

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Masih mengetik/ menulis manual, sulit mencari catatan transaksi, catatan pembelian sulit untuk diperbanyak, sulit untuk mengumpulkan laporan transaksi mingguan. Dikarenakan mengetik manual maka pelayanan lambat, jika lambat maka jika banyak pesanan, bisa mengakibatkan kelelahan karena menulis tanpa jeda. Catatan transaksi sulit dicari karena harus membukanya perkotak perkategori dan perlembar.

Sistem ini dibuat untuk memudahkan mencari dan mengelompokkan tanda terima atau kwitansi. Sistem ini bisa membuat transaksiurut berdasarkan tanggal sehingga bisa mencari tanda terima atau kwitansi berdasarkan tanggal pembelian jadi dengan mudah jika melakukan pencarian dengan tanggal. Sistem ini bisa membuat transaksiurut berdasarkan nama barang sehingga bisa mencari tanda terima atau kwitansi berdasarkan nama barang pembelian jadi dengan mudah jika melakukan pencarian dengan nama barang. Sistem ini bisa membuat transaksiurut berdasarkan merek barang sehingga bisa mencari tanda terima atau kwitansi berdasarkan merek barang pembelian jadi dengan mudah jika melakukan pencarian dengan merek barang. Sistem ini bisa membuat daftar transaksiurut berdasarkan merek barang sehingga bisa mencari tanda terima, data transaksi atau kwitansi berdasarkan merek barang pembelian jadi dengan mudah mencarinya jika melakukan pencarian dengan merek barang.

Dikarenakan banyak nya transaksi dilakukan dikarenakan pelanggan hingga antri dalam membeli barang

dan tanda terima yang dibuat mengharuskan mencantumkan nama pembeli. Yang mana tanda terima ini digunakan untuk laporan jumlah barang yang telah terjual. Tanda terima juga digunakan untuk melakukan garansi terhadap barang sehingga pelayanan untuk barang yang garansi lebih cepat daripada yang hanya menggunakan manual. Terkadang ada lebih.

### **1.2 Rumusan Masalah**

- Bagaimana merancang sistem informasi penjualan perabot berbasis web
- Bagaimana membangun sistem informasi penjualan perabot berbasis web

### **1.3 Batasan Masalah**

- Keterangan untuk pesanan
- Untuk menunjukkan promo barang

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian merupakan hal yang menjadi dasar penelitian. Berikut merupakan tujuan dari penelitian:

- 1) Penelitian ini bertujuan untuk merancang Sistem Informasi Penjualan Perabot Berbasis Web dengan bahasa pemrograman Native PHP.
- 2) Untuk mengimplementasikan mata kuliah yang telah dipelajari di prodi Sistem Informasi



## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

### 1) Pemilik Toko

Penelitian ini membantu pemilik toko perabot untuk menamajemen ataumengelola data penjualan dan pembelian dari pelanggan yang memesan dan membayar untuk membeli perabot.

### 2) Pelayan Toko

Penelitian ini membantu toko penjualanperabot untuk melayani pelanggan yang membeli perabot. Dengan adanya system ini dapat mempermudah pelayan toko melayani pelanggan.

### 3) Penulis

Penelitian ini dapat melatih kemampuan penulis dalam menganalisis permasalahan an serta menggali ilmu dari rancang bangun sistem informasi berbasis website.

### 4) Unipdu

Penelitian ini akan memperkaya pustaka penelitian universitas yang dapat digunakan sebagai bahan rujukan untuk penelitian sejenis di masa mendatang.

## 1.6 Metode Penelitian

### 1. Metode Pengumpulan Data

Pengunpulan data dilakukan melalui studi kasus

### 2. Metode Rekayasa Perangkat Lunak



Perangkat lunak dalam penelitian ini dibangun dengan menggunakan metode waterfall.

- a. Metode Perancangan Perancangan dilakukan dengan menggunakan notasi UML dan pemodelan berorientasi obyek sehingga diagram yang digunakan adalah use case, activity, class, sequence diagram. Desain basis data menggunakan MySQL dan phpmyadmin.
- b. Metode Pembangunan Pembangunan dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah dipilih untuk membangun yang tentunya dibangun dari dasar menggunakan bahasa pemrograman *native*.
- c. Metode Uji Coba Uji coba dilakukan dengan menggunakan metode *Black Box*.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan dalam tugas akhir ini disusun dalam bentuk karya ilmiah dengan struktur penulisan sebagai berikut:

### BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, identifikasi, pembatasan dan perumusan masalah penelitian, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang diharapkan, dan sistematika penulisan.



## BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan teori yang digunakan dalam penelitian ini seperti beberapa penelitian terdahulu yang membahas mengenai sistem informasi penjualan perabot. Landasan teori berupa kajian pustaka mengenai sistem, informasi, sistem informasi, sistem informasi manajemen, Toko Perabot Oscar, metode prototype, UML, PHP, Javascript, Mysql, framework codeigniter, Blackbox testing.

## BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis sistem yang berjalan dan analisis dan perancangan kebutuhan sistem informasi pengajuan pengadaan dan perawatan Toko Perabot yang diusulkan.

## BAB 4 TESTING DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang penjelasan prosedur testing dan proses pengujian sistem informasi pengajuan pengadaan dan perawatan Toko Perabot yang telah dibuat meliputi lingkungan pengembangan, lingkungan implementasi, implementasi dan pengujian kode program, dan implementasi basis data.

