Media Penselo Berbantuan LKS untuk Memfasilitasi Pembentukan Konsep Matematis Siswa SMK pada Materi Logaritma

By Ciptianingsari Vitantri

Media Penselo Berbantuan LKS untuk Memfasilitasi Pembentukan Konsep Matematis Siswa SMK pada Materi Logaritma

ABSTRAK

Logaritma tergolong materi baru bagi siswa SMK, dimana materi ini belum pernah diajarkan pada jenjang didikan sebelumnya. Diperlukan suatu media dalam pembelajaran logaritma agar pembentukan konsep dapat diterima dengan baik oleh siswa. Penelitian ini bertujuan 125 k menghasilkan media penselo berbantuan LKS untuk memfasilitasi pembentukan konsep logaritma sis 12 yang valid dan efektif. Penelitian ini termasuk dalam penelitian pengembangan dengan instrumen berupa lembar validasi media dan LKS, lemb 1 angket respon siswa dan catatan lapangan. Siswa kelas X SMK T 18 komunikasi Darul Ulum merupakan subjek uji coba dalam penelitian ini. Data dalam penelitian terdiri dari data kuantitatif dan data kua 6 atif. Data kuantitatif dianalisis dengan statistik deskriptif, sementara data kualitatif dianalisis dengan tahapan reduksi data, penyajian data dan penarikan kesimpulan. Hasil uji validasi pada aspek piranti manual 87.5%, aspel 13 hasa 75%, aspek isi 81.25% dan aspek lain 81.25%, sementara respon siswa sebesar 3.54 yang memenuhi kategori sangat baik. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media penselo berbantuan LKS valid dan efektif dalam pembentukan konsep awal pada materi logaritma.

Kata Kunci: Media pembelajaran, pembentukan konsep, konsep matematis, logaritma.

ABSTRACT

Logarithms are classified as new material for vocational students, where this material has never been taught at previous levels of educ 14 n. A media in logarithmic learning is needed so that concept formation can be well received by students. This study aims to determine the validity and effectiveness of penselo media assisted by worksheet in facilitating the formation of students' logarithmic concepts. This research is included in development research with instruments in the form of media validation sheets and worksheets, student response questionnair 15 ets and field notes. Grade X students of SMK Telekomunikasi Darul Ulum are the test subjects in this study. The data in this study consisted of quantified by edata and qualitative data. Quantitative data were analyzed using descriptive statistics, while qualitative data were analyzed using the stages of data reduction, data presentation and conclusion drawing. The results of the validation test on aspects of manual tools were 87.5%, language aspects were 75%, content aspects were 81.25 to an dother aspects were 81.25%, while student responses were 3.54 which met the very good category. So it can be concluded that the penselo media assisted by worksheet is valid and effective in forming the initial concept of logarithmic material.

 $\textbf{Keywords:}\ Learning\ media, concept\ formation, mathematical\ concepts, logarithmic.$

PENDAHULUAN

Pemahaman konsep merupakan bagian yang sangat penting dalam proses pembelajaran matematika (Kesumawati, 2008) dan kemampuan yang sangat penting untuk dikembangkan (Kowiyah et al., 2019). Hal ini dikarenakan matematika merupakan mata pelajaran yang penuh dengan konsep (Tracht dalam Natalia et al., 2016). Konsep-konsep yang ada dalam pelajaran

matematika diajarkan mulai dari yang sederhana hingga yang kompleks (Dzulfikar & Vitantri, 2017). Ozkan (2011) mengemukakan bahwa pemahaman konsep yang rendah menjadikan siswa membuat pengertian sendiri terhadap konsep tersebut. Penguasaan konsep yang kurang atau kesalahan dalam memahami suatu konsep akan berdampak pada penguasaan materi berikutnya. Oleh karena itu, pemahaman yang baik terhadap konsep suatu materi dalam matematika mutlak diperlukan.

Dalam pembelajaran matematika, muara yang diharapkan adalah siswa memahami konsep matematika dengan baik bukan sekedar hafalan. Untuk dapat memahami konsep dengan baik, seyogyanya siswa dilibatkan dalam penemuan atau pembentukan konsep materi tersebut. Hal ini sebagaimana yang dikemukakan oleh Mumu et al. (2017) bahwa dalam mempelajari suatu konsep, hendaknya siswa membangun konsepnya sendiri sehingga siswa dapat memahami konsep tersebut dengan baik. Pengalaman seorang siswa mempengaruhi tingkat pemahaman siswa tersebut terhadap matematika (Abramovich et al., 2019; Markaban, 2006). Pembelajaran menjadi lebih bermakna dan apa yang dipelajari dapat disimpan lebih lama dalam ingatan siswa jika pembelajaran melibatkan siswa dalam mengonstruk pengetahuannya sendiri (Westwood, 2008).

Salah satu materi matematika yang diajarkan pada jenjang pendidikan menengah atas adalah logaritma. Logaritma merupakan kebalikan (invers) dari perpangkatan (eksponen dengan bentuk umumnya yaitu $a \log b = c$, dengan a dinamakan bilangan pokok (basis) $(a > 0, a \ne 1, a \in R)$, bnumerus $(b > 0, b \in R)$ dan c hasil logaritma $(c \in R)$. Jika $a \log b = c$ ditulis dalam bentuk eksponen maka menjadi $a^c = b$. Logaritma tergolong materi baru bagi siswa, dimana materi ini belum pernah dipelajari siswa pada jenjang pendidikan sebelumnya. Logaritma merupakan bagian dari materi aljabar. Seperti halnya aljabar yang dianggap sebagai materi paling sulit dalam matematika (Jupri et al., 2014), siswa juga mengalami kesulitan dalam mempelajari materi logaritma. Berdasarkan hasil penelitian Anzar et al. (2017) hanya 38% siswa yang memahami konsep logaritma, sementara itu 53% siswa mengalami miskonsepsi dalam hal memahami hubungan antara eksponen dan logaritma dan menerapkannya dalam penyelesaian soal matematika. Hal ini sejalan dengan penelitian Ong & Ratu (2019) bahwa siswa melakukan kesalahan dalam mengerjakan soal logaritma karena tidak memahami konsep materi. Pawestri et al. (2013) menyatakan kesalahan konsep bentuk logaritma umumnya terjadi karena siswa lebih suka mempelajari materi pada bagian rumus dan prosedur penyelesaian soal daripada mempelajari konsep-konsep yang terkandung dalam definisi bentuk logaritma tersebut. Hal yang sama disampaikan Lestari & Prahmana (2018) bahwa siswa mengalami kesulitan dalam menggeneralisasi model matematika ke dalam bentuk logaritma sesuai dengan definisi logaritma, selain itu siswa mengalami kesulitan dalam memahami pola yang terbentuk untuk membuktikan sifat penjumlahan dan pengurangan logaritma. Mengingat kesulitan <mark>yang dialami siswa dalam</mark> belajar logaritma maka <mark>pembelajaran</mark> dengan menanamkan konsep dasar logaritma penting untuk dilakukan. Penanaman konsep dasar (penanaman konsep) merupakan pembelajaran konsep baru matematika, dimana siswa belum pernah mempelajari konsep tersebut. Pembelajaran penanaman konsep dasar merupakan jembatan yang harus dapat menghubungkan kemampuan kognitif siswa yang konkret dengan konsep baru matematika yang abstrak (Heruman, 2007).

Salah satu upaya yang dapat dilakukan guru dalam menanamkan konsep materi logaritma kepada siswa adalah melalui pembelajaran dengan media. Hal ini sebagaimana yang diungkapkan oleh Nasaruddin (2015) bahwa media dan alat peraga dalam pembelajaran matematika dapat digunakan dalam pembentukan dan pemahaman konsep. Siswa lebih memahami dan mengingat konsep matematika melalui penggunaan media (Larbi & Mavis, 2016; Suciati et al., 2019). Melalui penggunaan media, guru mampu mengembangkan konsep pembelajaran matematika (Masniladevi et al., 2017). Pembelajaran yang dilakukan guru akan lebih konstruktivis melalui penggunaan media (Golafshani, 2013). Samura (2015) menambahkan bahwa media dalam pembelajaran matematika bermanfaat dalam meningkatkan kualitas hasil belajar siswa. Penggunaan media alat peraga berpengaruh positif terhadap pemahaman konsep materi siswa (Alshatri et al., 2019; Khairunnisa & Ilmi, 2020; Munawar et al., 2020; Ratnawati et al., 2014; Kania, 2017; Loong, 2014).

Beberapa media pembelajaran yang sudah ada untuk materi logaritma yaitu media kartu domino (Panjaitan & Indriani, 2020), ular tangga logaritma (P. Lestari, 2017), jam logaritma (Hajar, 2020), dan ilustrasi gambar (Ningsih, 2018). Media kartu domino fokus pada minat dan hasil belajar siswa. Sama halnya dengan media kartu domino, media ular tangga logaritma juga berisi soal-soal. Media kartu domino dan ular tangga logaritma dapat digunakan untuk siswa yang sudah mendapatkan konsep materi logaritma. Hal ini berlaku juga untuk media jam logaritma, dimana media ini digunakan sebagai pendamping siswa dalam mengerjakan soal logaritma. Dalam petunjuk penggunaannya, guru memberikan penjelasan terkait konsep logaritma terlebih dahulu sebelum siswa menggunakan media jam logaritma. Sementara itu, media ilustrasi gambar fokus untuk meningkatkan pemahaman siswa terhadap definisi logaritma. Penggunaan media ilustrasi gambar, siswa sudah diarahkan bagaimana mencari nilai logaritma.

Perbedaan penelitian ini dengan penelitian-penelitian sebelumnya adalah media dalam penelitian ini dilengkapi dengan LKS dan dirancang untuk pembentukan konsep logaritma dengan pendekatan induktif. Dalam pendekatan induktif, siswa disajikan berbagai fakta dan contoh kemudian diminta mencari tahu aturan atau rumus umumnya (Singh & Yadav, 2017). Hal ini behagaimana yang dikemukakan oleh Markaban (2008) bahwa pembelajaran dan pemahaman suatu konsep matematika dapat diawali dengan pemberian beberapa contoh atau fakta yang teramati, mendata sifat yang muncul dan memperkirakan hasil baru yang diharapkan, yang kemudian dari hasil tersebut dibuktikan secara deduktif. Media dalam penelitian ini dinamakan media penselo yang merupakan kepanjangan dari media pembentukan konsep logaritma. Media ini dapat digunakan dan direkomendasikan untuk pembelajaran awal (pengenalan) materi logaritma. Media penselo bisa digunakan secara individu maupun berkelompok. Melalui media ini, siswa diminta mencari sendiri keterkaitan antara logaritma dengan eksponen. Harapannya ketika siswa mengonstuk

pengetahuannya sendiri terkait konsep logaritma maka apa yang dipelajari tersebut dapat disimpan lebih lama dalam ingatan siswa.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka akan dilakukan penelitian yang bertujuan untuk menghasilkan media panselo berbantuan LKS untuk memfasilitasi pembentukan konsep logaritma pada siswa SMK yang valid dan efektif.

METODE

Penelitian ini termasuk penelitian pengembangan dengan model pengembangan ADDIE (Analysisi, Design, Development, Implementation dan Evaluation). Berikut bagan tahapan dalam ADDIE.



Gambar 1. Tahapan ADDIE (Wanti & Kristanto, 2019)

Dalam penelitian ini, yang menjadi subjek uji coba adalah siswa kelas X SMK Telekomunikasi Darul Ulum Jombang. Untuk mengumpulkan data dalam penelitian, digunakan instrumen penelitian berupa lembar validasi media, lembar angket respon siswa dan catatan lapangan. Lembar validasi digunakan untuk menggali data terkait kevalidan media penselo berbantuan LKS, sedangkan lembar angket respon siswa dan catatan lapangan digunakan untuk mengetahui keefektivan media penselo berbantuan LKS, Respon siswa yang digali dalam penelitian ini diantaranya respon siswa terhadap tampilan, isi dan bahasa yang digunakan dalam media penselo dan LKS. Data dalam penelitian ini terdiri dari data kualitatif dan data kuantitatif. Data kualitatif yang dimaksud yaitu komentar dan saran dari validator, komentar dan saran dari siswa serta hasil catatan lapangan yang kemudian dianalisis dengan tahapan reduksi data, penyajian data dan penarikan kesimpulan. Sedangkan untuk data kuantitatif yaitu data kevalidan media dan LKS serta data respon siswa. Data kevalidan media dianalisis sebagai berikut.

$$S_v = \frac{S_r}{S_m} \times 100\%$$

 S_v : Persentase rataan skor validasi S_r : Rataan skor validasi dari validator S_m : Skor maksimal yang diperoleh

Kesimpulan analisis kevalidatan media disesuaikan dengan kriteria dalam tabel berikut.

Tabel 1. Kriteria Kevalidan Media Penselo Berbantuan LKS

S_v	Kriteria	Keterangan
$75\% \le S_v \le 100\%$	Valid	Tidak perlu revisi
$50\% \le S_v < 75\%$	26 kup Valid	Revisi Kecil
$25\% \le S_v < 50\%$	Kurang Valid	Revisi besar
$0\% \le S_v < 25\%$	Tidak Valid	Belum dapat digunakan
(Diadopsi dari Hobri, 2	010)	

Data respon siswa dianalisis sebagai berikut.

espon siswa arahansis sebagai berikat.

$$S_m = \frac{\Sigma S_r}{n}$$

 S_m : Skor rata-rata semua siswa ΣS_r : Jumlah skor rata-rata setiap siswa n: Jumlah siswa yang mengisi angket

Kesimpulan analisis angket respons siswa disesuaikan dengan kriteria seperti dalam tabel berikut:

Tabel 2. Kriteria Respons Siswa terhadap Media

Kriteria	Ke <mark>gr</mark> angan
$3.51 \leq S_m$	Respons siswa sangat baik
$2.51 \le S_m < 3.51$	Respons siswa baik
$1.51 \le S_m < 2.51$	Respons siswa cukup baik
$S_m < 1.51$	Respons siswa tidak baik

(Diadaptasi dari Kurniyawan et al., 2019)

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sebelum membuat media penselo, terlebih dahulu dilakukan analisis terhadap kebutuhan dalam mengembangkan media tersebut. Dari hasil analisis, diperoleh informasi bahwa siswa mengalami kesulitan dalam konsep materi logaritma. Siswa perlu diberi pengalaman-pengalaman yang membangun untuk membentuk konsep logaritma. Di SMK Telekomunikasi Darul Ulum belum ada media untuk pembelajaran materi logaritma. Selain itu, di SMK tersebut pembelajaran matematika mengacu pada kurikulum 2013. Pengembangan media penselo mengacu pada kompetensi dasar (KD) matematika SMK bagian 3 (Pengetahuan) yaitu menerapkan konsep bilangan berpangkat, bentuk akar dan logaritma dalam menyelesaikan masalah, dengan fokus pada indikator menemukan konsep logaritma.

Setelah analisis, tahap selanjutnya yaitu desain. Pada tahap ini yang dilakukan adalah merancang media penselo beserta LKS dan instrumen penelitian yang meliputi lembar validasi, lembar angket respon siswa dan catatan lapangan. Setelah tahap desain, selanjutnya tahap realisasi

(tahap pengembangan) yang kemudian dilanjutkan dengan tahap implementasi. Pada tahap implementasi ini dilakukan uji validasi yang dilakukan oleh validator ahli dan validator praktisi terhadap instrumen penelitian dan media yang dikembangkan (hasil validasi akan dibahas pada sub pembahasan berikutnya). Selain uji validasi, pada tahap implementasi jugadilakukan uji coba produk secara terbatas kepada empat siswa SMK Telekomunikasi Darul Ulum Jombang. Uji coba produk bertujuan untuk mengetahui keefektivan media. Pada tahap terakhir yaitu evaluasi, di tahap ini dilakukan pengolahan data terkait angket respon siswa dan catatan lapangan dari hasil uji coba produk (hasil analisis keefektivan media akan dibahas pada sub pembahasan berikutnya).

Deskripsi Media Penselo Berbantuan LKS

Media penselo merupakan media pembelajaran berbentuk papan yang didalamnya terdapat kotak-kotak yang didesain sedemikian hingga dapat memudahkan siswa dalam pembentukan konsep awal materi logaritma. Karena materi logaritma merupakan materi yang baru bagi siswa maka media penselo didesain sesederhana mungkin dengan melibatkan pengetahuan prasyarat sebelumnya yaitu eksponen. Dalam penggunaannya, media penselo dilengkapi dengan LKS. Penggunaan media dalam penelitian ini dibatasi hanya pada materi logaritma untuk pembentukan konsep awal logaritma. Konsep awal yang dimaksud adalah ${}^a\log b=c \Leftrightarrow a^c=b$, dengan a dinamakan bilangan pokok (basis) $(a>0, a\ne 1, a\in R)$, b numerus $(b>0, b\in R)$ dan c hasil logaritma $(c\in R)$. Berikut tampilan akhir media Penselo.



Gambar 1. Media Penselo

Pada Gambar 1 media penselo, kotak merah digunakan untuk menempatkan basis, kotak kuning untuk menempatkan numerus dan kotak warna biru untuk menempatkan hasil logaritma. Berikut salah satu contoh penggunaan media penselo dalam mencari nilai logaritma:

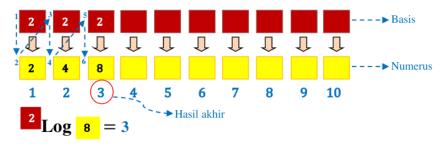
Tentukan nilai dari 2log 8.

Penyelesaian:

Basis dari ²log 8 adalah 2, sedangkan numerous dari ²log 8 adalah 8

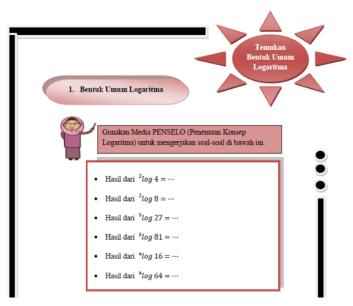
- Langkah 1: Letakkan 2 pada kotak merah pertama (2 merupakan bilangan pada basis)
- Langkah 2: Letakkan 2 pada kotak kuning pertama (bilangan pada kotak kuning pertama sama dengan bilangan pada kotak merah pertama atau bilangan pada basis dikalikan dengan 1)
- Langkah 3: Letakkan 2 pada kotak merah kedua (pengulangan dari langkah 1)
- Langkah 4: Letakkan 4 pada kotak kuning kedua (4 diperoleh dari 2 × 2 atau perkalian berulang dari basis sebanyak dua kali)
- Langkah 5: Letakkan 2 pada kotak merah ketiga (pengulangan dari langkah 1)
- Langkah 6: Letakkan 8 pada kotak kuning ketiga (8 diperoleh dari 2 × 2 × 2 atau perkalian berulang dari basis sebanyak 3 kali)

(Langkah pengerjaan selesai sampai hasil perkalian dari basis menunjukkan numerus soal, nomor yang ada di bawah papan kuning menunjukkan bilangan yang bersesuaian dengan nilai logaritma pada soal)



Gambar 2. Ilustrasi Penggunaan Media Penselo

Berikut salah satu contoh tampilan akhir LKS untuk melengkapi media penselo dalam pembentukan konsep terkait bentuk umum logaritma (definisi logaritma).



Gambar 3. Salah Satu Tampilan LKS

Dari LKS pada gambar 3, setelah siswa menemukan nilai logaritma dengan menggunakan media penselo kemudian siswa diminta untuk membuat kaitan antara basis, numerous dan hasil logaritma yang dihubungkan dengan pengetahuan prasyarat sebelumnya yaitu eksponen. Hal ini sebagaimana yang dikemukakan oleh (Laski et al., 2015) bahwa agar media yang digunakan efektif maka perlu instruksi yang jelas terkait hubungan antara media dan konsep matematika yang dipelajari. Seperti instruksi pada tampilan LKS berikut.



Gambar 4. Salah Satu Tampilan LKS

Kevalidan Media Penselo Berbantuan LKS pada Pembentukan Konsep Logaritma

Media penselo dan LKS yang sudah jadi selanjutnya divalidasi oleh validator ahli yaitu satu dosen Pendidikan Matematika yang memiliki kualifikasi dalam media pembelajaran dan validator

praktisi yaitu satu guru mata pelajaran matematika di SMK. Berikut hasil validasi media penselo berbantuan LKS.

Tabel 3. Hasil Uji Validasi Media Penselo Berbantuan LKS

Kriteria	Indikator	Hasil validasi	Hasil validasi akhir	Keterangan	
A amala	Maintanable (dapat dipelihara dan dikelola dengan mudah)	87.5%		27	
Aspek piranti Manual	Usabilitas (mudah digunakan dan sederhana dalam pengoperasiannya)	87.5%	87.5%	Valid	
4	Kompatibilitas (media pembelajarn dapat digunakan dimana saja)	87.5%			
Aspek bahasa	Kejelasan dalam penggunaan bahasa	75%	75%	Valid	
Aspek Isi	Kesesuaian tugas yang ada dalam media penselo dan LKS dengan kompetensi dasar, indikator dan karakteristik siswa SMK	87.5%	81.25%	Valid	
	Kebermanfaatan media penselo dan LKS dalam pembentukan konsep logaritma	75%			
Aspek lain	Tampilan media dan LKS	81.25%	81.25%	Valid	

Berdasarkan hasil uji validasi pada Tabel 3, diperoleh informasi bahwa media penselo berbantuan LKS untuk aspek piranti manual sebesar 87.5% yang artinya media tersebut dapat dipelihara dan dikelola dengan mudah, dapat digunakan dan sederhana dalam pengoperasiaanya serta dapat digunakan dimana saja. Sementara untuk aspek bahasa sebesar 75% yang artinya bahasa yang digunakan dalam petunjuk penggunaan media atau LKS jelas. Untuk aspek isi 81.25%, artinya media tersebut sesuai dengan karakteristik siswa SMK dan bermanfaat dalam pembentukan konsep logaritma, sedangkan untuk aspek lain yaitu 81.25% yang berarti tampilan media dan LKS tersebut menarik.

Sementara itu, validator ahli memberikan komentar dan saran untuk media penselo yaitu penemuan konsep logaritma hanya didasarkan pada penalaran induktif (menarik kesimpulan berdasarkan beberapa contoh) dan belum diperkuat secara deduktif, siswa tingkat SMA perlu mendapatkan pemahaman bahwa penalaran induktif tidak selalu cukup untuk penarikan kesimpulan. Saran lain yang dikemukakan validator yaitu terkait uraian dalam petunjuk penggunaan media.

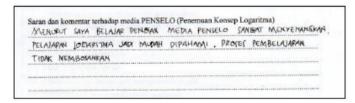
Keefektivan Media Penselo Berbantuan LKS pada Pembentukan Konsep Logaritma

Setelah dilakukan validasi dan perbaikan sesuai saran dan masukkan validator, selanjutnya untuk mengetahui keefektivan media penselo berbantuan LKS diujicobakan secara terbatas kepada empat siswa SMK Telekomunikasi Darul Ulum. Keefektivan media penselo berbantuan LKS dapat dilihat salah satunya melalui angket respon siswa. Angket respon ini diberikan setelah siswa menggunakan media penselo dan mengerjakan soal yang terdapat dalam LKS.

Tabel 4. Hasil Angket Respon Siswa terhadap Media Penselo berbantuan LKS

Kriteria	Indikator	Pernyataan No.	Skor Rata-rata
Tampilan	Respon siswa terhadap tampilan media dan LKS	1,5	3.67
Isi	Kemudahan dalam penggunaan media dan LKS	4,7	3.5
	Kebermanfaatan media dalam pembentukan konsep logaritma	2, 3, 9, 10, 11	3.73
Bahasa	Kejelasan dan kesesuaian bahasa yang digunakan dengan kaidah bahasa 111 nesia	8,6	3.17
	Rata-rata		3.54

Berdasarkan Tabel 4, diperoleh rata-rata respon siswa yaitu sebesar 3.54 ($S_m = 2.5$), sehingga dapat disimpulkan bahwa siswa merespon positif/baik terhadap penggunaan media penselo berbantuan LKS untuk pembentukan konsep logaritma. Beberapa saran dan komentar siswa terhadap penggunaan media penselo sebagai berikut.



Gambar 5. Komentar siswa 1

Berdasarkan komentar siswa pada Gambar 5, media penselo berbantuan LKS membuat siswa lebih mudah memahami materi logaritma dan pembelajaran menjadi menyenangkan. Hal ini sebagaimana yang diungkapkan oleh (Nasaruddin, 2015) bahwa media dan alat peraga dalam pembelajaran matematika dapat digunakan dalam pembentukan dan pemahaman konsep. Demikian juga pendapat Alshatri et al. (2019) bahwa penggunaan media dan alat peraga dalam pembelajaran matematika menjadikan materi matematika menarik dan siswa merasa nyaman mengikuti pembelajaran.

Respon siswa yang lain yaitu media penselo membuat siswa aktiv dalam pembelajaran karena rasa ketertarikan dan penasaran siswa. Seperti komentar yang disampaikan siswa berikut.

Saran dan komentar terhadap modia PENSELO (Penemuan Konsep Logaritma)

10842 PETISEAO SANDA MENDAM JAAN MEMBUDA 5070

PENJEKAN UNTUK MENJEUNGKANDA AAN MEMBUDA SAMANESA SEMANESA EUJAK MALEKI LOBOKUMA.

Gambar 6. Komentar siswa 2

Media penselo yang didesain sederhana dan mudah digunakan mampu membuat siswa belajar mandiri walaupun materi logaritma tergolong baru bagi siswa, hal ini sebagaimana komentar yang disampaikan siswa berikut.

Saran dan komentar terhadap media PENSELO (Penemuan Konsep Logaritma)
Media ni memodahkan saja dalam mempelajari dan memohami
materi logaritma walaupun tanpa bantuan guru

Gambar 7. Komentar Siswa 3

Berdasarkan saran dan komentar yang disampaikan oleh siswa pada gambar 6 dan 7, dapat disimpulkan bahwa media penselo berbantuan LKS membawa dampak positif terhadap pembelajaran logaritma. Hal ini sejalan dengan hasil penelitian Alshatri et al. (2019), Khairunnisa & Ilmi (2020), Munawar et al. (2020), Ratnawati et al. (2014), Kania (2017) & Loong (2014)

bahwa penggunaan media alat peraga berpengaruh positif terhadap pemahaman konsep materi siswa.

. Berdasarkan catatan lapangan, siswa tidak ada kendala dalam pembentukan konsep awal logaritma, media mudah digunakan walaupun tanpa didampingi guru. Sementara itu, didapat temuan bahwa media terbatas penggunaannya untuk mencari nilai logaritma dimana bilangan numerusnya merupakan hasil perpangkatan bulat positif dari basis.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil uji validasi pada aspek piranti manual 87.5%, aspek bahasa 75%, aspek isi 81.25% dan aspek lain 81.25%, sementara respon siswa sebesar 3.54 yang memenuhi kategori sangat baik. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media penselo berbantuan LKS valid dan efektif dalam pembentukan konsep awal pada materi logaritma.

Media penselo penggunaannya terbatas hanya pada logaritma dimana bilangan numerusnya merupakan hasil perpangkatan bulat positif dari basis, sehingga saran untuk penelitian lanjutan adalah mengembangkan media materi logaritma untuk numerus yang bukan hasil perpangkatan bulat positif dari basis.

Media Penselo Berbantuan LKS untuk Memfasilitasi Pembentukan Konsep Matematis Siswa SMK pada Materi Logaritma

ORIGINALITY REPORT				
	21% SIMILARITY INDEX			
PRIMA	RY SOURCES			
1	id.scribd.com Internet	$_{\text{104 words}}\!-\!3\%$		
2	www.scribd.com Internet	44 words — 1 %		
3	Ratna Widyastuti, Ellya Nurfarida. "Pengembangan Modul Praktikum SPSS Versi 20 Pada Matakuliah Statistika Dan Probabilitas Berbasis WEB Untuk Mer Keterampilan Pengujian Hipotesis Penelitian", Jurna Teknologi Informasi Asia, 2019			
4	digilib.unila.ac.id Internet	41 words — 1 %		
5	mafiadoc.com Internet	30 words — 1 %		
6	ejournal.unikama.ac.id	27 words — 1 %		
7	repository.usd.ac.id Internet	27 words — 1%		

8	Resti Madiana Lestari, Rully Charitas Indra Prahmana. "Desain Pembelajaran Logaritma untuk Siswa SMA Kelas X", Jurnal Gantang, 2018 Crossref	24 words — 1 %
9	www.neliti.com Internet	24 words — 1 %
10	bagawanabiyasa.wordpress.com	23 words — 1 %
11	eprints.uny.ac.id Internet	19 words — 1 %
12	garuda.ristekdikti.go.id	18 words — 1 %
13	semnasbiologi.conference.unesa.ac.id	18 words — 1 %
14	text-id.123dok.com Internet	18 words — 1 %
15	jurnal.uns.ac.id Internet	17 words — 1 %
16	ejournal.uin-suska.ac.id	16 words — < 1%
17	mulok.library.um.ac.id	15 words — < 1%
18	www.pbindoppsunisma.com	15 words — < 1%
19	digilib.uin-suka.ac.id	14 words — < 1%

20	repositori.uin-alauddin.ac.id Internet	13 words — 5	<	1%)
21	zombiedoc.com Internet	13 words — *	<	1%)
22	repository.radenintan.ac.id	12 words — *	<	1%)
23	www.coursehero.com Internet	12 words — *	<	1%)
24	lib.ui.ac.id Internet	11 words — *	<	1%)
25	unsri.portalgaruda.org	11 words — *	<	1%)
26	Nasrul Hakim, Yudiyanto Yudiyanto, Halimah Sa'diah, Eka Putri Setiana. "Manual Book Biology Scientific Camp: Pengembangan Pendidikan Karal Outdoor Approach", BIODIK, 2020 Crossref	10 words — [•] kter Berbasis	<	1%)
27	Risma Amelia, Siti Chotimah, Diana Putri. "Pengembangan Bahan Ajar Daring Pada Materi Geometri SMP dengan Pendekatan Project Based Berbantuan Software Wingeom", Jurnal Cendekia Pendidikan Matematika, 2021 Crossref		<	1%)
28	es.scribd.com Internet	10 words — *	<	1%)
29	jurnalmahasiswa.unesa.ac.id	9 words — *	<	1%)

30	berpikirtentangmu.blogspot.com Internet	8 words — < 1 %
31	core.ac.uk Internet	8 words — < 1 %
32	edoc.pub Internet	8 words — < 1 %

EXCLUDE QUOTES OFF

EXCLUDE BIBLIOGRAPHY OFF

EXCLUDE MATCHES

OFF