

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERCETAKAN
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK
LARAVEL**



Oleh:

**BAGUS CAHYO SYAHPUTRO
NIM : 4118041**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM
JOMBANG
2022**



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id



SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERCETAKAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Sarjana Komputer

Oleh:

BAGUS CAHYO SYAHPUTRO
NIM: 4118041

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PESANTREN TINGGI DARUL ULUM
JOMBANG
2022



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id



HALAMAN MOTTO

Tidak ada yang tidak bisa selama kita mau berusaha.



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT. Atas rahmat dan hidayahnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini meski masih dengan banyak kekurangan. Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua saya, Bapak, Ibu yang telah membesarkan saya dengan kasih sayang dan kerja keras yang dilakukan untuk membiayai pendidikan dari saya kecil hingga studi S1 Sistem Informasi saat ini.
2. Pembimbing 1 Bapak Ali Murtadho S.Kom., M.Kom. Pembimbing 2 Bapak Ivan Dwi Fibian, S. Kom., M. Ikom. Yang selalu membimbing, memberikan saran dan motivasi dalam penyusunan skripsi.
3. Kepada seluruh Guru dan Dosen dari penulis, yang telah memberikan ilmunya sehingga penulis dapat seperti sekarang serta mewujudkan skripsinya.
4. Segenap sahabat-sahabat, saudara dan keluarga saya terutama kakak Panji Mega Asmara, S. Kom. yang telah membantu, memotivasi, memberi saran dalam penyusunan skripsi.
5. Segenap pihak yang tidak dapat saya sebutkan semuanya tidak lupa saya ucapkan terikasi sebanyak-banyaknya telah membantu menyelesaikan penyusunan skripsi ini.



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda-tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Dinyatakan di Jombang
Tanggal

Bagus Cahyo Syahputro
4118041



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id



KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas ridho dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini, Maksud dan tujuan dari penulisan Skripsi ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Studi Strata I pada Jurusan Sistem Informasi di Universitas Pesantren Tinggi Darul ‘Ulum Jombang.

Penulis merasa bahwa dalam menyusun laporan ini masih menemui beberapa kesulitan dan hambatan, disamping itu juga menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan-kekurangan lainnya, maka dari itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Kedua orang tua saya,Bapak, Ibu yang telah membesarakan saya dengan kasih sayang. Kerja keras yang dilakukan untuk membiayai pendidikan dari saya kecil hingga studi S1 Sistem Informasi saat ini.
2. Rektor Universitas Pesantren Tinggi Darul ‘Ulum Jombang, Bapak Prof. DR. H. Ahmad Zahro, Lc., MA. Beserta jajaran rektorat.
3. Dekan Fakultas Saintek Bapak Muhammad Masrur, M.Kom. Beserta jajaran dekanat.
4. Bapak Eddy Kurniawan S.Kom., MM. Selaku kepala program studi sistem informasi.
5. Pembimbing 1 Bapak Ali Murtadho S.Kom., M.Kom. Pembimbing 2 Bapak Ivan Dwi Fibian S.Kom., M. I. Kom. Yang selalu membimbing, memberikan saran dan motivasi dalam penyusunan skripsi.
6. Segenap dosen Fakultas Saintek yang sudah memberikan pembelajaran selama perkuliahan dan



- karyawan Fakultas Saintek yang telah memberikan pelayanan terbaik.
7. Segenap sahabat-sahabat, saudara dan keluarga saya terutama kakak Panji Mega Asmara, S. Kom. yang telah membantu, memotivasi, memberi saran dalam penyusunan skripsi.
 8. Segenap pihak yang tidak dapat saya sebutkan semuanya tidak lupa saya ucapkan terikasi sebanyak-banyaknya telah membantu menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan karunia-Nya dan membalas segala amal budi serta kebaikan pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Jombang, 19 September 2022

Penulis

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PERNYATAAN KEASLIAN	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xix
ABSTRAK	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika PenulisanError! Bookmark not defined.	
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Penelitian Terdahulu	7
2.2 Kajian Pustaka	14
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	14
2.2.2 Teknologi Web	16
2.2.3 Metode Waterfall	18
2.2.4 Tehnologi Basis Data	20
2.2.5 Unfiled Modeling Language (UML)	20

2.2.6 Blackbox Testing	24
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	26
3.1 Analisis Sistem yang Berjalan	26
3.2 Analisis Sistem yang Diusulkan.....	27
3.2.1 Kebutuhan Fungsional	28
3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	29
3.2.3 Desain Sistem yang Diusulkan.....	29
BAB 4	49
4.1 Lingkungan Pengembangan.....	49
4.1.1 Perangkat Keras.....	49
4.1.2 Perangkat Lunak	49
4.2 Lingkungan Implementasi.....	50
4.2.1 Perangkat Keras.....	50
4.2.2 Perangkat Lunak	50
4.3 Implementasi dan Pengujian Kode Program.....	51
4.3.1 Pengujian <i>Use Case Login</i>	51
4.3.2 Pengujian <i>Halaman Master Data Customer</i>	52
4.3.3 Pengujian <i>Halaman Tambah Customer</i>	53
4.3.4 Pengujian <i>Halaman Edit Data Customer</i>	54
4.3.5 Pengujian <i>Halaman Hapus Customer</i>	56
4.3.6 Pengujian <i>Halaman Masterdata Suplier</i>	57
4.3.7 Pengujian <i>Halaman tambah Suplier</i>	58
4.3.8 Pengujian <i>Halaman Edit Suplier</i>	59
4.3.9 Pengujian <i>Halaman Hapus Suplier</i>	60
4.3.10 Pengujian <i>Halaman Master Data Layanan</i>	62
4.3.11 Pengujian <i>Halaman Tambah Layanan</i>	63

4.3.12 Pengujian Halaman Edit Layanan.....	64
4.3.13 Pengujian halaman Hapus Layanan.....	65
4.3.14 Pengujian Halaman Master Data Barang	66
4.3.15 Pengujian Halaman Tambah Barang.....	67
4.3.16 Pengujian Halaman Edit Barang.....	68
4.3.17 Pengujian Halaman Hapus Barang.....	70
4.3.18 Pengujian Halaman Transaksi Supplier.....	71
4.3.19 Pengujian Tambah Transaksi Supplier.....	72
4.3.20 Pengujian Halaman Edit Transaksi Supplier	73
4.3.21 Pengujian Halaman Hapus Transaksi Supplier	75
4.3.22 Pengujian Halaman Transaksi Customer	76
4.3.23 Pengujian Halaman Tambah Transaksi Customer.....	77
4.3.24 Pengujian Halaman Edit Customer.....	78
4.3.25 Pengujian Halaman Hapus Transaksi Customer	80
4.3.26 Pengujian Halaman Proses Produksi	81
4.3.27 Pengujian Halaman report	83
4.4 Implementasi Basis Data.....	84
4.4.1 Tabel admin	84
4.4.2 Tabel m_barang	85
4.4.3 Tabel m_customer	85
4.4.4 Tabel m_layanan.....	86
4.4.5 Tabel m_supplier.....	87
4.4.6 Tabel m_transaksi_customer	87
4.4.7 Tabel m_transaksi_suplier	88
BAB 5 PENUTUP.....	91



5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran	92
DAFTAR PUSTAKA.....	93

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 penelitian terdahulu	10
tabel 2. 2 use case diagram	21
tabel 2. 3 activity diagram.....	22
tabel 2. 4 sequence diagram	22
tabel 2. 5 class diagram	23
tabel 3. 1 kebutuhan fungsional	29
tabel 3. 2 definisi aktor sistem	31
tabel 3. 3 database tabel admin	38
tabel 3. 4 database tabel barang.....	38
tabel 3. 5 database tabel customer	38
tabel 3. 6 database tabel layanan	39
tabel 3. 7 database tabel sulier	38
tabel 3. 8 database transaksi customer	40
tabel 3. 9 database transaksi suplier.....	41
tabel 4. 1 pengembangan perangkat keras.....	47
tabel 4. 2 pengembangan perangkat lunak.....	47
tabel 4. 3 implementasi perangkat keras	48
tabel 4. 4 implementasi perangkat lunak.....	49
tabel 4. 5 pengujian blackbox login	50
tabel 4. 6 pengujian blackbox masterdata customer.....	51
tabel 4. 7 pengujian blackbox halaman tambah customer....	52
tabel 4. 8 pengujian blackbox halaman edit customer	53
tabel 4. 9 pengujian blackbox hapus customer	54
tabel 4. 10 pengujian blackbox masterdata suplier.....	55
tabel 4. 11 pengujian blackbox halaman tambah suplier	56
tabel 4. 12 pengujian blackbox edit suplier	57
tabel 4. 13 pengujian blackbox hapus supplier	59
tabel 4. 14 pengujian blackbox halaman masterdata layanan.....	60
tabel 4. 15 pengujian blackbox halaman tambah layanan	61
tabel 4. 16 pengujian blackbox halaman edit layanan	62
tabel 4. 17 pengujian blackbox hapus layanan	64
tabel 4. 18 pengujian blackbox halaman data barang	65
tabel 4. 19 pengujian blackbox tambah barang	66

tabel 4. 20 pengujian blackbox edit barang	67
tabel 4. 21 pengujian blackbox hapus barang	68
tabel 4. 22 pengujian blackbox halaman transaksi supplier ..	70
tabel 4. 23 pengujian blackbox tambah supplier	71
tabel 4. 24 pengujian blackbox edit supplier	74
tabel 4. 25 pengujian blackbox hapus transaksi supplier.....	76
tabel 4. 26 pengujian blackbox halaman customer	77
tabel 4. 27 pengujian blackbox tambah customer	78
tabel 4. 28 pengujian blackbox edit customer	79
tabel 4. 29 pengujian blackbox hapus transaksi supplier.....	81
tabel 4. 30 pengujian blackbox proses produksi	82
tabel 4. 31 pengujian blackbox halaman report.....	83

DAFTAR GAMBAR

gambar 2. 1 tahapan metode waterfall.....	18
gambar 3. 1 analisis sistem yang berjalan	26
gambar 3. 2 analisis sistem yang diusulkan.....	27
gambar 3. 3 use case diagram aktor.....	31
gambar 3. 4 activity diagram login admin.....	32
gambar 3. 5 activity diagram manajemen order	33
gambar 3. 6 activity diagram cek data order	34
gambar 3. 7 sequence diagram login.....	35
gambar 3. 8 sequence diagram manajemen order	35
gambar 3. 9 sequence diagram cek data order	36
gambar 3. 10 class diagram	37
gambar 3. 11 desain interface – halaman utama	41
gambar 3. 12 desain interface – halaman login	42
gambar 3. 13 desain interface – halaman dashboard.....	42
gambar 3. 14 desain interface – data pelanggan.....	43
gambar 3. 15 desain interface – data supplier	43
gambar 3. 16 desain interface – data bahan.....	44
gambar 3. 17 desain interface – data order	45
gambar 3. 18 desain interface – data belanja	46
gambar 3. 19 desain interface – halaman proses produksi ...	46
gambar 4. 1 halaman login admin	46
gambar 4. 2 halaman master data customer	51
gambar 4. 3 halaman tambah customer.....	52
gambar 4. 4 halaman edit customer	53
gambar 4. 5 halaman hapus customer	54
gambar 4. 6 halaman master data suplier.....	55
gambar 4. 8 halaman tambah suplier.....	56
gambar 4. 9 halaman edit suplier	57
gambar 4. 10 halaman edit supplier	46
gambar 4. 11 halaman master data layanan.....	60
gambar 4. 12 halaman tambah layanan.....	61
gambar 4. 13 halaman edit layanan	62
gambar 4. 14 halaman hapus layanan	63
gambar 4. 15 halaman master data barang	65

gambar 4. 16 halaman tambah barang	66
gambar 4. 17 halaman edit barang.....	46
gambar 4. 18 halaman hapus barang.....	60
gambar 4. 19 halaman transaksi supplier.....	46
gambar 4. 20 halaman tambah transaksi supplier	73
gambar 4. 21 halaman edit transaksi supplier.....	74
gambar 4. 22 halaman hapus transaksi supplier.....	75
gambar 4. 23 halaman transaksi customer	77
gambar 4. 24 halaman tambah transaksi customer	78
gambar 4. 25 halaman edit transaksi customer	79
gambar 4. 26 halaman hapus transaksi customer	80
gambar 4. 27 halaman proses produksi	81
gambar 4. 28 halaman report	83
gambar 4. 29 tabel admin	84
gambar 4. 30 tabel barang	85
gambar 4. 31 tabel customer	85
gambar 4. 32 tabel layanan	86
gambar 4. 33 tabel supllier	86
gambar 4. 34 tabel transaksi customer	87
gambar 4. 35 tabel trasaksi suplier.....	87

ABSTRAK

CV. Omah Banner merupakan perusahaan yang bergerak di bidang percetakan, Proses pemesanan, biaya oprasional pada tiap tahapan berbeda dan tahapan ini membuat biaya akhir atau pelaporan transaksi dari proses transaksi tidak tetap, dalam hal ini CV. Omah Banner masih menggunakan cara - cara konvensional dalam mencatat, menyusun dan menyimpan data-data informasi perusahaan, seperti menulis pada selembar nota sebagai bukti order dan bukti transaksi dan mencatat laporan bulanan pada sebuah buku. Cara-cara seperti ini sudah tidak efektif lagi untuk digunakan karena menjadikan pemborosan waktu, tenaga dan biaya dengan adanya penggunaan kertas yang lebih banyak. Maka Oleh karena itu untuk mengefektifkan dalam hal tersebut, penulis bertujuan untuk menghasilkan sistem informasi menjajemen percetakan digital printing, yang efisien dan tepat guna. Sehingga Manfaat yang di peroleh dengan sistem komputerisasi ini di harapkan mampu memberikan kemudahan dalam melakukan proses data konsumen masuk, memberikan kemudahan dalam penyimpanan data konsumen, melihat laporan perpelanggan, laporan pendapatan, laporan perhari, perbulan, dan perperiode. Dengan metode penelitian penulis menganalisis sumber data yang ada untuk pembuatan sistem, merancang input dan output sesuai analisis yang dilakukan, membuat form-form dan code program sehingga menjadi sistem yang di inginkan. Metode pengumpulan data yang dilakukan adalah tinjauan pustaka, dan dokumentasi, pengembangan sistem menggunakan waterfall, dan perancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML). Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman Laravel dan DBMS MySQL.

Kata Kunci: Percetakan , Teknologi, sistem informasi.



Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

©www.unipdu.ac.id