi terkait Riwayat Harga yang diterapkan pada pelanggan.

7. Halaman Riwayat Penambahan Barang



Gambar 3. 18 Penambahan Barang

Pada gambar diatas adalah user interface halaman riwayat penambahan barang, dimana pada saat pertama kali membuka akan ditampilkan informasi terkait riwayat penambahan harga yang diterapkan pada pelanggan

8. Halaman Penjualan



Gambar 3. 19 Penjualan

Pada gambar diatas adalah user interface halaman penjualan, dimana pada saat pertama kali akan ditampilkan informasi terkait penjualan produk yang sedang berjalan.

9. Halaman Hutang



Gambar 3. 20 Hutang

Pada gambar diatas adalah user interface halaman hutang, yang menampilkan informasi terkait hutang yang terjadi di sebuah toko.

10. Halaman Pengguna



Gambar 3. 21 Pengguna



Pada gambar diatas adalah user interface halaman pengguna, yang berisi tentang informasi data pengguna (user) yang memanfaatkan aplikasi untuk dapat memonitoring stok produk.

11. Halaman Jadwal



Gambar 3. 22 Jadwal

Pada gambar diatas adalah user interface halaman jadwal yang berisi terkait informasi untuk mengatur jadwal pengiriman produk

G. Perancangan UI/UX Admin Toko Berbasis Website

1. Halaman Dashboard



Gambar 3. 23 Dashboard Admin Toko



Pada gambar adalah user interface halaman dashboard admin toko yang berisi informasi tentang transaksi, pendapatan, keuntungan, dan jumlah produk hari ini

2. Halaman Produk



Gambar 3. 24 Produk Admin Toko

Pada gambar diatas adalah user interface halaman produk admin toko yang berisi informasi tentang foto, nama stok, harga jual, dan harga beli produk yang tersedia di toko.

3. Halaman Riwayat Harga



Gambar 3. 25 Riwayat Harga Admin Toko



Pada gambar adalah user interface halaman riwayat harga admin toko yang berisi tentang riwayat tanggal, produk, harga beli, harga jual yang terjadi sewaktu-waktu.

4. Halaman Penjualan



Gambar 3. 26 Penjualan Admin Toko

Pada gambar diatas adalah user interface halaman penjualan yang berisi tentang tanggal, pelanggan, dan total penjualan produk yang terjadi di admin toko.

5. Halaman Order



Gambar 3. 27 Order Admin Toko

Pada gambar adalah user interface halaman order yang berisi tentang tanggal, pelanggan, total, dan status order barang

H. Perancangan UI/UX Super Admin Berbasis Android

1. Halaman Login



Gambar 3. 28 Login Android Super Admin

Pada Gambar diatas adalah user interface halaman login, dimana saat pertama kali membuka aplikasi akan ditampilkan halaman login yang berisi username dan password untuk mengakses sistem informasi monitoring stok produk.

2. Halaman Dashboard



Gambar 3. 29 Dashboard Android Super Admin



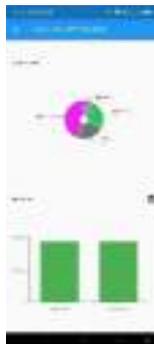
Pada gambar diatas adalah user interface halaman dashboard, dimana pada saat membuka dashboard akan menampilkan informasi terkait transaksi hari ini, pendapatan hari ini, keuntungan hari ini, hutang hari ini, jumlah produk, dan produk yang dijual

3. Halaman Pelanggan



Gambar 3. 30 Monitoring Pelanggan

Pada gambar diatas adalah user interface halaman monitoring, akan menampilkan informasi terkait nama pengguna, nama toko, transaksi penjualan, dan stok produk.



Gambar 3. 31 Data Produk Pelanggan



Pada gambar diatas adalah menampilkan halaman data produk pelanggan yang berisi informasi terkait nama jumlah stok barang yang tersedia di sebuah toko, dan transaksi penjualan toko tersebut.



Gambar 3. 32 Filter Penjualan

Pada gambar diatas menampilkan informasi terkait penjualan yang sudah difilter sesuai dengan waktu yang diharapkan.

4. Halaman Order



Gambar 3. 33 Order

Pada gambar diatas adalah user interface halaman order, akan menampilkan informasi terkait



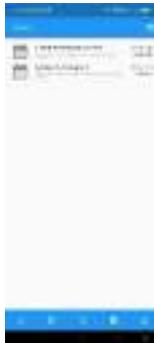
nama toko, total pemesanan , waktu pemesanan, dan status order.



Gambar 3. 34 Filter Order

Pada gambar diatas menampilkan informasi terkait status order yang sudah difilter sesuai dengan waktu yang diharapkan.

5. Halaman Jadwal



Gambar 3. 35 Jadwal

Pada gambar diatas adalah user interface halaman order, akan menampilkan informasi terkait nama toko, alamat toko , jadwal pengiriman, dan status pengiriman.

