

**DAFTAR PUSTAKA**

- A. Lynn Stephens, J. J. (2015). *Computers & Education*.
- Ajie, M. D. (2015). *Konsep Dasar Sistem Informasi*. Jakarta.
- Aman Jaffari, C.-J. Y. (2020). *Automatic Test Data Generation Using The Activity Diagram And Search-Based Technique*.
- Anggraeni, E. &. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: C.V. Andi Offset.
- Anhar, S. (2013). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: Mediakita.
- Basuki, A. P. (2010).
- Brian Dobing, J. P. (2010). *How UML is used. Penelusuran Aset Di Teknik Industri UNDIP*.
- Heni. (2020, 12 1). *Balai Pelestarian Cagar Budaya Jawa Timur*. (Yunus, Interviewer)
- Kadir, T. W. (2013). *Web dengan TeknologiAsynchronous JavaScript*, 325.
- MOHAMMAD ALSHAYEB, H. M. (2020). *Improving the Security of UML Sequence Diagram Using Genetic Algorithm*.
- Muhammad Dedi Irawan, S. A. (2018). *Implementasi E-Arsip Pada Program Studi Teknik Informatika. (Jurnal Teknologi Informasi) Vol.2, No.1. Juni 2018*.



Muhammad Naufal Faraj, E. G. (2021). *Analisis Pengelolaan Benda Cagar Budaya Sebagai Kekayaan Dikuasai Negara Di Balai Pelestarian Cagar Budaya D.I Yogyakarta*, 34.

Mulyani, S. (2016). *Fungsi dan Pengertian UML*.

Mustaqbal M, S. (2015). *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan Snmptn)*. Bandung: *Jurnal Ilmiah Vol.1 No 3*.

PP Widodo, H. P. (2011). *Informatika*.

Prasetyo, M. (2017). *Skema Pemetaan Pemodelan Uml Dan Pemrograman Java*.

Putry Wahyu Setyaningsih, I. J. (2021). *Perancangan Aplikasi Rental Mobil Dengan Framework Codelgniter*.

Raharjo, B. (2011). *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL*.

Romney, M. S. (2015). *Accounting Information Systems 9th Edition*.

Suryana, T. (2015). *Belajar Java Script*.

Wahyono, T. (2014). *Konsep Dasar Sistem Informasi*. Yogyakarta: *Graha Ilmu*.



Wahyu Kurniawan, S. S. (2013). *Penentuan Effort Rate pada Estimasi Effort Menggunakan Metode Use Case Point untuk Pengembangan Perangkat Lunak Website Pemerintahan.*

Wahyu Nugraha, M. S. (2018). *Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Volume Dan Cost Penjualan Minuman Berbasis Website.*

Yakub. (Pengantar Sistem informasi). 2012. Yogyakarta: *Graha Ilmu.*

Yasin. (n.d.).

Yuliano, T. (2012). *Pengenallan PHP. IlmuKomputer.Com.*

