

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN DESAIN
INTERIOR DAN EXTERIOR MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**



Oleh:

**ADAM AL FIKRI
NIM: 4119010**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM
JOMBANG
2022**





**SISTEM INFORMASI PEMESANAN DESAIN
INTERIOR DAN EXTERIOR MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer

Oleh:

**ADAM AL FIKRI
NIM: 4119010**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM
JOMBANG
2022**







HALAMAN MOTTO

Manjadda Wajada

“Barang siapa yang bersungguh-sungguh, ia akan mencapai tujuannya”.





HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT. Serta Shalawat kepada tauladan kita Nabi Muhammad SAW. Dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih dan kami persembahkan skripsi ini untuk :

1. Kedua Orang tua yang telah memberikan dukungan semangat, materi, dan doa yang tak pernah putus untuk kelancaran skripsi penulis.
2. Kepada Dosen Pembimbing I dan Dosen Pembimbing II yang telah sabar memberikan bimbingan, arahan, bantuan, dan semangat sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.
3. Keluarga besar Fakultas Sains dan Teknologi terutama para jajaran Dosen Program Studi S1 Sistem Informasi yang telah memberikan banyak ilmunya dan insyallah ilmunya akan saya manfaatkan dengan baik dalam kebaikan.
4. Seluruh teman, kerabat serta sahabat baik dalam internal maupun external kampus yang selalu memberikan semangat, dukungan, dan bantuanya dalam menyelesaikan skripsi ini.



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda-tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Dinyatakan di Jombang
Tanggal

ttd

Adam Al Fikri
4119010



HALAMAN PERSetujuan DAN PENGESAHAN
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN DESAIN INTERIOR DAN EKSTERIOR
MENDUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Telah di periksa, diuji, dan disetujui pada

Hari : **Berita**

Tanggal : **21 Agustus 2023**

Oleh

Dosen Penguji	Tanda Tangan
Dikma Harzika Setiawan, S.Kom., M.Eng Ketua Penguji	
Eddy Gunawan, S.Kom., M.M Anggota Penguji 1	
Moh. Shohibul Wafa S.Kom., M.Kom Anggota Penguji 2	
Dosen Pembimbing	Tanda Tangan
Eddy Gunawan, S.Kom., M.M Anggota Pembimbing 1	
Moh. Shohibul Wafa S.Kom., M.Kom Anggota Pembimbing 2	

Menghaturai
Dekan Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Padjadjaran Tinggi Darul Ulum

Muhammad Nurul Huda, S.Kom., M.Kom

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini. Maksud dan tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Studi Strata I pada Jurusan Sistem Informasi di Universitas Pesantren Tinggi Darul 'Ulum Jombang.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Ayah dan Ibu yang telah memberikan doa dan dukungan kepada saya.
2. Prof. Dr. H. Ahmad Zahro, MA selaku Rektor Universitas Pesantren Tinggi Darul Ulum Jombang.
3. Bapak Muhammad Masrur, M.Kom selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
4. Bapak Eddy Kurniawan S.Kom, MM selaku Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing Pertama.
5. Bapak Moh. Shohibul Wafa, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kedua.



Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Jombang.....

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PERNYATAAN KEASLIAN	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR RUMUS.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
ABSTRAK.....	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
2.2 Kajian Pustaka.....	17
2.2.1 Sistem Informasi	17
2.2.2 Profil Manjadda Design.....	19
2.2.3 Metode <i>Prototyping</i>	19
2.2.4 UML	21
2.2.5 DBMS.....	24



2.2.6	<i>PHP</i>	25
2.2.7	<i>Framework Codeigniter</i>	26
2.2.8	Pengujian Sistem	26
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1	Analisis Sistem yang Berjalan	27
3.1.1	Analisis Proses Bisnis yang Berjalan	28
3.2	Analisis Sistem yang Diusulkan.....	29
3.2.2	Kebutuhan Fungsional	31
3.2.3	Kebutuhan Non Fungsional	33
3.2.4	Desain Sistem yang Diusulkan	33
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	53
4.1	Lingkungan Pengembangan.....	53
4.1.1	Perangkat Keras	53
4.1.2	Perangkat Lunak	54
4.2	Lingkungan Implementasi.....	54
4.2.1	Perangkat Keras	55
4.2.2	Perangkat Lunak	55
4.3	Implementasi dan Pengujian Kode Program	56
4.3.1	Pengujian <i>Use Case Login</i>	56
4.3.2	Pengujian <i>Menu Pemesanan</i>	58
4.3.3	Pengujian <i>Menu Pembayaran</i>	61
4.4	Implementasi Basis Data	64
4.4.1	Tabel user	68
4.4.2	Tabel Pesanan	68
4.4.3	Tabel Pembayaran.....	69
BAB 5	PENUTUP	71



5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	12
Tabel 2.2 Lanjutan Tabel Penelitian Terdahulu	13
Tabel 2.3 Lanjutan Tabel Penelitian Terdahulu	14
Tabel 2.4 Lanjutan Tabel Penelitian Terdahulu	15
Tabel 2.5 Lanjutan Tabel Penelitian Terdahulu	16
Tabel 2.6 Usecase Diagram.....	22
Tabel 2.7 Activity Diagram	22
Tabel 2.8 Sequence Diagram.....	23
Tabel 2.9 Class Diagram.....	24
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional	32
Tabel 3.2 Definisi Aktor Sistem	34
Tabel 3.3 Database Tabel User	48
Tabel 3.4 Database Tabel Pesanan.....	48
Tabel 3.5 Database Tabel Pembayaran	49
Tabel 3.6 Database Tabel Project.....	49
Tabel 4.1 Perangkat Keras Pengembangan Sistem	53
Tabel 4.2 Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	54
Tabel 4.3 Perangkat Keras Implementasi	55
Tabel 4.4 Perangkat Lunak Implementasi.....	55
Tabel 4.5 Pengujian Login Admin dan Pembuatan Akun	57
Tabel 4.6 Pengujian Menu Pesanan	60
Tabel 4.7 Pengujian Menu Pembayaran.....	60
Tabel 4.8 Pengujian Menu Project	60



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Manjadda Design	19
Gambar 2. 2 Metode Prototyping	20
Gambar 3. 1 BPMN Pemesanan Desain yang Berjalan	28
Gambar 3. 2 BPMN Pemesanan yang di Usulkan	29
Gambar 3. 3 BPMN Pembayaran yang di Usulkan	30
Gambar 3. 4 BPMN Project yang di Usulkan	31
Gambar 3. 5 Use Case Diagram Aktor	34
Gambar 3. 6 Use Case Diagram Admin	35
Gambar 3. 7 Use Case Diagram Customer	36
Gambar 3. 8 Activity Diagram Login Admin	37
Gambar 3. 9 Activity Diagram Login Customer	38
Gambar 3. 10 Activity Diagram Pesanan Admin	39
Gambar 3. 11 Activity Diagram Pesanan Customer	39
Gambar 3. 12 Activity Diagram Pembayaran Admin	40
Gambar 3. 13 Activity Diagram Pembayaran Customer	41
Gambar 3. 14 Activity Diagram Project Admin	42
Gambar 3. 15 Activity Diagram Project Customer	42
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Login Admin dan Customer	43
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Pesanan Admin	44
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Pesanan Customer	44
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Pembayaran Admin	45
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Pembayaran Customer	45
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Project Admin	46
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Project Customer	46
Gambar 3. 23 Clas Diagram Sistem Informasi Pemesanan Desain	47
Gambar 3. 24 Interface Halaman Utama	50
Gambar 3. 25 Interface Halaman Login	50
Gambar 3. 26 Interface Halaman Pesanan	51
Gambar 3. 27 Interface Halaman Pembayaran	51
Gambar 3. 28 Interface Halaman Project	52

Gambar 4. 1 Halaman Login	56
Gambar 4. 2 Halaman Form Pembuatan Akun	57
Gambar 4. 3 Halaman Menu Pesanan Customer	58
Gambar 4. 4 Halaman Form Pesan Project Customer.....	59
Gambar 4. 5 Halaman Menu Pesanan Admin.....	59
Gambar 4. 6 Halaman Menu Pembayaran Admin	61
Gambar 4. 7 Halaman Form Tagihan Pembayaran	61
Gambar 4. 8 Halaman Menu Pembayaran Customer	62
Gambar 4. 9 Halaman Form Upload Bukti Pembayaran.....	62
Gambar 4. 10 Halaman Menu Project Admin.....	64
Gambar 4. 11 Halaman Form Tambah Hasil Project Admin .	64
Gambar 4. 12 Halaman Menu Edit Project Admin	65
Gambar 4. 13 Halaman Menu Project Customer	65
Gambar 4. 14 Halaman Menu Hasil Desain di Customer	66
Gambar 4. 15 Relasi Antar Tabel	67
Gambar 4. 16 Database Tabel User.....	68
Gambar 4. 17 Database Tabel Pesanan	68
Gambar 4. 18 Database Tabel Pembayaran.....	69
Gambar 4. 19 Database Tabel Project.....	69

DAFTAR RUMUS





DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Form A.....	75
Lampiran 2 Form B.....	76
Lampiran 3 Form C	77
Lampiran 4 Berita Acara Seminar Terbuka.....	78
Lampiran 5 Daftar Hadir Peserta Seminar Terbuka.....	79
Lampiran 6 Form Bimbingan Skripsi 1	80
Lampiran 7 Form Bimbingan Skripsi 2	81





ABSTRAK

Dalam tahap pemesanan desain banyak penyedia jasa ataupun perusahaan desain arsitektur yang masih menggunakan kertas brosur untuk mempromosikan desain interior ataupun eksteriornya, blangko pemesanan dan pengajuan desain juga masih menggunakan kertas cetak, sehingga dapat mengakibatkan adanya pengeluaran tambahan. Dan juga masih menggunakan media WhatsApp atau Email untuk mengelola pesanan masuk, jadi sering kali terjadi masalah kehilangan data pemesanan dan juga ada pesanan yang tidak terbackup karena pesanan tertimbun dengan pesanan yang baru. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah penyedia jasa ataupun perusahaan arsitektur dalam hal promosi dan mengelola pemesanan desain. Penelitian ini juga bertujuan untuk memberikan fasilitas terhadap pemesan desain untuk bisa melihat progres pengerjaan desain, mempermudah dalam proses pemesanan dan penerimaan hasil desain yang di pesan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut peneliti membangun Sistem Informasi Pemesanan Desain Interior dan Exterior yang dibangun dengan berbasis website dengan menggunakan *Framework Codeigniter*, dan menggunakan metode *prototype*. Hasil dari penelitian ini sistem yang dibangun berhasil memenuhi fungsi-fungsi yang diharapkan sehingga dengan adanya penelitian ini pelaksanaan tahap promosi, pemesanan desain interior dan exterior, serta pengelolaan data pemesanan dapat berjalan lebih mudah dan lebih baik.

Kata Kunci: Pemesanan, Desain, Arsitektur, *Framework Codeigniter*

