



BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Begitu cepatnya perkembangan teknologi di era *modern* ini. Hal ini terbukti dengan mudahnya manusia dalam mendapatkan informasi yang diinginkan. Bukan hanya itu berkembangnya teknologi informasi juga dapat memudahkan pekerjaan manusia dalam bidang produksi, jasa dan sebagai alat pemberi berita ter-*update* yang dapat diakses di berbagai tempat. Teknologi informasi digunakan pula oleh instansi pendidikan, sebagai salah satu contoh adalah penggunaan teknologi informasi sebagai sarana pembelajaran di lembaga Pendidikan.

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) merupakan salah satu bagian dari institusi pendidikan yang terimbas akibat dari perkembangan teknologi informasi. Perkembangan teknologi informasi tentunya memiliki dampak yang positif bagi SMK karena dapat memberikan manfaat untuk meningkatkan mutu pendidikan di sekolah tersebut. Teknologi informasi juga dapat digunakan sebagai sarana peningkatan nilai mutu siswa dalam bidang akademis maupun non akademis (Anshori, 2014).

SMK PGRI 1 Jombang memiliki sarana dan prasarana yang memadai untuk memfasilitasi kegiatan belajar mengajar baik siswa maupun guru. Akan tetapi dalam pengolahan sarana dan prasarana yang telah berjalan, peneliti mendapatii permasalahan seperti kesulitan mencari barang yang telah didistribusikan pada tiap unit, karena data barang hanya ditulis di excel tanpa form surat serah terima barang, serta kesulitan untuk membuat laporan bulanan sebab banyak data yang di isi secara manual. Ada pula kendala pada peminjam, yang telah meminjam barang dan barang yang dipinjam apabila kurang atau dibutuhkan tambahan, maka peminjam harus menulis data barang yang kurang pada kolom yang kosong, dan itu sudah terloncati oleh peminjam lain. Ditemukan juga permasalahan

pada pihak teknisi yang merawat sarana dan prasarana dalam mencatat perbaikan yang dilakukan secara manual dan sering terlambat dalam mencatat tanggal perbaikan sampai lupa dengan tanggal perbaikan yang sudah dilakukan.

Oleh sebab itu untuk memudahkan proses pengelolaan sarana dan prasarana maka diperlukan sistem yang dapat mengatasi permasalahan yang selama ini terjadi di lingkungan SMK PGRI 1 Jombang. Tentunya dapat mengatasi masalah dalam evaluasi data sarana prasarana supaya dapat melakukan pencatatan pengadaan barang dengan cepat dan memudahkan pembuatan laporan terkait barang yang perlu dibenahi.

Dari penjabaran latar belakang tersebut, penulis mempunyai ketertarikan untuk menjadikan objek tersebut sebagai penelitian dengan judul, “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SARANA DAN PRASARANA SEKOLAH” dengan studi kasus di SMK PGRI 1 Jombang.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dijabarkan dapat dirumuskan masalah berikut :

1. Bagaimana membuat rancangan dari hasil analisis yang dilakukan dan membangun sistem yang mampu mengelola sarana prasarana serta sesuai dengan kebutuhan di SMK PGRI 1 Jombang?
2. Bagaimana mengimplementasikan sistem yang telah dibangun supaya dapat mengatasi masalah pencatatan barang, peminjaman barang, dan pembuatan laporan barang oleh teknisi yang selama ini terjadi di SMK PGRI 1 Jombang?



1.3 Batasan Masalah

Supaya sistem ini tidak menyimpang dari tujuan yang akan dicapai dan pembahasan dapat lebih fokus, maka dalam pembuatan Sistem Informasi Manajemen Sarana dan Prasarana Sekolah, penulis memberikan batasan-batasan masalah sebagai berikut:

- 1) Sistem ini terbatas hanya berbasis *Website* saja.
- 2) Yang dapat mengakses sistem hanya admin dan teknisi.
- 3) Sistem hanya berfokus mengelola data peminjaman barang, dan laporan perawatan sarana prasarana yang sudah ada.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari rumusan masalah yang telah diuraikan, maka berikut ini tujuan dari penelitian ini:

1. Untuk membuat rancangan dari hasil analisis dan membangun Sistem Informasi Manajemen Sarana Dan Prasarana Sekolah di SMK PGRI 1 Jombang.
2. Untuk menerapkan Sistem Informasi Manajemen Sarana Dan Prasarana Sekolah pada proses pengolahan barang di SMK PGRI 1 Jombang

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini, antara lain:

- 1) SMK PGRI 1 Jombang
Sebagai solusi dalam pengolahan sarana dan prasarana sekolah.
- 2) Penulis
Sebagai syarat menyelesaikan studi S1 Sistem Informasi dan Sebagai bentuk pengabdian mahasiswa tingkat akhir untuk Pondok Pesantren Darul Ulum Jombang
- 3) Unipdu.



Penelitian ini akan memperkaya pustaka penelitian universitas yang dapat digunakan sebagai bahan rujukan untuk penelitian sejenis di masa mendatang.

1.6 Metode Penelitian

Ada beberapa tahapan dalam penelitian ini. Adapun metode yang digunakan dalam tiap-tiap tahapan antara lain:

1) Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan wawancara, studi pustaka dan observasi lapangan.

Pengumpulan data yang pertama dilakukan dengan wawancara secara langsung kepada pihak sarana dan prasarana yang meliputi Kepala Sarpras, admin, teknisi dan warga sekolah lain yang bersinggungan langsung dengan sarana dan prasarana di SMK PGRI 1 Jombang.

Pengumpulan data yang ke dua dilakukan melalui studi pustaka dengan membaca dari buku, jurnal, dokumen-dokumen hasil penelitian yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

Pengumpulan data yang ke tiga yaitu observasi lapangan dengan cara mengamati secara langsung proses pengelolaan sarana dan prasara mulai dari pendataan barang, peminjaman barang, hingga pelaporan barang yang telah dibenahi di SMK PGRI 1 Jombang.

2) Metode Rekayasa Perangkat Lunak

Perangkat lunak dalam penelitian ini dibangun dengan menggunakan metode rekayasa Prototype karena dapat dengan mudah dilakukan pengembangan dan penyesuaian agar dapat diterapkan pada banyak studi kasus lain sesuai kebutuhan. Adapun tahapan-tahapan dari metode rakayasa Prototype antara :



a. Pengumpulan kebutuhan

Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data sesuai kebutuhan. Pengumpulan data dilakukan dengan wawancara langsung pada SMK PGRI 1 Jombang serta melakukan studi pustaka. Wawancara dilakukan dengan pihak-pihak yang bersentuhan langsung dengan sarana pasarana untuk memperoleh gambaran jelas terhadap sistem yang akan dibahas dalam penelitian skripsi ini. Studi pustaka juga dilakukan dengan tujuan mendapatkan data-data dari buku maupun jurnal yang terkait dengan pembahasan skripsi.

b. Proses Desain

Pada tahapan ini berfokus pada perancangan sementara terhadap penyajian terhadap contoh Input dan outputnya. Perancangan ini dilakukan dengan membuat Mockup serta notasi UML dan pemodelan diagram yang digunakan adalah *Use Case*, *Activity*, *Squence* dan *Class Diagram*. Desain basis data menggunakan *Power Designer*.

c. Pembuatan Kode Program

Dalam tahap ini, sesuai perancangan *Prototype* Sistem Informasi Manajemen Sarana dan Prasarana yang sudah sesuai dilakukan pengkodean sistem ke dalam bahasa pemrograman php dengan *framework* Codeigniter.

d. Pengujian

Pengujian ini dilakukan apakah sistem yang dibangun sudah sesuai atau tidak. Jika sesuai maka implementasi mulai dapat dilaksanakan, namun bila belum sesuai maka dapat mengulang langkah sebelumnya hingga diperoleh kesesuaian.

e. Pemeliharaan

Sistem yang diimplemntasikan dilakukan pemeliharaan. Karena tidak menutup kemungkinan aplikasi yang sudah diterapkan akan mengalami perubahan. Perubahan ini bisa



terjadi akibat situasi atau kesalahan yang tidak terdeteksi saat pengujian.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjabaran tentang latar belakang masalah yang mendasari diadakan penelitian, identifikasi masalah, pembatasan dan perumusan masalah penelitian, penjabaran maksud dan tujuan penelitian, serta kegunaan penelitian yang diharapkan, dan juga sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan teori yang mendiskripsikan pengertian Sistem, manajemen, barang, database, Website, Bahasa pemrograman yang dipakai, metode *Prototype*, UML php, uml, *Website*, *Prototype*, dan *blackbox*.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi hasil analisis yang dibutuhkan dari sistem yang akan dibangun dan diusulkan, dengan sistem yang sudah ada sebagai perbandingan. Kemudian untuk membuat rancangan sistem yang akan diusulkan dan dijelaskan menggunakan UML (*Unified Modelling Language*).

BAB 4 TESTING DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang lingkungan pengembangan dan implementasi yang mencakup perangkat keras dan perangkat lunak, penjelasan prosedur *testing* dan proses-proses pengujian sistem yang telah dibuat.



BAB 5 PENUTUP

Pada bab ini mengandung pokok-pokok kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan kepada pihak yang memiliki kepentingan dengan hasil penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi daftar referensi yang digunakan dalam penelitian.





Hak Cipta Milik Unipdu Jombang

[@www.unipdu.ac.id](http://www.unipdu.ac.id)