

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam arsitektur pembangunan rumah, sekolah, kantor, toko ataupun yang lainnya pasti memerlukan konsep desain yang diinginkan dan juga gambar kerja untuk mempermudah proses pembangunan, jadi banyak orang yang membutuhkan jasa desain arsitektur sebelum membangun rumah atau yang lainnya. Masih banyak juga manfaat desain arsitektur ini, salah satunya adalah bisa melihat hasil bangunan sebelum dibangun, baik desain exterior yaitu desain tampak dalam ruangan dan juga desain interior yaitu desain tampak luar ruangan.

Prinsip utama yang ditekankan dalam desain arsitektur ini adalah memastikan kenyamanan, kelancaran, dan keamanan bagi para pengguna bangunan. Di samping itu, juga diperhatikan fasilitas pelayanan yang dapat memenuhi kebutuhan mereka selama beraktivitas di dalam bangunan. Desain ini juga memiliki daya tarik estetika yang unik, sehingga bahkan bagi mereka yang bukan pengguna langsung, dapat menikmati keindahan bangunan ini. Semua inilah aspek positif yang menjadi ciri khas desain arsitektur ini.

Banyak penyedia jasa ataupun perusahaan desain arsitektur yang masih memiliki kekurangan dan juga kurang efisien dalam tahap pemesanan desain ataupun mempromosikan hasil desainya, beberapa hal tersebut yakni yang pertama masih banyak yang menggunakan kertas brosur untuk mempromosikan desainya, blangko pemesanan dan pengajuan hasil desain juga masih menggunakan kertas cetak, sehingga dapat mengakibatkan adanya pengeluaran tambahan. Yang kedua pada pemesanan desain interior dan exterior yang melalui pesan WhatsApp ataupun Email juga kurang efektif dikarenakan kurang memudahkan pemesan

dalam mengetahui status pemesanan yang dilakukan, serta kurang membantu penyedia jasa atau perusahaan desain arsitektur dalam mengelola data pemesanan. Yang ketiga terdapat kesalahan dalam melakukan penghitungan keuangan, sehingga memberikan dampak terhadap hasil akhir penghitungan suatu pemesanan. Dan juga mengalami kesulitan dalam mengumpulkan data yang ada sebelumnya yang memiliki keterkaitan terhadap pesanan.

Berdasarkan permasalahan diatas peneliti mengusulkan sistem informasi pemesanan desain interior dan exterior yang dibangun dengan berbasis website dengan menggunakan *Framework Codeigniter*. Dengan adanya sistem ini akan meminimalisir pengeluaran biaya cetak pada brosur, blangko pemesanan dan juga hasil desain arsitektur karena nantinya akan dikelola melalui sistem tersebut. Sistem ini juga akan mempermudah mengelola data pemesanan seperti data pemesan, desain yang diharapkan oleh pemesan, data biaya jasa desain arsitektur, dan juga akan memberikan fasilitas dan pelayanan terbaik terhadap pemesan.

Maka dari itu penulis mengajukan skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Pemesanan Desain Interior dan Exterior Menggunakan *Framework Codeigniter*”** yang mengambil studi kasus dan pengumpulan data yang dipilih adalah di penyedia jasa arsitektur Manjadda Design yang bertempat di Desa Pulo Lor Kecamatan Jombang Kabupaten Jombang. Dengan dibuatnya sistem ini diharapkan dapat membantu penyedia jasa Manjadda Design dalam menerima dan mengelola pemesanan desain dan juga untuk memberikan fasilitas terhadap pemesan desain untuk bisa melihat progres pengerjaan desain dan mempermudah dalam proses pemesanan dan penerimaan hasil desain yang dipesan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dirumuskan beberapa masalah, yaitu sebagai berikut:



- 1) Bagaimana cara mempermudah Manjadda Design untuk mempromosikan hasil desainnya?
- 2) Bagaimana cara mengatasi permasalahan pemesanan desain interior dan exterior di Manjadda Design?
- 3) Bagaimanan cara mempermudah untuk pengelolaan data pemesanan desain di Manjadda Design?
- 4) Bagaimana cara pemesan mendapatkan informasi mengenai status perkembangan desain yang dipesan di Manjadda Design?

1.3 Batasan Masalah

Dalam mengerjakan skripsi atau penelitian ini, peneliti memberikan batasan – batasan masalah, yang nantinya agar pembahasan tidak meluas dari permasalahan yang penulis angkat. Sehingga dapat spesifik dan tidak menyimpang dan terfokus pada sasaran berikut :

- 1) Data yang digunakan berasal dari data pemesanan desain di Manjadda Design.
- 2) Tidak membahas mengenai keamanan sistem.
- 3) Mengimplementasikan proses bisnis pengelolaan data pemesanan desain arsitektur yang dimiliki Manjadda Design.
- 4) Dalam penelitian ini tidak dikembangkan sistem berbasis mobile

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan merupakan tolak ukur selesainya penelitian. Berikut merupakan tujuan dari penelitian antara lain:

- 1) Penelitain ini diharapkan dapat mempermudah Manjadda Design untuk mempromosikan hasil desiannya



- 2) Penelitian ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan proses pemesanan desain interior dan exterior di Manjadda Design.
- 3) Penelitian ini diharapkan memudahkan dalam mengelola data pemesanan desain di Manjadda Design.
- 4) Penelitian ini juga diharapkan dapat membantu pemesan untuk mendapatkan informasi mengenai status perkembangan desain yang dipesan di Manjadda Design.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari hasil luaran yang dihasilkan, pada bagian ini disebutkan pihak-pihak mana saja yang akan mendapat manfaat serta disebutkan manfaat seperti apa yang diterima oleh masing-masing pihak. Misalkan untuk penelitian rancang bangun perangkat lunak Sistem Informasi Akademik untuk Unipdu maka pihak-pihak yang mendapatkan manfaat antara lain:

- 1) Penyedia Jasa Manjadda Design
Proses pengelolaan data pemesanan lebih mudah dan dapat memberikan pelayanan yang baik kepada customer.
- 2) Customer (Pemesan Desain)
Dapat mempermudah customer dalam memesan desain. Dan juga memperoleh informasi perkembangan progres desain yang dipesan
- 3) Penulis
Penelitian ini merupakan bahan pembelajaran sekaligus penerapan ilmu yang telah dipelajari dalam perkuliahan yang dapat memberikan nilai manfaat bagi kehidupan dan bidang usaha.
- 4) Unipdu
Penelitian ini akan memperkaya pustaka penelitian universitas yang dapat digunakan sebagai bahan rujukan untuk penelitian sejenis di masa mendatang.



1.6 Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan melalui beberapa tahapan. Adapun metode yang digunakan dalam tiap-tiap tahapan antara lain:

1) Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara, kuisisioner, studi pustaka dan observasi lapangan.

a. Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan penulis melakukan Tanya jawab langsung terhadap beberapa aktor yang terlibat pada sistem pemesana desain interior dan exterior yaitu pihak penyedia jasa Manjadda Design dan customer atau pemesan desain. Hasil dari wawancara digunakan sebagai data oleh peneliti untuk melakukan penelitian tersebut.

b. Studi Pustaka

Studi Pustaka merupakan pencarian data yang berhubungan dengan sistem pemesanan desain interior dan exterior melalui jurnal, paper, karya tulis ilmiah dan berbagai sumber lainnya yang ada pada internet.

c. Observasi Lapangan

Observasi Lapangan merupakan proses analisis secara langsung di penyedia jasa arsitektur Manjadda Deign untuk menemukan permasalahan yang ada.

2) Metode Rekayasa Perangkat Lunak

Perangkat lunak dalam penelitian ini dibangun dengan menggunakan metode rekayasa *prototyping*.

a. Analisis Kebutuhan

Pada tahap analisis kebutuhan peneliti melakukan analisis kebutuhan sistem pemesanan desain interior dan exterior di Manjadda Design dengan mengidentifikasi semua



kebutuhan sistem yang akan dibuat mengenai struktur data yang diperlukan, alur proses bisnis, dan input outputnya.

b. Desain Sistem

Sistem Informasi Pemesanan Desain Interior dan Exterior dalam desain sistem menggunakan notasi UML dan pemodelan berorientasi obyek sehingga diagram yang digunakan adalah *Use Case, Activity, Sequence dan Class Diagram*

c. Membangun Prototype (Pengkodean)

Sistem Informasi Pemesanan Desain Interior dan Exterior dibuat dengan menggunakan *framework codeigniter* dan *database mysql* dengan menerapkan metode *waterfall*.

d. Evaluasi dan Perbaikan

Uji Coba pada sistem informasi pemesanan desain interior dan exterior menggunakan uji Alpha dan Beta sehingga hasil dari pengujian dapat digunakan untuk melakukan perbaikan sistem

1.7 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan dalam tugas akhir ini disusun dalam bentuk karya ilmiah dengan struktur penulisan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, identifikasi, pembatasan dan perumusan masalah penelitian, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang diharapkan, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan teori yang digunakan dalam penelitian ini seperti beberapa penelitian terdahulu yang membahas mengenai sistem informasi pemesanan desain interior dan exterior. Landasan teori berupa kajian pustaka mengenai sistem informasi, pemesanan desain interior dan



exterior, data fisik, data yuridis, metode *waterfall*, *PHP*, *Mysql*, *framework codeigniter*.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis dan perancangan kebutuhan sistem informasi pemesanan desain interior dan exterior yang diusulkan.

BAB 4 TESTING DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang penjelasan prosedur testing dan proses pengujian sistem informasi pemesanan desain interior dan exterior yang telah dibuat meliputi lingkungan pengembangan, lingkungan implementasi, implementasi dan pengujian kode program, dan implementasi basis data.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi daftar referensi yang digunakan dalam penelitian. Sumber pustaka yang digunakan berasal dari buku, jurnal, dan juga website.



(Halaman ini sengaja di kosongi)

