

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pondok pesantren Darul 'Ulum merupakan lembaga pesantren yang berdiri sejak tahun 1885 M. Berdirinya Pondok pesantren Darul 'Ulum (PPDU) bermula dari kedatangan KH. Tamim Irsyad yang berasal dari Bangkalan ke Rejoso. Salah satu asrama yang ada di Darul Ulum adalah asrama Al-Furqon. Asrama Al-Furqon merupakan asrama ke-27 yang berdiri sekitar tahun 2012 an. Didirikan oleh Putra ketujuh KH. A. Dimiyathi Romly, yaitu H. M. Musta'in Dzul Azmi Dimiyati, S.Sos. Asrama ini menjadi salah satu rujukan para santri untuk menuntut ilmu dikarenakan program asrama yang banyak merujuk pada hal-hal sosial kemasyarakatan, dan juga terdapat *madrrasah diniyah* di dalamnya. Asrama Al-Furqon sekarang ini terdapat kurang lebih 215 santri yang berasal dari berbagai penjuru nusantara.

Di asrama memiliki serangkaian kegiatan yang harus diikuti oleh semua santri, di lain sisi pihak asrama juga memiliki peran penting untuk memberikan perhatian juga bertanggung jawab terhadap perkembangan santri selama di pesantren. Dalam hal ini sudah menjadi kewajiban pembina asrama untuk memberikan peran tersebut. Salah satu peranan pembina asrama adalah mengelola administrasi asrama termasuk administrasi keuangan, dengan banyaknya hal yang dikelola terkait keuangan seperti uang masuk dari iuran, dan spp bulanan santri, atupun uang keluar seperti belanja bulanan, ujian akhir semester, dan pengeluaran tak terduga lainnya. Dalam banyaknya transaksi atau perputaran uang yang terjadi, membuat pembina harus lebih teliti dalam melakukan pencatatan uang masuk dan uang keluar, yang menjadi salah satu bentuk laporan keuangan. Dengan sistem administrasi keuangan yang masih dilakukan secara konvensional maka

banyak masalah yang timbul seperti, kesalahan pencatatan uang keluar ataupun uang masuk, minim akses sehingga data keuangan tidak akuntable dan kurang *up to date*, data hilang atau rusak yang bisa disebabkan oleh kesalahan orang ataupun lupa dalam menyimpan data, pengawasan rendah sehingga saat terjadi kecurangan oleh seseorang akan sulit untuk dilacak dan juga lama dalam mengetahuinya sehingga kerugian akan semakin besar, tidak adanya pembukuan yang rapi sehingga tidak ada acuan anggaran belanja dari yang sudah dihabiskan di tahun-tahun sebelumnya, dan juga akan memakan waktu lama dalam pembuatan laporan keuangan.

Beberapa penelitian telah dilakukan terkait sistem pengelolaan administrasi keuangan. Terdapat penelitian yang dilakukan oleh (Deni Prayoko Wijiyanto, Agung Riyantomo, & Nugroho Eko Budiyanto, 2018) mengenai rancang bangun sistem informasi administrasi keuangan berbasis web pada SMK NU Ungaran. Berikutnya penelitian dilakukan oleh (Imam Hanafi, & Ema Utami 2017) tentang analisis dan perancangan sistem administrasi keuangan berbasis web pada pondok pesantren al-mujtama' pamekasan madura. Sedangkan sistem yang akan dibangun oleh peneliti menggunakan framework laravel dengan metode scrum dengan persamaan fitur mengelola data uang masuk, data uang keluar dan data riwayat transaksi.

Sistem informasi administrasi keuangan pondok pesantren merupakan aplikasi yang nantinya akan digunakan untuk mempermudah pembina asrama dalam mengelola perputaran uang masuk dan uang keluar secara efisien dikarenakan sampai saat ini masih dilakukan secara manual / konvensional menggunakan kertas untuk pencatatan uang masuk ataupun uang keluar yang resiko kehilangan data tinggikan juga validitas data yang kurang. Dengan sistem ini diharapkan kegiatan pengelolaan uang masuk dan uang keluar dapat dilakukan lebih efektif dan efisien dalam hal waktu, pengasuh atau pembina yang lain juga dapat memantau perputaran uang sehingga terciptanya keuangan yang



akuntabel dan dapat dipertanggung jawabkan, dan pengembangan asrama dengan bisa melihat data record pemasukan uang dan pemakaian uang secara online.

Berdasarkan permasalahan di atas, peneliti akan membangun suatu sistem dengan judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pondok Pesantren Berbasis Web Menggunakan Metode SCRUM**”. Sistem ini menggunakan basis web agar bisa diakses di platform manapun meliputi data uang masuk, data riwayat pengeluaran dan jumlah uang saat ini. Diharapkan dengan penelitian ini dapat membantu para pembina untuk melakukan manajemen administrasi keuangan di asrama.

## 1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah antara lain sebagai berikut:

- 1) Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi administrasi keuangan di asrama ini?
- 2) Bagaimana mempermudah pembina dalam mengelola data keuangan, dan laporan keuangan secara efisien dan efektif?
- 3) Bagaimana memberitahukan data keuangan kepada pengasuh asrama?

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah antara lain, sebagai berikut:

- 1) Data yang digunakan dalam sistem informasi ini adalah data di Asrama Al-Furqon Pondok Pesantren Darul ‘Ulum Jombang yang berkaitan dengan keuangan madrasah diniyah dan uang bulanan santri / spp.
- 2) Ruang lingkup yang akan dibangun dalam sistem informasi ini mencakup, data uang masuk, data uang keluar dan riwayat transaksi / laporan keuangan.



- 3) Sistem informasi ini berbasis web yang membantu pembina asrama.
- 4) Sistem informasi ini dirancang dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *database MySQL*.
- 5) Aktor dari perangkat lunak yang akan dibangun adalah admin, pembina dan pengasuh.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian adalah, sebagai berikut:

- 1) Merancang dan membangun sistem informasi yang dapat mengelola keuangan yang ada di asrama meliputi data uang masuk, data uang keluar dan riwayat transaksi / laporan keuangan.
- 2) Menyediakan aplikasi web yang dapat mempermudah pembina asrama guna mengelola keuangan asrama yang bersumber dari uang spp bulanan santri dan sumber yang lain. Dan manajemen keuangan baik untuk keuangan diniyah maupun keuangan bulanan asrama.
- 3) Mempermudah pengasuh dalam memantau perputaran uang di asrama yang dapat diakses kapan saja dan dari mana saja sehingga dapat mengurangi ketidakpastian data perputaran uang.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian terhadap beberapa pihak antara lain:

- a. Asrama  
Memberikan sistem informasi yang dapat mengelola administrasi keuangan asrama meliputi data uang masuk, data uang keluar dan riwayat transaksi / laporan keuangan.
- b. Pembina



Memberikan laporan keuangan secara rutin dan berkala terhadap pengasuh asrama dan mempermudah pengelolaan kegiatan administrasi keuangan asrama..

- c. Mahasiswa  
Penelitian ini memberikan pengetahuan baru tentang memberikan solusi dari permasalahan.
- d. Unipdu  
Penelitian ini akan memperkaya pustaka penelitian Universitas yang dapat digunakan sebagai bahan rujukan untuk penelitian sejenis di masa mendatang.

### 1.6 Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan melalui beberapa tahapan. Adapun metode yang digunakan dalam tiap-tiap tahapan antara lain:

- a. Metode Pengumpulan Data  
Pengumpulan data dilakukan melalui wawancara, studi pustaka dan observasi lapangan di asrama Al - Furqon Pondok Pesantren induk Darul Ulum Jombang.
- b. Metode Rekayasa Perangkat Lunak  
Metode *Scrum* sebagai tahapan yang digunakan untuk mengembangkan suatu produk yang kompleks (Haryana, 2020). Adapun tahapan – tahapan metode *Scrum* sebagai berikut:





Gambar 1.1 Tahapan Metode Scrum

1) *Product Backlog.*

*Product Backlog* adalah list atau daftar kebutuhan suatu produk. Dalam hal ini *product owner* berperan sepenuhnya dalam menentukan produk *backlog*, termasuk isi, ketersediaan dan urutannya.

2) *Scrum Planning*

*Scrum Planning* adalah tahapan mengidentifikasi tugas masing masing dari setiap anggota tim, pada tahapan ini sangat penting karena menentukan proses selanjutnya dalam menjalankan *Sprint*.

3) *Sprint Backlog*

*Sprint Backlog* adalah hasil dari *Scrum planning*. *Sprint backlog* merupakan prakiraan dari *development team*, mengenai fungsionalitas yang akan masuk ke dalam *increment* berikutnya dan pekerjaan yang perlu diselesaikan.

4) *Sprint*

*Sprint* merupakan batasan waktu yang memiliki durasi (satu bulan atau kurang). *Sprint* memiliki durasi yang konsisten selama proses pembuatan sistem, setiap *Sprint* yang dikerjakan telah selesai maka dilanjutkan pada *Sprint* berikutnya. *Sprint* terdiri dari dua (2) yakni *Scrum daily* dan *Scrum Sprint 30 days*. *Scrum daily* merupakan pertemuan yang

dilakukan setiap hari selama kurang lebih 15 menit untuk evaluasi pekerjaan, membahas hambatan saat pengerjaan, dan membuat target untuk pekerjaan selanjutnya. Sedangkan *Scrum Sprint* 30 days merupakan pertemuan yang dilakukan setiap bulan sekali guna membahas produk *backlog* yang telah selesai dikerjakan dan dapat menjadi evaluasi untuk meningkatkan pekerjaan pada *Sprint* selanjutnya.

##### 5) *Incremental Software Result*

*Incremental software result* adalah hasil dari produk *backlog* yang sudah selesai dikerjakan pada *Sprint-Sprint* dan sistem sudah dapat digunakan. Setelah produk selesai maka selanjutnya adalah *Sprint* review atau penyerahan increment atau hasil kepada client. Yang mana hasil dari produk tersebut harus pada kondisi yang dapat digunakan (Wulandari et al., 2019).

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan dalam tugas akhir ini disusun dalam bentuk karya ilmiah dengan struktur penulisan sebagai berikut:

### BAB 1 PENDAHULUAN

Berisi tentang deskripsi umum penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pondok Pesantren Berbasis Web Menggunakan Metode *Scrum*”. Meliputi latar belakang masalah yang mendasari untuk dilakukannya penelitian, perumusan dan pembatasan masalah penelitian, maksud dan tujuan, serta metode penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB 2 LANDASAN TEORI

Berisi penelitian terdahulu tentang sistem informasi administrasi keuangan. Serta mendiskripsikan sistem informasi, administrasi keuangan, santri, pondok pesantren, Asrama Al-Furqon, Pendekatan *Agile*, *Scrum*, *Laravel*,



Pemrograman Web, PHP, MySQL, perancangan UML, Uji Coba *black box*.

### BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang analisis kebutuhan sistem Administrasi Keuangan Pondok Pesantren di Asrama Al-Furqon Pondok Pesantren Darul Ulum Jombang.

### BAB 4 TESTING DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi penjelasan prosedur testing dan pengujian sistem informasi Administrasi Keuangan Pondok Pesantren di Asrama Al-Furqon Pondok Pesantren Darul Ulum Jombang.

### BAB 5 PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran dari pihak yang berkepentingan dalam siklus sistem informasi Administrasi Keuangan Pondok Pesantren di Asrama Al-Furqon Pondok Pesantren Darul Ulum Jombang.

### DAFTAR PUSTAKA

Berisi referensi yang digunakan oleh peneliti dalam membangun sistem informasi Administrasi Keuangan Pondok Pesantren di Asrama Al-Furqon Pondok Pesantren Darul Ulum Jombang.

